

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Dwi Rifa, H., Rantika, P., Faruq Vista, U., & Studi Teknologi Informasi, P. (2024). *PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID 'CALL EXPERT' UNTUK MENGHUBUNGKAN PENGGUNA DENGAN PAKAR MENGGUNAKAN METODE WATERFALL* (Vol. 15, Issue 1). <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index>
- Heryanti, A. P., Ahmad, M. A., Hidayati, N. A., Safitri, R., Pradani, W., Haryadi, D., & Supriyanto, A. (2024). Pengenalan dan Pelatihan Figma untuk Pelajar SMA Al-Fityan Tangerang pada Kegiatan Gerakan Nasional Revolusi Mental. *Prosiding Seminar Nasional Pemberdayaan Masyarakat (SENDAMAS)*, 3(1), 22. <https://doi.org/10.36722/psn.v3i1.2466>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO*. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Kholili, A. N., Sulthony, M., & Redaksi, D. (n.d.). INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH) Perancangan Sistem Informasi Desa berbasis Mobile dengan konsep Government To Citizen INFORMASI ARTIKEL ABSTRACT. *JURNAL INTECH*, 5(1), 21–26.
- Lathifah, A., Isnii Kurnia, U., Aisyah Pringsewu, U., & Kunci, K. (2024). EFEKTIVITAS PENGGUNAAN FIGMA SEBAGAI ALAT PROTOTYPING DALAM MATA KULIAH INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER Article Info ABSTRAK. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(2), 40–45. <https://journal.aisyahuniversity.ac.id/index.php/Diteksi>
- Mufti Prasetyo, S., & Ariestia, F. A. (2023). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi*. 2(10). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Publikasi, A. J., Suparman, M., Rosada, M., Lutpi, M., Kamaliya, P., Sabaniah, F., Alfian, R. H., Ramadhan, F., Alfaro, I., & Rosdiana, M. (2023). *MENGENAL APLIKASI FIGMA UNTUK MEMBUAT CONTENT MENJADI LEBIH INTERAKTIF DI ERA*

- SOCIETY 5.0. 1(6), 552–555.* <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/index>
- Rasio Henim, S., & Perdana Sari, R. (2020). Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. In *Jurnal Komputer Terapan* (Vol. 6, Issue 1). <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- Sahfitri, F., Iefan Datya, A., Neo Kurnia Amadea, I., Andhika Kurniawijaya, P., & Dhyana Pura, U. (n.d.). *PERANCANGAN UI/UX WEBSITE PROMOSI ENERGI TERBARUKAN PANEL SURYA DENGAN METODE AGILE DEVELOPMENT (STUDI KASUS CV. PAMA SOLAR) Program Studi Sistem Informasi 1) 2)3)4).*
- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM. In *JURNAL COMASIE* (Vol. 04, Issue 04).
- Yehdeya, E. F., Primasari, C. H., Purnomo Sidhi, T. A., Wibisono, Y. P., Setyohadi, D. B., & Cininta, M. (2023). Analisis User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Sudut Elevasi Pemukul Gamelan Metaverse Virtual Reality Menggunakan User Centered Design (UCD). *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 7(1), 137. <https://doi.org/10.26798/jiko.v7i1.757>