

DAFTAR PUSTAKA

- Darni, H., & Kasmini, L. (2024). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS KEARIFAN LOKAL UNTUK Mendukung Merdeka Belajar Di Taman Kanak-Kanak Nurul Iman Banda Aceh. *Jurnal Cahaya Mandalika*, 5(1). <http://ojs.cahayamandalika.com/index.php/JCM>
- Dharma, I. M. A., Suastra, I. W., Lasmawan, I. W., & Sudewiputri, M. P. (2024). BLENDED-PROJECT BERBASIS SELF DIRECTED LEARNING BERMUATAN TRI HITTA KARANA DALAM MERDEKA BELAJAR MEWUJUDKAN MAKING INDONESIA 4.0. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 11(1), 185–197. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v11i1.2006>
- Haryanto, S., Zahra, R., Merakati, I., Nuwrun Thasimmim, S., & Arifianto, T. (2024). PEMBELAJARAN BERBASIS GAME: PELATIHAN MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN MENARIK DENGAN TEKNOLOGI. *Communnity Development Journal*, 5(1), 868–883.
- Hilmawan, B. N., Yuniati, T., & Author, C. (2024). *Perancangan Game Role-Playing sebagai Sarana Edukasi Sejarah Menggunakan Metode Game Development Life Cycle*. <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/co-science>
- Mustika Sari, A., Suryana, D., & Jamna, J. (2024). ,3) Pendidikan Luar Sekolah. *Aulad : Journal on Early Childhood*, 2024(1), 130–140. <https://doi.org/10.31004/aulad.v7i1.598>
- Nurhidayat, E., Mujiyanto, J., Yuliasri, I., & Hartono, R. (2024). Technology integration and teachers' competency in the development of 21st-century learning in EFL classroom. *Journal of Education and Learning*, 18(2), 342–349. <https://doi.org/10.11591/edulearn.v18i2.21069>
- Prayoga, R., & Sunaryo, A. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ARTICULATE STORYLINE 3 DALAM MATERI MENGGAMBAR ILUSTRASI TRADISIONAL. *Batarirupa: Jurnal Pendidikan Seni*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.59672/batarirupa.v4i1.3440>
- Saifudin, M. N., Cahyaningrum, Z. F., Habiba, D. H. I., Ulayya, S. D., & Susilo, B. E. (2024). Studi Literatur : Tantangan dan Peluang: Inovasi Pembelajaran Matematika di Era Revolusi Industri 4.0. *PRISMA*, 7, 906–913. <https://proceeding.unnes.ac.id/prisma>

Sulhairi. (2024). Efektifitas Metode Self-Directed Learning Terhadap Pembelajaran Membaca Berbasis Local Wisdom di Institut Studi Islam Sunan Doe. *Al Qodiri : Jurnal Pendidikan, Sosial Dan Keagamaan*, 21(3), 1127–1136.

Wellson, M. G., & Atmojo, W. T. (2024). *IMPLEMENTASI METODE GDLC PADA GAME TAXI RUSH MENGGUNAKAN UNITY ENGINE* (Vol. 18, Issue 1). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>