

## RINGKASAN

**Aplikasi Pengenalan Rempah-rempah dan Alat musik Khas Maluku Berbasis Augmented Reality**, Sovia Lajuba, NIM E31222344, Tahun 2025, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Husin, S.Kom, M.MT (Dosen Pembimbing)

Indonesia, yang dikenal kaya akan kepulauan, termasuk Maluku, memiliki peran penting dalam sejarah prasejarah dengan rempah-rempah seperti cengkih dan pala yang diperdagangkan sejak zaman kolonial. UNESCO mengakui Jalur Rempah sebagai warisan budaya dunia, dan Ambon di Maluku diakui sebagai kota kreatif berbasis musik dunia pada tahun 2019. Namun, minat belajar siswa SD menurun karena dominasi teknologi hiburan yang menarik seperti kartun dan animasi 3D. Oleh karena itu, media pembelajaran berbasis teknologi digital seperti Augmented Reality (AR) dapat menjadi solusi efektif.

Penelitian ini bertujuan mengembangkan aplikasi AR untuk mengenalkan rempah-rempah dan alat musik Maluku, yang diharapkan dapat meningkatkan minat dan pemahaman siswa SD terhadap materi pelajaran IPS. Aplikasi ini dirancang berbasis Android menggunakan software Unity, menampilkan model 3D dari sepuluh jenis rempah dan sepuluh alat musik tradisional Maluku. Manfaatnya mencakup pemahaman konteks kultural, meluaskan pengetahuan budaya, serta meningkatkan mutu pendidikan dan minat belajar anak usia dini.