

DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, D.A., Harianto, W. and Aziz, A. (2021) 'Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean Ux', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 4, pp. 58–74.
- Allan, G. (2021). Analisa Kebutuhan Kebutuhan Sistem Informasi Manajemen Perusahaan Dagang. *Kurawal - Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 17–30. <https://doi.org/10.33479/kurawal.v4i1.400>
- Efrata, J. D., & Mahatmi, N. (2023). *Designing Augmented Reality Application about Legendary Paintings in Indonesia for Gen Z* (hal. 181–190). https://doi.org/10.2991/978-2-38476-136-4_16
- Kamarulzaman, N. A., Fabil, N., Zaki, Z. M., & Ismail, R. (2020). Comparative Study of Icon Design for Mobile Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1551(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1551/1/012007>
- Maulana, F. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PORTAL DOSEN BERBASIS WEB DI INSTITUT PENDIDIKAN INDONESIA GARUT*. <https://ejournal.warunayama.org/kohesi>
- Priscilia Yunita Wijaya. (1999). Tipografi Dalam Desain Komunikasi Visual. Nirmana, <http://puslit2.petra.ac.id/ejournal/index.php/dkv/article/view/16040>
- Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022). Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Iuran Perumahan Griya Mandiri. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 49–58. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2196>
- Vallendito, B. (2020). *Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking*. 82.