

DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L., & Umayah, N. (2021). *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah di Desa Paguyangan*. 5(1). <https://doi.org/10.29408/edumatic.v5i1.3171>
- Cory Zarkasi, A., & Sari Wardani, A. (2022). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi ANALISA USER EXPERIENCE TERHADAP FITUR DI APLIKASI ZENIUS MENGGUNAKAN HEART FRAMEWORK*. 6(2). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol6No2.pp174-179>
- Dava Nabila, Nilam Santika, Maulidah Narastri, Febby Rahmatullah, & Ahmad Muhit. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Bank Sampah Berbasis Web Pada Bank Sampah Mandiri RW 4 Kelurahan Lakarsantri. Sejahtera: Jurnal Inspirasi Mengabdi Untuk Negeri*, 3(1), 176–182. <https://doi.org/10.58192/sejahtera.v3i1.1734>
- Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). *Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936–947. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3135>
- Margaretha, V., Firliana, R., & Muzaki, M. N. (2024). “*PERANCANGAN UI/UX WEBSITE CAMPAIGN DAN MANAJEMEN TRANSAKSI BANK SAMPAH RAHAYU*.” In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 5).
- Sari, N. I., Anshary, F. M. Al, & Darmawan, I. (2023). “*Penerapan Metode Extreme Programming pada Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah Proses Transaksi (Studi Kasus : Bank Sampah Bersinar)*.”
- Wiranti, Y. T., Natasia, S. R., Insanittaqwa, V. F., & Setyawan, R. (2022). *SISTEM INFORMASI MONITORING AKADEMIK SISWA PADA SMAN 9 BALIKPAPAN DENGAN EXTREME PROGRAMMING. IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 7(1). <https://doi.org/10.36549/ijis.v7i1.195>