

DAFTAR PUSTAKA

- Balqis, M., Pungky Febi Arifianto, & Masnuna. (2024). Perancangan Konsep User Interface Aplikasi Mobile Komunitas Eco Enzyme Nusantara. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 6(1), 32–39. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v6i1.184>
- Billan, A. C., Kurniawan, D., Rifai, A., Sevtiyuni, E., & Meiriza, A. (2024). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Prototype UI/UX Pada Pelacak Kendaraan Operasional Dengan Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus Penerapan Pada Instansi BUMN). *Media Online*, 4(5), 2596–2606. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i5.1843>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. (2023). Pelatihan Pembuatan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe dengan Aplikasi Figma: Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara*, 3(2.2), 1972–1980.
- Hita Hita, Djoni Djoni, Culita Culita, & Roni Yunis. (2024). Pemanfaatan Figma dalam Perancangan User Interface E-Commerce. *NUSANTARA Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(3), 104–111. <https://doi.org/10.55606/nusantara.v4i3.3047>
- Rachman, A., Salim, B. S., Sodik, A., Iswanto, J., Vanchapo, A. R., & Manuhutu, M. A. (2023). Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pahlawan*, 7(2), 9288–9288. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/7807>
- Sitorus, H. R., Ibrahim, A., Utama, Y., & Novianti, H. (2024). Prototype UI/UX Website Softcoffee dengan Penerapan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer Perancangan*, 4(6), 2744–2753. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i6.1881>