

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Gimba, U., Daniel Okoronkwo, C., Yusuf, M., Sanda Musa, A., & Salisu Ali, M. (2020). *Author for Correspondence U. A. Gimba dkk. In *Dutse Journal of Pure and Applied Sciences (DUJOPAS)* (Vol. 6, Issue 2).
- Adam, A. M. (2020). Sample Size Determination in Survey Research. *Journal of Scientific Research and Reports*, 90–97. <https://doi.org/10.9734/jsrr/2020/v26i530263>
- Alvian Kosim, M., Restu Aji, S., & Darwis, M. (2022). PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) 1). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2).
- Antoro, B. (2024). *ANALISI PENERAPAN FORMULA SLOVIN DALAM PENELITIAN ILMIAH : KELEBIHAN, KELEMAHAN, DAN KESALAHAN DALAM PERSPEKTIF STATISTIK*. <https://jurnal.ananpublisher.com/index.php/jmsh>
- Arifin, M. F., Hartoyo, H., & Yusuf, E. Z. (2020a). The Importance of Service Quality in Building Customer Satisfaction and Loyalty in the Service Industry: A Case Study of Hunky Dory Barbershop. *Binus Business Review*, 11(2), 79–89. <https://doi.org/10.21512/bbr.v11i2.6268>
- Arifin, M. F., Hartoyo, H., & Yusuf, E. Z. (2020b). The Importance of Service Quality in Building Customer Satisfaction and Loyalty in the Service Industry: A Case Study of Hunky Dory Barbershop. *Binus Business Review*, 11(2), 79–89. <https://doi.org/10.21512/bbr.v11i2.6268>
- Asrori, M. M., Putra Kharisma, A., & Dewi, C. (2023). *Perancangan Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Pemesanan Jadwal Potong Rambut Barbershop di*

Kota Gresik dengan menggunakan Metode Human-Centered Design (Vol. 7, Issue 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Auliazmi, R., Rudiyanto, G., & Drajatno Widi Utomo, R. (2021). KAJIAN ESTETIKA VISUAL INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI RUANGGURU AESTHETIC STUDIES OF VISUAL INTERFACE AND USER EXPERIENCE OF THE RUANGGURU APPLICATION. In *Jurnal Seni & Reka Rancang* (Vol. 4, Issue 1).

Bahtiar, H., Mahmudah, H., Putra, Y. K., & Fathurahman, F. (2022a). Pengembangan Sistem Aplikasi Barbershop Berbasis Android Untuk Menumbuh Kembangkan Usaha Barbershop. *Infotek: Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 5(2), 374–383. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.6151>

Bahtiar, H., Mahmudah, H., Putra, Y. K., & Fathurahman, F. (2022b). Pengembangan Sistem Aplikasi Barbershop Berbasis Android Untuk Menumbuh Kembangkan Usaha Barbershop. *Infotek: Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 5(2), 374–383. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.6151>

Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. In *Journal of Usability Studies* (Vol. 4).

Barly Vallendito. (2020). *PEMODELAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN DESIGN THINKING*.

Cai, T., Wallace, S., Rezvanian, T., Dobres, J., Kerr, B., Berlow, S., Huang, J., Sawyer, B. D., & Bylinskii, Z. (2022). Personalized Font Recommendations: Combining ML and Typographic Guidelines to Optimize Readability. *DIS 2022 - Proceedings of the 2022 ACM Designing Interactive Systems Conference: Digital Wellbeing*, 1–25. <https://doi.org/10.1145/3532106.3533457>

