

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, P. L., Wardhani, N. I., & Nurhayati, E. (2024). *Kohesi : Jurnal Multidisiplin Saintek Volume 5 No 9 Tahun 2024 PEMANFAATAN BAHASA PEMOGRAMAN WEB UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN TEKNOLOGI INFORMASI: STUDI KASUS PENGGUNAAN VISUAL STUDIO CODE DI PROGRAM STUDI INFORMATIKA UPN VETERAN JAWA TIMUR Universitas P. 5(9)*, 1–11.
- Atlassian. (2024). *Jira*. <https://www.atlassian.com/software/jira/guides/getting-started/introduction>
- Hilmyansyah, M., Malabay, M., Simorangkir, H., & Yulhendri, Y. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri). *Ikraith-Informatika*, 6(3), 30–40. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v6i3.2198>
- Kusas, Y. W. (2023). Perancangan Aplikasi Penginputan Material Deo Goriorio Coklat Berbasis Android Pada Pt. Siantar Top, Tbk. *Jurnal Teknologi Dan Sains*, 1(1), 4–9. <http://saintek.co.id/index.php/JUTESA/article/view/4%0Ahttps://saintek.co.id/index.php/JUTESA/article/download/4/7>
- Naufal Al Ghazali, M., Azizi, A., Khair, O. S., & Saifullah Kusnandar, Z. T. (2024). Pengembangan Dashboard Admin Bukupedia. *Jurnal Teknik Indonesia*, 3(1), 11–21. <https://doi.org/10.58860/jti.v3i1.320>
- Noehr, J. (2024). *A brief overview of Bitbucket*. <https://bitbucket.org/product/guides/getting-started/overview#a-brief-overview-of-bitbucket>
- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan

Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 589–598. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>

Zenjaya, K. T., & Engel, M. M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan dalam Kampus Secara Online Berbasis Sistem Operasi iOS. *Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2), 8–17. <https://doi.org/10.37715/juisi.v8i2.4324>