

RINGKASAN

Perancangan Desain UI/UX Pada Aplikasi *Mobile (Task App)* Untuk Pengelolaan Tugas Dan *Website Layanan Ruang Kerja (Coworking Space)*, Ratih Dewi Setiani, NIM E41211993, Tahun 2024, halaman, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ibu Dr. Khomsatun Ni'mah, S.Pd., M.Pd. (Pembimbing Utama), PT. Graha Pelita Nusantara, Bapak Wahyu Prasetyo, S.Kom. (Pembimbing Lapang).

Magang merupakan salah satu kegiatan penting yang memberikan mahasiswa pengalaman langsung untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari di kampus ke dalam dunia kerja, sekaligus memperdalam keterampilan teknis dan non-teknis. Program ini melatih mahasiswa dalam menghadapi perubahan di industri, menyelesaikan masalah, dan bekerja sama dalam tim.

PT. Graha Pelita Nusantara, di bawah naungan PT. Otak Kanan, membuka berbagai divisi untuk mendukung perkembangan mahasiswa, salah satunya adalah divisi UI/UX *Designer*. Divisi ini bertujuan merancang aplikasi yang tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang nyaman. Peran utama dari UI/UX *Designer* adalah memahami kebutuhan pengguna, menganalisis permasalahan yang ada, dan menghasilkan desain antarmuka yang optimal serta interaksi yang intuitif bagi pengguna.

Program magang yang berlangsung dari 1 Agustus hingga 31 Desember 2024 dimulai dengan pengenalan lingkungan magang, peraturan perusahaan, dan pemberian materi dasar UI/UX selanjutnya pemberian *project* yang menjadi tugas utama selama periode magang berlangsung. *Project* yang diberikan adalah merancang desain UI/UX pada aplikasi *mobile Task App* untuk membantu pengguna mengelola tugas dan catatan pengingat dan jadwal, kalender terintegrasi, serta tema kustomisasi mencakup. *Project* berikutnya yaitu mendesain website layanan ruang kerja (*coworking space*) yang mempermudah pengguna mencari, memesan, dan mengelola ruang kerja. Proses desain penelitian pengguna, pembuatan wireframe, dan evaluasi berkala untuk hasil optimal.