

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Program magang merupakan kegiatan mata kuliah wajib Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jember. Program magang ini dilaksanakan pada semester 2 dengan waktu pelaksanaan kurang lebih selama 4 bulan sebagai salah satu syarat kelulusan mahasiswa. Program magang ini bertujuan untuk memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam mengaplikasikan pengetahuan yang telah dipelajari di kelas ke dalam dunia nyata.

Dalam pelaksanaan program magang ini, mahasiswa akan memilih topik dan judul magang serta memilih tempat dan lokasi magang seperti, lembaga pemerintah maupun non pemerintah tempat tujuan magang. Program magang pada umumnya dilaksanakan pada perusahaan yang berkaitan dengan bidang yang telah dipilih. Untuk itu, Penulis mengajukan dan melaksanakan program magang pada suatu Lembaga Pemerintah yaitu CV Adisatya IT Consultant.

CV Adisatya IT Consultant adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan konsultasi. Perusahaan ini berfokus pada pengembangan sistem informasi, penyediaan solusi IT, serta layanan konsultasi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional klien. Dengan tim yang berpengalaman dalam pemrograman dan manajemen proyek, CV Adisatya IT Consultant membantu berbagai instansi dan perusahaan dalam mengelola data serta menciptakan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan bisnis mereka.

Dalam era digital yang terus berkembang, kebutuhan akan pendidikan yang berkualitas dalam bidang pemrograman dan teknologi informasi semakin meningkat. CV Adisatya IT Consultant melihat peluang ini untuk menyediakan platform pembelajaran yang efektif dan interaktif. Saat ini, banyak calon profesional di bidang teknologi yang mencari sumber daya belajar yang memadai untuk meningkatkan keterampilan mereka, namun sering kali kesulitan menemukan platform yang tepat.

Penulis berinisiatif mengembangkan "Website Adisatya IT Consultant Academy" untuk memberikan akses pembelajaran yang mudah, terstruktur, dan berkualitas. Website ini dirancang menggunakan framework Django, yang dikenal akan kemudahan pengembangan dan keamanannya, serta dilengkapi fitur seperti modul interaktif, forum diskusi, dan materi yang dapat diakses kapan saja. Dalam proyek ini, penulis berperan sebagai desainer UI/UX, menggunakan Figma dan fitur prototyping untuk mensimulasikan interaksi halaman, mempermudah tim frontend mengimplementasikan desain, dan meningkatkan kualitas UI/UX. Dengan demikian, website ini diharapkan mampu mendukung aksesibilitas pendidikan, pengalaman belajar yang intuitif, dan tujuan pembelajaran berbasis Django.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

Adapun tujuan umum kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Memenuhi mata kuliah wajib mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Jember.
- b. Memberikan pemahaman kepada mahasiswa/i mengenai teori yang didapat dengan penerapannya didunia kerja, sehingga mampu mengaplikasikan teori yang didapat di perguruan tinggi untuk nantinya diterapkan di perusahaan yang dipilih saat terjun langsung didunia kerja.
- c. Menambah pengetahuan, keterampilan dan pengalaman untuk mahasiswa sebagai bentuk peningkatan pembelajaran guna nantinya diterapkan terhadap dunia kerja.

### **1.2.2 Tujuan Khusus Magang**

Adapun tujuan khusus kegiatan magang ini adalah merancang dan mengimplementasikan desain UI/UX tipe prototyping pada sistem informasi berbasis Django. Pendekatan prototyping ini dilakukan untuk mempermudah tim frontend dalam memahami dan mengimplementasikan desain antarmuka secara lebih akurat dan

efisien. Selain itu, sistem ini diharapkan dapat menjadi wadah pembelajaran pemrograman dan teknologi informasi yang mendukung kebutuhan CV Adisatya IT Consultant Kota Kediri.

### 1.2.3 Manfaat Magang

Berdasarkan tujuan diatas diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

#### a. Bagi Mahasiswa

- 1) Mendapat pengalaman kerja secara nyata dalam perusahaan atau organisasi, sehingga dapat meningkatkan *soft skill* dan *hard skill*, guna bekal untuk dunia kerja nantinya.
- 2) Memahami fungsi dari CV Adisatya IT Consultant sebagai penyedia solusi teknologi informasi yang dapat membantu memenuhi kebutuhan pendidikan dan pengelolaan data di bidang pemrograman dan teknologi informasi.
- 3) Memberikan solusi alternatif dalam proses pembelajaran yang dapat membantu peserta dalam memahami materi dan menyelesaikan tantangan di bidang pemrograman dan teknologi informasi.

