

DAFTAR PUSTAKA

- A. A. Wahid. (2020). *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- Ahmed, H. A., Muhammad Ali, P. J., Faeq, A. K., & Abdullah, S. M. (2022). An Investigation on Disparity Responds of Machine Learning Algorithms to Data Normalization Method. *ARO-THE SCIENTIFIC JOURNAL OF KOYA UNIVERSITY*, 10(2), 29–37. <https://doi.org/10.14500/aro.10970>
- Turban. (2020). *Decision Support and Business Intelligence Systems 9th Ed Efraim Turban*. 10.
- Dinda Fransiska. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Menentukan E-Commerce Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product. *Sistem Pendukung Keputusan Menentukan E-Commerce Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product*.
- Hasugian, H. (2023). *USER ACCEPTANCE TESTING (UAT) PADA ELECTRONIC DATA PREPROCESSING GUNA MENGETAHUI KUALITAS SISTEM*. 4(1), 20–27.
- Khoiril Ulama, E., Thyo Priandika, A., & Ariany, F. (2022). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SAPI SIAP JUAL (TERNAK SAPI LEMBU JAYA LESTARI LAMPUNG TENGAH) MENGGUNAKAN METODE SAW. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 138–144. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Lee, H., Hwang, D., Kim, H., Lee, B., & Choo, J. (2022). DraftRec: Personalized Draft Recommendation for Winning in Multi-Player Online Battle Arena Games. *WWW 2022 - Proceedings of the ACM Web Conference 2022*, 3428–3439. <https://doi.org/10.1145/3485447.3512278>
- Muhammad Robith Adani. (2021). *Sistem Pendukung Keputusan dalam Dunia IT & 7 contohnya*. Sekawan Media. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/sistem-pendukung-keputusan/>
- Nurhaliza. (2021). (Flowchart) Nurhaliza Khesya. *MENGENAL FLOWCHART DAN PSEUDOCODE DALAM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN*.
- Quin, F., Weyns, D., Galster, M., & Silva, C. C. (2024). A/B testing: A systematic literature review. *Journal of Systems and Software*, 211. <https://doi.org/10.1016/j.jss.2024.112011>

- Riot Games. (2020). *Game Overview League of Legend Wild Rift*. Riot Games.
<https://wildrift.leagueoflegends.com/id-id/game-overview/>
- Rizal, C., Siregar, S. R., Supiyandi, S., Armasari, S., & Karim, A. (2021). Penerapan Metode Weighted Product (WP) Dalam Keputusan Rekomendasi Pemilihan Manager Penjualan. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 312–316. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1094>
- Sabandar, V. P., & Ahmad, R. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Produk Terbaik Menggunakan Weighted Product Method. *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 1(2), 58–68. <https://doi.org/10.58602/jics.v1i2.7>
- Setiyani, L. (2021). *Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi*.
- Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin Ratu Loly, R., sitasi, C., Rwr, L., & Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing, P. (2021). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *Information Management for Educators and Professionals*, 5(2), 97–110.
- Sukanianto, E. A., Sugito, S., & Rahmawati, R. (2018). PENERAPAN METODE WEIGHTED PRODUCT (WP) DAN ELIMINATION ET CHOIX TRANDUISANT LA REALITÉ (ELECTRE) DENGAN PEMBOBOTAN ENTROPY MENGGUNAKAN GUI MATLAB (Studi Kasus: Pemilihan Hero Terkuat Arena of Valor). *Jurnal Gaussian*, 7(2), 132–142.
<https://doi.org/10.14710/j.gauss.v7i2.26645>
- Tendean Sandi. (2020). *SPK REKOMENDASI SMARTPHONE UNTUK MOBILE*.