- Candra, A., Sukmasetya, P., Hendradi, P., Mayjend Bambang Soegeng, J., & Magelang, K. (2023a). *Perancangan UI/UX Aplikasi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design thinking (Studi Kasus SISFO SKPI UNIMMA)*.
- Candra, A., Sukmasetya, P., Hendradi, P., Mayjend Bambang Soegeng, J., & Magelang, K. (2023b). *Perancangan UI/UX Aplikasi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design thinking (Studi Kasus SISFO SKPI UNIMMA)*.
- Durgekar, S. R., Rahman, S. A., Naik, S. R., Kanchan, S. S., & Srinivasan, G. (2024). A Review Paper on Design and Experience of Mobile Applications. In *EAI Endorsed Transactions on Scalable Information Systems* (Vol. 11, Issue 3, pp. 1–6). European Alliance for Innovation. <https://doi.org/10.4108/eetsis.4959>
- Erick Asrillah Pratama. (2023). *SISTEM BOOKING ANTRIAN KRIWOEL BARBER SHOP*. 1–63.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Feng, C. W., & Saringat, M. Z. (2023). Barbershop Service Booking Application for Hair Emotion Matrix Saloon. *Applied Information Technology And Computer Science*, 4(1), 981–996. <https://doi.org/10.30880/aitcs.2023.04.01.056>
- Fernando, P., Junaedi, I., & Yulianto, A. B. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING STUDIO MUSIK BERBASIS WEBSITE DI STUDIO ABE MUSIC DENGAN METODE WATERFALL. *Jurnal Sains Dan Teknologi Widyalyoka*, 2(2), 179–205. <https://jurnal.amikwidyalyoka.ac.id/index.php/jstekwid>

Fitrima Sari, S., & Fitriani, S. (2023a). DESIGN AND IMPLEMENTATION OF AN ANDROID BASED BUS BOOKING SYSTEM AND ECONOMIC IMPACT ON THE RAJAWALI KENCANA TOUR COMPANY PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM BOOKING BUS BERBASIS ANDROID DAN DAMPAK EKONOMI PADA PERUSAHAAN RAJAWALI KENCANA TOUR. *Journal of Scientech Research and Development*, 5(2). <https://idm.or.id/JSCR/in>

Fitrima Sari, S., & Fitriani, S. (2023b). DESIGN AND IMPLEMENTATION OF AN ANDROID BASED BUS BOOKING SYSTEM AND ECONOMIC IMPACT ON THE RAJAWALI KENCANA TOUR COMPANY PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM BOOKING BUS BERBASIS ANDROID DAN DAMPAK EKONOMI PADA PERUSAHAAN RAJAWALI KENCANA TOUR. *Journal of Scientech Research and Development*, 5(2). <https://idm.or.id/JSCR/in>

Friska Nurliana S, G. H. F. A. (2022). *Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus : Asuransi Online Superyou.co.id)*.

Gani, R. P., Arum Puspita, I., & Tripiawan, W. (2021). PERANCANGAN UI/UX DESIGN PADA DASHBOARD MONITORING PROYEK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING UNTUK PENERAPAN SISTEM EARNED VALUE MANAGEMENT PADA PT. XYZ DESIGNING OF DASHBOARD MONITORING PROJECT UI/UX DESIGN USING DESIGN THINKING METHOD FOR IMPLEMENTATION OF EARNED VALUE MANAGEMENT SYSTEM IN PT. XYZ. 8(5), 8465.

Gustiara, D., Okmayura, F., Sopira, N., Harahap, L. N., Martiana, S., Yuliani, S., Muhammadiyah, U., Program, R., Pendidikan Informatika, S., & Riau, U. M. (2024). PERANCANGAN APLIKASI JASA SALON (JASSON) MENGGUNAKAN PEMODELAN DESIGN THINKING. *Hal. 84 Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*, 1(2).

