

DAFTAR PUSTAKA

- Muhyidin, M. Agus, Muhammad Afif Sulhan, and Agus Sevtiana. "Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma." *JURNAL DIGIT* 10, no. 2 (2020): 208~219.
- Pramudita, Rully, Rita W. Arifin, Ari N. Alfian, Nadya Safitri, and Shilka D. Anwariya. "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya." *Jurnal Buana Pengabdian* 3, no. 1 (Februari 2021): 149-154.
- Fernando, F. (2020). Perancangan User interface (UI) & User experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padang Panjang. *TANRA: Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Dan Desain Universitas Negeri Makassar*, 7(2), 101–111.
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2018). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* E-ISSN, 2548, 964X.
- Datya, A. I. (2019). Implementasi Elemen User Interactive (UI) Dan User Experience (UI) Dalam Perancangan Antarmuka Sistem Informasi E-Tourism Di Bali Berbasis Web. *Seminar Ilmiah Nasional Teknologi, Sains, Dan Sosial Humaniora (SINTESA)*, 2(1).