

DAFTAR PUSTAKA

- Ariza, Z. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penilaian Angka Kredit Kenaikan Jabatan Fungsional Atau Pangkat Dosen di Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan UIN Bukittinggi. *Journal of Information System and Education Development*, 2(1), 13–19. <https://doi.org/10.62386/jised.v2i1.50>
- Fadillah, P. N. N., & Gaffar, M. R. (2023). Perancangan Dan Pembuatan Company Profile Berbasis Website Menggunakan Cms Wordpress Pada Kafe Kajja Korean Street Food Di Garut. *Applied Business and Administration Journal*, 2(1), 91–99. <https://doi.org/10.62201/abaj.v2i1.43>
- Gaffardan, M. A., Fatgehipon, A. H., & Hidayat, A. N. (2024). *Konsep Diri Remaja Otaku (Studi pada Komunitas Jakarta Japan Lunatic Club di Universitas Negeri Jakarta) Self Concept Of Youth (Study on the Jakarta Japan Lunatic Club Community at Universitas Negeri Jakarta)*. 14–18.
- Ismail. (2020). Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan. *Senamika*, 1(2), 222–233.
- Kalua, A. L., Mantiri, R., Rumondor, C., & Mogogibung, E. (2024). Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 2(2), 58–74.
- Muhammad Eko Prasetyo, Andreas Nugroho Sihananto, & Firza Prima Aditiawan. (2023). Implementasi Collaborative Filtering Pada Aplikasi E-Commerce Penyewaan Costume Cosplay. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 3(1), 64–72. <https://doi.org/10.55606/jupti.v3i1.2517>
- Nagara, K. F., Razi, A. A., & Hidayat, D. (2023). Perancangan Website Qtakasi Sebagai Penyedia Baju Cosplay. ... *of Art & ...*, 10(6), 11875–11894. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/art>

icle/view/21988

- Novria Rahma, Budi Kurniawan, M. K., & Suryanto, M. K. (2022). Aplikasi Pemesanan Makanan Di Bebek dan Ayam Tekaeng Menggunakan Php dan Mysql. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 13(No. 1), 15–26.
- Permatasari, A., & Suhendi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://doi.org/10.54914/jit.v6i1.255>
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2600>
- Shahib, M. U., Irawan, B., & Bhakti, R. M. H. (2024). Penentuan Jarak Lokasi UMKM Menggunakan Metode Euclidean Distance Berbasis Sistem Informasi Geografis. *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 18(2), 380–391.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering* (9th ed.). Boston: Addison-Wesley.
- Supriyadi, A., Khotimah, H., Indri, W., & Yulisa, B. (2024). *Rancang Bangun Company Profile Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : APM Frozen Food)*. 6(1), 75–85.
- Vidya, A., Pradana, G., Jeskris, J., Tualaka, S., & Boma, M. N. (2024). Pembuatan Event Jejepangan Nekoneko Dan Sewa Kostum Berbasis Web. *JORAPI : Journal of Research and Publication Innovation*, 2(1), 57–62.