- Hamdan Romadhon, M., & Yudhistira, Y. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. In *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* (Vol. 2, Issue 1). www.journal.peradaban.ac.id
- Hartawan, M. S., & Id, J. (2022). *SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM.*
- Hasan,), Santoso, D., & Pakereng, M. A. I. (2024a). *Perancangan Sistem Informasi Layanan Pangkas Rambut Berbasis Mobile Menggunakan Platform Low-Code Outsystems (Studi Kasus: Pangkas Rambut Zuhdi Magelang).*
- Hasan,), Santoso, D., & Pakereng, M. A. I. (2024b). *Perancangan Sistem Informasi Layanan Pangkas Rambut Berbasis Mobile Menggunakan Platform Low-Code Outsystems (Studi Kasus: Pangkas Rambut Zuhdi Magelang).*
- Herdin Yohnes M., Penidas Fiodinggo T., & Dwi Hosanna B. (2022). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI KTM MULTIFUNGSI MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING.*
- Hidayat, A. D., Nurkhalim, R. F., & Nurhadi, N. (2022). EVALUASI KEBERMANFAATAN APLIKASI SALVE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Wiyata: Penelitian Sains Dan Kesehatan*, 9(2), 162. <https://doi.org/10.56710/wiyata.v9i2.599>
- Indriyani, V., Herfiyanti, L., Medis Dan Informasi Kesehatan, R., & Piksi Ganesha, P. (2021). PENGARUH KEPUASAN PASIEN TERHADAP MUTU PELAYANAN REKAM MEDIS DI BAGIAN PENDAFTARAN RAWAT JALAN RSUD BINA SEHAT. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 1(7), 882–892. <https://doi.org/10.36418/cerdika.xxx>

- Kristanto, N., & Masya, F. (2020a). *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Booking Property Berbasis Android* (Vol. 2). <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/540>
- Kristanto, N., & Masya, F. (2020b). *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Booking Property Berbasis Android* (Vol. 2). <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/540>
- Kuo, L., Chang, T., & Lai, C.-C. (2022). Affective psychology and color display of interactive website design. *Displays*, 71, 102134. <https://doi.org/10.1016/j.displa.2021.102134>
- Kurnianto, F., Informatika, J., Industri, F. T., Gustri, E., & Jurusan Informatika, W. (2022a). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Basis Data Sekar Kawung Untuk Pegawai Lapangan Perusahaan Sosial Sekar Kawung*.
- Kurnianto, F., Informatika, J., Industri, F. T., Gustri, E., & Jurusan Informatika, W. (2022b). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Basis Data Sekar Kawung Untuk Pegawai Lapangan Perusahaan Sosial Sekar Kawung*.
- Lahandi Baskoro, M., & Haq, B. N. (2022). *PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MATA KULIAH DESAIN PENGEMBANGAN PRODUK PANGAN*.
- Madawara Yohnes, H., Tanaem Fiodinggo, P., & Bangkalang Hosanna, D. (2022a). *560-Gallery PDF-2873-2-10-20221129*.
- Madawara Yohnes, H., Tanaem Fiodinggo, P., & Bangkalang Hosanna, D. (2022b). *560-Gallery PDF-2873-2-10-20221129*.
- Mahardika, I. G. A., Putra, I. G. J. E. P., & Tiawan, T. (2022). *SOLUSI INOVATIF DENGAN PENDEKATAN DESIGN THINKING UNTUK MENGGALI*

POTENSI EKONOMI DESA (STUDI KASUS BUMDES ARTHA KARA MAS). *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 5(2), 197.
<https://doi.org/10.37600/tekinkom.v5i2.532>

Mahendra Ardiansyah, W. (2023). *Peran Teknologi dalam Transformasi Ekonomi dan Bisnis di Era Digital*.
<https://journal.sabajayapublisher.com/index.php/jmeh>

Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>

Namoun Abdallah, Alrehaili Ahmed, Nisa Un Zaib, Almoamari Hani, & Tufail Ali. (2024). Predicting the usability of mobile applications using AI tools: the rise of large user interface models, opportunities, and challenges. *ScienceDirect*, 671–682.

Narizki, M. J., Widyanto, R. A., & Prabowo, N. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1127–1135. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3652>

Ningsih, N. A., & Abidin, M. R. (2021). PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE PADA PET SHOP AZRIA DI KABUPATEN LAMONGAN. *Jurnal Barik*, 2(3), 202–216.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>

Noveandini, R., & Wulandari, M. S. (2022a). IMPLEMENTASI MODEL DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI E-LEARNING PRAKTIKUM BIOLOGI DI SMA. *Unira Malang* |, 06(1).
www.nngroup.com/articles/design-

