

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, R., Maruf Nugroho, I., & Alam, S. (2022). REDESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI WASTU MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Ilmiah Betrik*, 13(2), 2339–1871.
- Emil Syafitri, D. (2024). Perancangan UI/UX Mobile App Interaktif untuk Meningkatkan Promosi dan Penjualan Produk F&B pada Eatery Cafe. *STIKI Informatika*, 14(2), 250–260.
- Hartawan, S. (2022). PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM . *Elektro & Informatika Swadharma (JEIS)*, 02(1), 2774–5775.
- Kurniawan, B., & M.Romzi. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 05(1), 1–7.
- Mellysa, W., & Utan Sufandi, U. (2022). Peluang Penelitian UI/UX pada Pengembangan Aplikasi Mobile: Systematic literature review. *Techno.COM*, 21(3), 411–433.
- Rangga, N. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGA. *Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 2622–1764.
- Syarif Hartawan, M. (2022). PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM . *Elektro & Informatika Swadharma*, 2(1), 2774–5775.