

DAFTAR PUSTAKA

- Apias Risky, H., Irmayanti, D., & Hafid Totohendarto, M. (2023). REDESIGN UI/UX APLIKASI MOBILE MY PERTAMINA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1823–1829. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6965>
- Ayuna Sari, R., Alfarezy, R., Surya Maulana, A., & Adrezo, M. (2021). Rancangan Design Ulang UI (User Interface) Aplikasi MySmash Berbasis Android Menggunakan Metode Design Thinking. In *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.
- Bayu, D., Putra, A., Retno Adiwaty, M., Pembangunan, U., Veteran, N. ", & Timur, J. (n.d.). *IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN PADA PROGRAM STUDI INDEPENDEN BIDANG PRODUCT MANAGEMENT DI PT. LENTERA BANGSA BENDERANG*. 2(1), 469–477. <https://etdci.org/journal/patikala/>
- Cahyadi, J. K., & Bisono, I. N. (2022). Pengembangan Manajemen Gudang Menggunakan Opportunity Solution Tree. In *Pengembangan Manajemen Gudang.../Jurnal Titra* (Vol. 10, Issue 2).
- Dwi Aulia, D., Aminah, S., & Sundari, D. (2022). *Perancangan Prototype Tampilan Antarmuka Berbasis Web Mobile Pada Toko Amira Kosmetik*.
- Farta Wijaya, R., & Wahyuni, S. (2024). *Desain Aplikasi Cinta Mangrove Berbasis Mobile Di Desa Kota Pari Dengan Metode Waterfall*.
- Febyla, N., Zubaidi, A., Wulandari, I., Kantor,], Dewan, S., Rakyat, P., Nusa, D., Barat, T., Udayana, J., 11, N., Agung, D., & Mataram, K. (2022). *ANALISIS DAN PERBAIKAN TAMPILAN SISTEM INFORMASI DEWAN PERWAKILAN RAKYAT DAERAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FIGMA (Analysis and Improvement of Information System Display of the Regional People's Representative Council of Nusa Tenggara Barat Website using Figma)*. <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- Ferdiansyah, I., Defriani, M., Nugroho, I. M., Studi, P., Informatika, T., Tinggi, S., & Wastukancana, T. (2023). *Jurnal Informatika dan Komputer (INFOKOM)*

REDESIGN APLIKASI KAI ACCES MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. <http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>

Hendri, A. H., & Mochammad Arief Sutisna. (2021). Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(1), 14–23. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2393>

Lolan, T. D., Api, A. A., & Mado, T. W. (2024). *PERANCANGAN SISTEM PRESENSI SISWA-SISWI BERBASIS DESKTOP PADA SMP NEGERI KEWAPANTE*.

Maulana, R. R., Sumaryana, Y., & Anwar, D. S. (2024). *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Rental Mobil Indocar Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking* (Vol. 6, Issue 1). <https://e-journal.unper.ac.id/index.php/informatics>

Milah, S., Sunandar, M. A., & Andayani Komara, M. (2023). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN BAYI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (HCD) DI BABYSTUFFRENT PURWAKARTA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1714–1721. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7066>

Muflihah, A., Nugraha, B., Ridha, A. A., Karawang, S., Ronggo Waluyo, J. H., Timur, T., Karawang, J., & Barat, I. (2024). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI TOKO KUE BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 4).

Multazam, M., Paputungan, I. V, & Suranto, B. (2020). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*.

Nadila, S., & Syaihul Huda, W. (2024). PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS SISTER YUDHARTA DENGAN METODE LEAN UX. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 6).

- Retrianto, M. R., & Waluyo, A. F. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Rental Sepeda Motor Berbasis Mobile dengan Metode Waterfall untuk Efisiensi dan Kualitas Optimal. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(1), 541–551. <https://doi.org/10.35870/jimik.v5i1.516>
- Selano, L. A., & Nadjamuddin, S. (2020). APLIKASI PENCARIAN OBJEK WISATA BANDUNG RAYA BERBASIS MOBILE (STUDY KASUS : DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA BANDUNG, KABUPATEN BANDUNG, KABUPATEN BANDUNG BARAT, KABUPATEN SUMEDANG DAN KOTA CIMAHI). In *Jurnal Informatics* (Vol. 1).
- Sudjiran, S., Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT SUBMISSION OF AGRICULTURAL COST LOANS USING FIGMA SOFTWARE. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 7(1), 74. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1090>