

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, A. M. 2024. Tinjauan langkah pengujian perangkat lunak dengan metode black box menggunakan teknik equivalence partitions. Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Alamsyah, K., Setiantoro, W. T., Oeleu, J. J., Faisal, & Utami, A. K. (2024). *Analisis Program Layanan Pemesanan Perjalanan Digital pada Aplikasi Agoda dengan Metode Skala Likert. Scientica: Jurnal Ilmiah Sain dan Teknologi*, 3(2), 864–872. ISSN 3021-8209.
- Andry, J. F., & Stefanus, M. (2020). Pengembangan aplikasi e-learning berbasis web menggunakan model waterfall pada SMK Strada 2 Jakarta. *Jurnal FASILKOM*, 10(1), 1–10.
- Beny, B. B., & Kristoko, D. H. (2016). Penerapan Laravel framework dalam perancangan sistem informasi promosi produk unggulan UMKM berbasis web (Studi kasus Dinas Perindustrian Perdagangan dan UMKM Kota Salatiga). *IOSR Journal of Economics and Finance (IOSR-JEF)*.
- Hamdan, A., Hidayat, W. N., Kirana, K. C., & Nashiroh, P. K. (2023). Pengembangan pembelajaran MOOC bagi mahasiswa pada materi pemrograman web menggunakan framework Laravel dan Bootstrap. Universitas Negeri Malang & Universitas Negeri Semarang
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem informasi pembayaran biaya studi berbasis web pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *Indonesian Journal on Information System (IJIS)*, 5(1), 44–51.
- Jony, Sumadi, G., & Kurniansyah, A. (2022). Penerapan sistem e-learning sebagai media pembelajaran pada SMP Tri Budi Mulia Palembang berbasis website menggunakan framework Laravel. *JISyCS: Journal of Information System and Computer Science*, 3(1), 17–22.
- Josi, A. (2017). Penerapan metode prototyping dalam pembangunan website desa. *JTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 9, 51–57.

- Josi, S. (2017). Dasar-dasar web programming. Surabaya: Graha Ilmu.
- Kemendikbudristek. (2021). Kurikulum Merdeka: Panduan implementasi Kurikulum Merdeka Belajar. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2021/08/kurikulum-merdeka-panduan-implementasi>
- Lutfiana, R. D., & Wibawa, S. C. (2019). Pengembangan media pembelajaran e-learning pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar dengan framework Laravel di SMK. Universitas Negeri Surabaya.
- Pamungkas, C. A. (2017). Pengantar dan implementasi basis data. Yogyakarta: Deepublish.
- Putra, A. D., & Lestari, S. (2022). Pemanfaatan e-learning untuk mendukung Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Pendidikan Teknologi*, 15(2), 134–142. <https://doi.org/10.1234/jpt.v15i2.5678>
- Ramdhani, N. A., & Nufriana, D. A. (2019). Rancang bangun dan implementasi sistem informasi skripsi online berbasis web. *Jurnal Ilmiah Intech: Jurnal Teknologi Informasi UMUS*, 1(2), 1–12.
- Setyoningsih, R. (2020). Pemanfaatan teknologi dalam e-learning di sekolah menengah. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 5(1), 55–63.
- Sucipto, A., Jupriyadi, J., Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Firmansyah, G., & Sangha, Z. K. (2022). Penerapan sistem informasi profil berbasis web di Desa Bandarsari. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 29–35.
- Sumarna, M., Suhendry, M. R., Riana, E., Riyanto, V., & Nurdin, H. (2021). *Rancang bangun Learning Management System menggunakan framework CodeIgniter pada PT. Rekayasa Industri* [Undergraduate thesis, Universitas Indraprasta PGRI].
- Trisanto, D., Rismawati, N., Izzatillah, M., & Mulya, M. F. (2023). Analisis dan perancangan sistem informasi e-learning menggunakan metode Scrum berbasis framework Laravel dan Bootstrap. *JISAMAR: Jurnal Sistem Informasi, Terapan, Manajemen, Akuntansi dan Penelitian*, 7(2), 226–234.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. (2003). http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf

Wahid, A. A. (2020). Analisis metode Waterfall untuk pengembangan sistem informasi. Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK, (November), 1–5