

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, M. D. R., & Permana, D. E. S. (2022). *e-Kos sebagai Sistem Informasi Pengelolaan Kos pada Mazasi's House*. Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI), 12(2).
- Devi Purnama Sari, & Rony Wijanarko. (2020). *Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang)*.
- Fitri, S. A., & Wahyuni, A. N. (2021). *Analisis Audit Internal Terhadap Resiko Fraud Pada Pencatatan Persediaan Barang CV. Agrotama Indonesia*. Jurnal Terapan Manajemen dan Bisnis, 7(1), 24–42.
- Hasugian, H. (2023). *User Acceptance Testing (UAT) pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem*. 4(1), 20–27.
- Hidayat, A., & Amelia, M. (2024). *Pengaruh Kecerdasan Buatan terhadap Pengambilan Keputusan Strategis dalam Manajemen Teknologi Informasi*. Jurnal Multimedia dan Android (JMA), 5(1).
- Hutabri, Ellbert. "RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARIAN TEMPAT KOST DAN KONTRAKAN BERBASIS WEB DI KOTA BATAM." *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)* 7.7 (2022): 47-52.
- I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, & Afina Lina Nurlaili. (2023). *Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli (Studi Kasus : PT. Doa Anak Digital)*. *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 3(3), 213–219. <https://doi.org/10.55606/jitek.v3i3.2003>
- Kristanto, Nova. "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Booking Property Berbasis Android." *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis)* 2.5 (2020): 540-556.

- Kurnia, Dona. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi E-Booking Futsal Center Kota Bukittinggi*. Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang, 8(2), 64-72.
- Muljono, N. C. S., Gunadi, D., & Nugroho, A. C. (2020). *Rancang Bangun Website Pemesanan Makanan Kedai Twins Menggunakan Laravel PHP Framework*. Jurnal PRAXIS, 3(1), 47–53.
- Putra, I., & Yuliandari, D. (2023). *Implementasi Sistem Informasi Pencarian Kos Untuk Mahasiswa Berdasarkan Area Kampus*. Journal of Computer Science and Technology (JOCSTEC), 3(1).
- Rosaly, R. (2018a). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.
- Sommerville, I. (2011). *Metode Waterfall | Metode Pengembangan Sistem Waterfall Menurut Sommerville*.
- Sutabri, Tata. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Sutrisno, J., & Karnadi, V. (2021). *APLIKASI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN MEDIA LAGU BERBASIS ANDROID*. JURNAL COMASIE, 04(06).
- Syarif, M., & Pratama, E. B. (2021). *Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall*. Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik), 5(2), 253–258.
- Taufikulloh, M. Daffa dan Bangun, Wijayanto. (2020). *Sistem informasi manajemen fasilitas sertifikasi halal, hak merek, kemasan produk pelaku usaha UMKM*. Jurnal Teknik Informatika (JUTIF).
- Utami, & Jihan Anggita. (2021). *SISTEM INFORMASI PRAKTIKUM MAHASISWA (SIPRAMA) STUDI KASUS LABORATORIUM JURUSAN INFORMATIKA UNIVERSITAS SILIWANGI*.