

DAFTAR PUSTAKA

- Aryansyah, D. F., Sokibi, P., & Fahrudin, R. (2023). Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 2(1), 128–135. <https://doi.org/10.70247/jumistik.v2i1.19>
- Evi, D., Agus, F., & Yanto, F. (2020). *ANALISIS USER EXPERIENCE (UX) FITUR MARKETPLACE FACEBOOK* (Vol. 8, Issue 2).
- Frayoga, A., Nilawati, N., & Sany, E. (2024). PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX WEBSITE BOOTCHIN COFFE. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 4(1), 126. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v4i1.1314>
- Ingratubun, A., & Suyatno, D. F. (2023). Perancangan Desain User Interface Sistem Informasi Yayasan Ruang Pasien Indonesia menggunakan Metode Lean UX. In *JEISBI* (Vol. 04).
- Setyono, R., & Maranatha Jl ProfDrg Surya Sumantri No, K. (2020). *Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X)* (Vol. 2).
- Yusril, A. N., Larasati, I., & Al Zukri, P. (2021). *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile*. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>