

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, I., Sulastri, R., & Nurhadi, H. (2024). *Pengaruh media pembelajaran terhadap motivasi dan hasil belajar matematika siswa kelas IV SDIT Al-Ishlah*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 12(1), 45–54.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT. Rineka Cipta
- Aryani, N. K. D., & Muliati, N. K. (2020). Hita Akuntansi Dan Keuangan Universitas Hindu Indonesia Edisi Oktober 2020. Hita Akuntansi Dan Keuangan Universitas Hindu Indonesia, April, 699–730.
- Azwar, S. (2019). *Reliabilitas & validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bustaren, B. C. R., Wahyudin, W., Hasanah, A., & Putri, N. S. (2025). *Pengembangan dan Evaluasi Game Edukasi Berbasis Android dengan Unity 3D untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Persamaan Linear Satu Variabel*. *AdMathEduSt: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Matematika*, 11(3).
- Bustaren, B. C. R., Dwianto, A., & Haryanto, A. (2025). *AdMathEduSt*, 11(3), 255–266
- Griffiths, M. D., Davies, M. N. O., & Chappell, D. (2004). Online computer gaming: a comparison of adolescent and adult gamers. *Journal of Adolescence*, 27(1), 87–96.
- Janiati, N. (2021). *Rancangan Game Edukasi Matematika “Learn and Play” Untuk Anak Kelas 1-3 SD*. *Jurnal KOMPUTASI*
- M. Asri (2024), *Jurnal Factor: Jurnal Ilmiah Fakultas Tarbiyah*, IAIN Kediri.
- Nurfadhillah, S., Wahidah, A. R., Rahmah, G., Ramdhan, F., & Maharani, S. C. (2021). Penggunaan media dalam pembelajaran matematika dan manfaatnya di sekolah dasar. *EDISI: Jurnal Edukasi dan Sains*, 3(2), 289–298.
- Putra, A. W., Supeni, S., & Hapsari, A. (2024). *Perancangan game edukasi GEMA (geometri bangun datar)*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 7(1), 45–53.
- Putri, M. D., & Arifin, Z. (2023). *Jurnal Teknologi Pendidikan Anak*, 4(1), 75–84
- Sari, P. N., & Hakim, L. A. (2021). *Jurnal Pendidikan Dasar*, 9(2), 112–121

- Satriana, M., et al. (2022). *Media Pembelajaran Digital dalam Menstimulasi Keterampilan Literasi Anak Usia 5-6 Tahun*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha, 10(3), 408–414.
- Rusmayana, T. (2021). Model pembelajaran addie integrasi pedati di smk pgri karisma bangsa sebagai pengganti praktek kerja lapangan dimasa pandemi covid-19.
- Sardiman, A. M. (2019). Interaksi dan motivasi belajar mengajar.
- Sri Ayu, dkk. (2021). *Faktor Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Matematika di Sekolah Dasar*. Jurnal DIDIKA/EASTA, 3(1), 45–52.
- Suharsimi Arikunto. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Windawati, R., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan *Game* Edukasi Berbasis Android untuk Meningkatkan hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu, 5(2), 1027–1038.