

DAFTAR PUSTAKA

buildwithangga (2023) *Mengenal Maze: Software UI UX Design Beserta Fitur Unggulan*. Available at: <https://buildwithangga.com/tips/apa-itu-maze-untuk-ui-ux-design>.

Harahap, A., Sucipto, A. and Jupriyadi, J. (2020) ‘Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android’, *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), pp. 20–25.

Irwan, R.R. (2023) ‘Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI/UX Aplikasi Bergerak’. Universitas Islam Indonesia.

Kurnia, S. and Nawaningtyas, N. (2024) ‘Analisis Interaksi Pengguna dalam Desain User Interface dan User Experience yang Lebih Baik Menggunakan Metode Heuristik’, *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro dan Informatika*, 3(4), pp. 113–119.

Nugroho, K.T., Julianto, B. and Nur MS, D.F. (2022) ‘Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale’, *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 11(1), p. 74. Available at: <https://doi.org/10.23887/janapati.v11i1.43209>.

Puntodewo, M.A.A. (2024) ‘Perancangan Ulang Ui/ux Aplikasi It Work Order Dengan Metode Mdlc (Multimedia Development Life Cycle) Judul (Studi Kasus: Pt. Arkananta Apta Pratista)’. Universitas Islam Indonesia.

Rachmawati, I. and Setyadi, R. (2023) ‘Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS’, *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(2), pp. 551–561.

Saputra, D., Sherill, A.A.I. and Anindya, Q.M. (2024) ‘User Interface (UI) dan User Experience (UX) Design serta Contohnya Melalui SLiMS (Senayan Library Management System)’, *THE LIGHT: Journal of Librarianship and Information Science*, 4(1), pp. 10–30.

Satrio, A., Yusup, D. and Carudin, C. (2023) ‘PERANCANGAN SISTEM LAYANAN RESTORAN DENGAN METODE DESIGN THINKING DAN PROTOTYPING BERBASIS WEB’, *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), pp. 3128–3134.

Tambunan, E.Y.A., Hanggara, B.T. and Wardani, N.H. (2021) 'Evaluasi Dan Perbaikan Usability Pada Antarmuka Pengguna Website Universitas Islam Malang Menggunakan Metode Heuristic Evaluation', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(3), pp. 1030–1038.

Triananta, M.F. (2024) 'Perancangan Desain UI/UX Website Management Project dengan Metode Lean UX Pada Perusahaan PT. Telkom Indonesia'. Universitas Islam Indonesia.

Umiga, M. (2022) 'Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design', *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), pp. 56–62.