- Noveandini, R., & Wulandari, M. S. (2022b). IMPLEMENTASI MODEL DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI E-LEARNING PRAKTIKUM BIOLOGI DI SMA. *Unira Malang* |, 06(1). www.nngroup.com/articles/design-
- Oliveira, M., Zancul, E., & Salerno, M. S. (2024). Capability building for digital transformation through design thinking. *Technological Forecasting and Social Change*, 198, 122947. <https://doi.org/10.1016/j.techfore.2023.122947>
- Prabowo, M., & Suprpto, A. (2021). Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 6(1), 38–49. <https://doi.org/10.14421/jiska.2021.61-05>
- Putra, B., Lukmana, A., & Maghfirah, N. (2024). Komunikasi Interpersonal di Salvator Barbershop untuk Loyalitas Pelanggan. In *INTERACTION: Communication Studies Journal* (Issue 1). <https://doi.org/10.xxxxx/xxxxx>
- Rahman, M. M. (2023). 42-62 Review and Set of Recommendations. In *Journal of Entrepreneurship, Business and Economics* (Vol. 11, Issue 1). www.scientificia.com
- Ramadhan Harahap, Y., & Heryana, N. (2023). PENERAPAN DESIGN THINKING DALAM MENGANALISIS USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI RUPIAHKU STUDI KASUS (KOPERASI RATU BADIS). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 6).
- Setyono, R., & Maranatha Jl ProfDrg Surya Sumantri No, K. (2020). *Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X)* (Vol. 2).

- Sofyani, H. (2023). Penentuan Jumlah Sampel pada Penelitian Akuntansi dan Bisnis Berpendekatan Kuantitatif. *Reviu Akuntansi Dan Bisnis Indonesia*, 7(2), 311–319. <https://doi.org/10.18196/rabin.v7i2.19031>
- Steffi Adam, S. W. (2019). *Rancang Purwarupa Aplikasi Becapak Bagi Masyarakat Pesisir dengan Pendekatan Design Thinking*.
- Tech, J. C., Susanti, D., Arif, S. N., & Yetri, M. (2021a). *Sistem Pakar Mengidentifikasi Kerusakan Pada Mesin Cukur (Clipper) J&K Barbershop Jl.. Dr. Mansyur Medan Menggunakan Metode Dempster Shafer*.
- Tech, J. C., Susanti, D., Arif, S. N., & Yetri, M. (2021b). *Sistem Pakar Mengidentifikasi Kerusakan Pada Mesin Cukur (Clipper) J&K Barbershop Jl.. Dr. Mansyur Medan Menggunakan Metode Dempster Shafer*.
- Thi-Huyen, N., Xuan-Lam, P., & Thanh Tu, N. T. (2021). The Impact of Design Thinking on Problem Solving and Teamwork Mindset in A Flipped Classroom. *Eurasian Journal of Educational Research*, 2021(96), 30–50. <https://doi.org/10.14689/ejer.2021.96.3>
- Uakarn, C., Chaokromthong, K., & Sintao Nittaya. (2021). *View of Sample Size Estimation using Yamane and Cochran and Krejcie and Morgan and Green Formulas and Cohen Statistical Power Analysis by G_Power and Comparisions*.
- Wahyuni, D., & Hamzah, M. L. (n.d.). ANALISA TINGKAT USABILITY WEBSITE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE DAN POST STUDY SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE WEBSITE USABILITY LEVEL ANALYSIS USING THE SYSTEM USABILITY SCALE METHOD AND POST STUDY SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE. In *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 2, Issue 1). <https://diskominfotik.bengkaliskab.go.id>

- Xu, J., Li, M., Cao, K., Zhou, F., Lv, B., Lu, Z., Cui, Z., & Zhang, K. (2022). A VR Experimental Study on the Influence of Chinese Hotel Interior Color Design on Customers' Emotional Experience. *Buildings*, 12(7). <https://doi.org/10.3390/buildings12070984>
- Yulius, Y., & Pratama Putra, M. E. (2021). *BESAUNG JURNAL SENI DESAIN DAN BUDAYA VOLUME 6 No.2 SEPTEMBER 2021 Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan Berbasis Keilmuan Desain Komunikasi Visual*.
- Yuni Indah S. (2023). *ANALISA DAN DESAIN KEMBALI UI/UX APLIKASI SMART KAMPUNG BANYUWANGI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*.