

DAFTAR PUSTAKA

Adyanda, I.K., Efendi, R. and Khaliq, D.W. (2023) 'Rancang Bangun Website Content Management System (CMS) Pada Fakultas Ilmu Komputer Sebagai Media Promosi dan Akses Informasi', *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(4), pp. 5090–5103.

Alamsyah, R., Maruf Nugroho, I. and Alam, S. (2022) 'REDESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI WASTU MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Wastukencana 123', *Syariful Alam Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(02), pp. 152–159.

Kurniawan, M., Amelia, T. and Dwi Churniawan, A. (2022) 'Perancangan User Interface/User Experience Automatic Teller Machine Merah Putih Dengan Menggunakan Metode Design Sprint Pada Bank Rakyat Indonesia Kantor Cabang Kediri', *Jsika*, 11(1), pp. 26–38.

Ravelino, C. and Susetyo, Y.A. (2023) 'Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design', *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 7(1), pp. 121–129. Available at: <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>.

Tayane, R.T. *et al.* (2024) 'Perancangan UI/UX Pada Prototipe Website Perusahaan Menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus: PT. Real Media Lab)', *KOMPUTA: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 13(1), pp. 92–102.