

RINGKASAN

PERANCANGAN ANTARMUKA WEB DAN MOBILE 'TEMAN SAPI' UNTUK OPTIMALISASI LAYANAN PETERNAKAN (STUDI KASUS DINAS PETERNAKAN BATU) Nur Filza Mufida, Tahun 2024, Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jember, Raditya Arief Pratama, S.Kom., M.Eng. (Pembimbing Utama), Usman Arifin (Pembimbing Lapangan)

Maksud umum dari program magang ini adalah untuk mempersiapkan mahasiswa agar mampu memahami dunia kerja nyata dengan meningkatkan keterampilan teknis dan interpersonal sesuai standar industri. Program ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web dan mobile yang dapat meningkatkan efisiensi layanan peternakan.

Magang ini dilaksanakan di CV. Biru Indonesia Creative, Malang, dari Agustus hingga Desember 2024. Pelaksanaan magang dilakukan secara hybrid dengan dua hari kerja di kantor (WFO) dan tiga hari bekerja dari rumah (WFH) setiap minggu. Jam kerja berlangsung dari pukul 08:00 hingga 17:00 WIB dengan waktu istirahat pada pukul 12:00 hingga 13:00 WIB.

Selama magang, saya mengerjakan proyek perancangan aplikasi Teman Sapi. Proyek ini melibatkan pembuatan aplikasi berbasis mobile menggunakan eartag dan sistem manajemen berbasis web yang mendukung administrasi data ternak. Proses pengembangan dilakukan dengan metode Design Sprint, mencakup tahapan understand, define, decide, prototype, dan validate. Aplikasi dibuat menggunakan teknologi modern seperti Flutter untuk aplikasi mobile dan framework Laravel untuk pengelolaan backend.

Hasil akhir proyek ini adalah prototipe high-fidelity yang telah diuji dengan pengguna dan berhasil memenuhi kebutuhan sistem layanan peternakan yang diharapkan.