

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, A.T., Rio, R. and Santosa, I.G.O. (2023) ‘Membershipapplication Berbasis Android Dengan Penerapan Kotlin Programming Language Di Wijaya Fitness Center (Wfc)’, JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas), 8(1), pp. 8–15.
- Rahman Fajri, A., & Rani, S. (2022). *Penerapan Design Pattern MVVM dan Clean Architecture pada Pengembangan Aplikasi Android (Studi Kasus: Aplikasi Agree Partner)*.
- Riyadhi, I. M., Intan Purnamasari, & Kamal Prihandani. (2023). PENERAPAN POLA ARSITEKTUR MVVM PADA PERANCANGAN APLIKASI PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS ANDROID. *INFOTECH Journal*, 9(1), 147–158. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.5246>
- R. L. Ditha, S. T. Faulina, dan Wisnumurti, “Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan pada Dinas Pendidikan Kabupaten OKU berbasis Android Menggunakan Android Studio,” *Jurnal Informatika dan Komputer*, vol. 14, no. 2, hlm. 25-35, Desember 2023.24119-57028-1-PB.
- S. Wirayudha, T. W. Pribadi, dan M. S. Arif, “Perancangan Aplikasi Berbasis Android untuk Aktivitas Manajemen Material Galangan Kapal Baru,” *Jurnal Teknik ITS*, vol. 6, no. 2, hlm. G142-G147, 2020.