

RINGKASAN

Perancangan *UI/UX Design* pada Aplikasi Mobile BayuQR dan *Website Accounting* untuk Mendukung *User Friendly* yang Intuitif, Novita Andriyana Putri, NIM E41212043, Tahun 2024, PSDKU Teknik Informatika Kab. Nganjuk, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ibu Intan Sulistyaningrum Sakkinah S.Pd., M.Eng. (Dosen Pembimbing), PT.Otak Kanan, Wahyu Prasetyo (Pembimbing Lapangan).

Pada semester 7 mahasiswa PSDKU Teknik Informatika Kab. Nganjuk Politeknik Negeri Jember, mempunyai program wajib magang. Pembelajaran wajib menjalani magang selama 4-5 bulan pada semester 7 sebagai bagian dari kurikulum di haruskan untuk mahasiswa agar dapat mempunyai gambaran serta pengalaman dalam dunia kerja setelah kuliah berakhir. Tujuan magang adalah untuk memberikan pengalaman kerja nyata dan mengembangkan keterampilan teknis serta non-teknis mahasiswa.

Magang dilakukan di PT. Otak Kanan yang merupakan perusahaan digital dan terletak di Surabaya. Salah satu layanan IT di PT. Otak Kanan yaitu *Developer UI/UX, Project* magang yang dikerjakan sebagai divisi *Developer UI/UX* di perusahaan tersebut yakni perancangan *UI/UX Design* pada Aplikasi Mobile BayuQR dan *Website Accounting* menggunakan figma. Perancangan *UI/UX Design* tersebut bertujuan untuk mendukung *User Friendly* yang intuitif dalam menciptakan antarmuka maupun pengalaman pengguna yang mudah dipahami dan digunakan dengan lebih efisien. Diharapkan hasil dari perancangan *UI/UX Design* ini dapat menciptakan solusi yang inovatif dan relevan untuk meningkatkan pengalaman pengguna.