

DAFTAR PUSTAKA

- Sitepu, F., Taufik, F., Hutagalung, J., Studi Sistem Informasi, P., & Triguna Dharma, S. (n.d.). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Kelayakan Prekrutan Polisi Lalu Lintas Polres Nias Dengan, Menggunakan Metode Preference Selection Index.
<https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsi>
- Cortes, C., Vapnik, V., & Saitta, L. 1995. Support-Vector Networks Editor. In Machine Learning (Vol. 20). Kluwer Academic Publishers.
- Aditia, I. I., Latuconsina, R., & Dinimaharawati, A. (n.d.). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT KERJA PRAKTIK BAGI MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO UNIVERSITAS TELKOM DECISION SUPPORT SYSTEM OF INTERNSHIP WORKPLACE SELECTION FOR ELECTRICAL ENGINEERING FACULTY STUDENT'S OF TELKOM UNIVERSITY.
- Intan, P. K. 2019. Comparison of Kernel Function on Support Vector Machine in Classification of Childbirth. Jurnal Matematika "MANTIK," 5(2), 90–99.
<https://doi.org/10.15642/mantik.2019.5.2.90-99>
- Parapat, I. M. 2018. PENERAPAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM) PADA KLASIFIKASI PENYIMPANGAN TUMBUH KEMBANG ANAK. <http://repository.ub.ac.id/id/eprint/166759> Amrullah Akbar, R., Muslimah Az-Zahra, H., & Brata, K. C. (2019). Evaluasi User Experience Pada Game PUBG MOBILE Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Vol. 3, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rachmalia Feta, N., Rahmat Ginanjar, A., Teknologi dan Bisnis Bank Rakyat Indonesia, I., Harsono No, J. R., Minggu, P., & Selatan, J. 2019. KOMPARASI FUNGSI KERNEL METODE SUPPORT VECTOR MACHINE UNTUK PEMODELAN KLASIFIKASI TERHADAP PENYAKIT TANAMAN KEDELAI COMPARISON OF THE KERNEL

FUNCTION OF SUPPORT VECTOR MACHINE METHOD FOR MODELING CLASSIFICATION OF SOYBEAN PLAT DISEASE Program Studi Sistem Informasi 2). Sains Dan Teknologi Terapan), 1(1).Kristian, A., Hukum, P., Sosial, J., & Indonesia, K. (n.d.). DAFTAR PUSTAKA Buku. <https://www.ligagame.tv/mlbb/evosrekt->

Ivan, M., Aziz, M., Rahmania, T., & Mutiara Banten, S. (n.d.). PERKEMBANGAN E-SPORT DARI PERSPEKTIF PELAKU E-SPORT (EVENT ORGANIZER DAN TEAM ESPORT) DI KABUPATEN PANDEGLANG Oleh.

Kurniawan, F., Kepelatihan, P., Fakultas, O., Keolahragaan, I., & Yogyakarta, U. N. 2019. E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi), 15(2), 61–66.

Siagian, J. S. A., Purba, B., Ambarsari, E. W., & Rohayani, H. 2023. Penerapan Metode Simple Additive Weighting dalam Penentuan Prioritas Program Pembangunan Daerah. Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering, 3(2), 236–243. <https://doi.org/10.47065/jieec.v3i2.1542>

Fahlevvi, M. R. 2022. Analisis Sentimen Terhadap Ulasan Aplikasi Pejabat Pengelola Informasi dan Dokumentasi Kementrian Dalam Negeri Republik Indonesia di Google Playstore Menggunakan Metode Support Vector Machine. Jurnal Teknologi dan Komunikasi Pemerintahan, 4(1). Hal. 1-13.

Aditya, A., Jovian, I., & Sari, B. N. (2020). Implementasi K-Means *Clustering* Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama di Indonesia Tahun 2018/2019. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 51-58.

Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *J. Tekno Kompak*, 15(2), 25.

- Sriharsha, T., & Prakash, D. (2024). Banking Chatbot Using Nlp And Support Vector Machine. *Educational Administration Theory and Practices*. <https://doi.org/10.53555/kuey.v30i5.3207>.
- Ali, W., & Yahaya, W. (2023). WATERFALL-ADDIE MODEL: AN INTEGRATION OF SOFTWARE DEVELOPMENT MODEL AND INSTRUCTIONAL SYSTEMS DESIGN IN DEVELOPING A DIGITAL VIDEO LEARNING APPLICATION. *Asean Journal of Teaching and Learning in Higher Education*. <https://doi.org/10.17576/ajtlhe.1501.2023.01>.
- Hidayati, N., & Sismadi, S. (2020). Application of Waterfall Model In Development of Work Training Acceptance System. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 4(1), 75-89.
- Saravanos, A., & Curinga, M. X. (2023). Simulating the software development lifecycle: The Waterfall model. *Applied System Innovation*, 6(6), 108.
- Wahyudi, I., Fahrullah, F., Alameka, F., & Haerullah, H. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 1-9.
- Jasman, T. Z., Hasmin, E., Susanto, C., & Musu, W. (2022). Perbandingan Logistic Regression, Random Forest, dan Perceptron pada Klasifikasi Pasien Gagal Jantung. *Computer Science Research and Its Development Journal*, 14(3), 271-286.
- Jurczyk, T. (2021). *Clustering with scikit-learn in Python. The Programming Historian*.
- Kusumahadi, S. H., Junaedi, H., & Santoso, J. (2019). Klasifikasi Helpdesk Menggunakan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 4(1), 54-60.

Mardianto, R., Quinevera, S., & Rochimah, S. (2024). Perbandingan Metode Random Forest, Convolutional Neural Network, dan Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Jenis Mangga. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 5(1), 63-71.