

DAFTAR PUSTAKA

- Amarta, A. A. F., & Anugrah, I. G. (2021). Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 4(6), 528–534.
<https://doi.org/10.32672/jnkti.v4i6.3702>
- Martua, J. S., & Toba, H. (2024). Pembuatan Modul skema Penelitian pada Sistem Informasi Lppm. *STRATEGI: Sarana Tugas Akhir Mahasiswa Teknologi Informasi*, 6, 151–164.
<https://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/496>
- Panji Rachmat Setiawan, Rizdqi Akbar Ramadhan, & Ause Labellapansa. (2022). Pelatihan Pemrograman Flutter. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 3(1), 22–27.
<https://doi.org/10.25299/jpmpip.2022.10699>
- Sari, A. S., & Hidayat, R. (2022). Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS. *Journal of Information System, Informatics and Computing Issue Period*, 6(1), 22–39.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v6i1.760>