#### b. Bagi Instansi

- 1) Menjalin kerja sama dengan instansi baru.
- 2) Mahasiswa dapat membantu pekerjaan di instansi yang bersangkutan.
- 3) Berpartisipasi dalam meningkatkan mutu pendidikan dan mempersiapkan serta melatih calon kerja tenaga kerja.

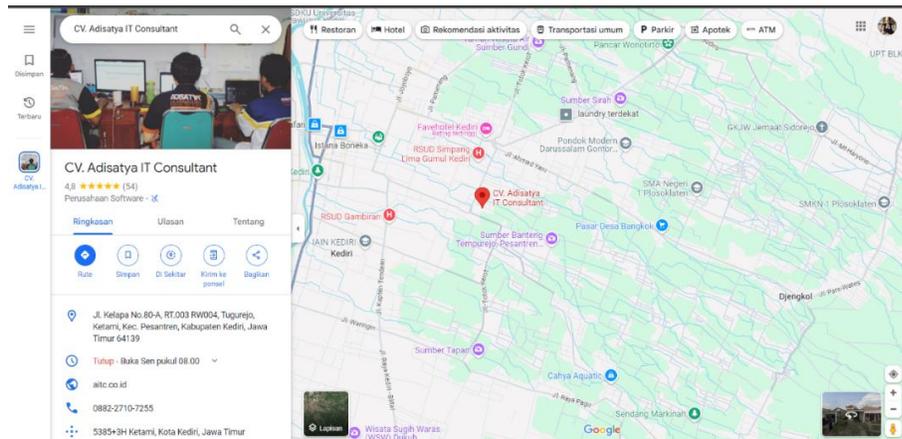
#### c. Bagi Politeknik Negeri Jember

- 1) Sebagai evaluasi kurikulum yang telah diajarkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.

- 2) Sebagai media pengenalan instansi pendidikan Program Alih Jenjang Studi D4 Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.

### 1.3 Lokasi dan Waktu

Nama Instansi : CV Adisatya IT Consultant  
 Alamat : Jl. Pamenang IV Perum Katang A-6 RT 03 RW 07  
 Sukorejo, Ngasem, Kediri.  
 No. Telp/Fax : (0354) 2890661  
 E-mail : admin@aitc.co.id  
 Waktu Pelaksanaan : 12 Agustus 2024 – 14 Desember 2024



Gambar 1.1 CV Adisatya IT Consultant

### 1.4 Metode Pelaksanaan

Kegiatan magang untuk mahasiswa D4 Program Alih Jenjang dilaksanakan saat memasuki semester 2. Langkah – langkah yang dilakukan peserta magang adalah sebagai berikut:

- a. Pembentukan Kelompok Magang

Peserta magang memilih kelompok yang diinginkan, dengan beranggotakan maksimal 4 orang.

b. Survei Lokasi Magang

Pencarian informasi tentang perusahaan yang menerima mahasiswa magang. Dilakukan survei dengan cara mencari informasi melalui internet.

c. Penetapan Lokasi Magang

Penetapan lokasi magang dilakukan dengan mempertimbangkan kelayakan dan kemampuan lokasi magang. Penetapan tersebut dilakukan oleh koordinator bidang dan program studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.

d. Pengajuan Proposal

Proposal magang dibuat oleh mahasiswa magang, selain itu juga membuat *curriculum vitae* dan portofolio.

e. Konfirmasi Penerimaan

Melakukan konfirmasi kepada pihak perusahaan tentang periode kerja dan jumlah peserta magang yang diterima.

f. Pembekalan Magang

Pembekalan magang dilakukan sebelum peserta magang berangkat. Pembekalan magang berisikan tentang etika, teknik, dan pengayaan materi sebagai bekal magang yang disampaikan oleh dosen atau praktisi suatu perusahaan.

g. Pelaksanaan Magang

Peserta magang membawa surat pengantar pemberangkatan magang dari Wakil Direktur 1 dan magang dilaksanakan selama 4 bulan.

h. Pembuatan Laporan Magang

Laporan yang harus disusun peserta magang adalah catatan kegiatan harian mahasiswa dan laporan magang.