

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi vokasi yang mempunyai komitmen untuk mencetak generasi muda dengan keterampilan yang handal dan dapat bersaing dengan generasi muda lainnya. Hal ini didukung dengan sistem pendidikan yang dilaksanakan yaitu 60% praktik dan 40% teori sehingga menciptakan mahasiswa dan lulusan yang mempunyai keterampilan yang handal di bidangnya.

Magang merupakan salah satu persyaratan kelulusan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Jember yang telah tercantum dalam kurikulum akademik dan dilaksanakan kurang lebih 5 bulan pada semester 7. Magang juga tergolong pendidikan selain kegiatan perkuliahan dan kegiatan praktikum namun dilaksanakan di luar kampus seperti industri. Dalam pelaksanaan magang diharapkan mahasiswa dapat lebih mengasah keterampilan sesuai bidang yang dipilih untuk dipelajari.

Sebagai mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember, kegiatan magang perlu dilakukan di wilayah industrial agar pendalaman materi dalam kegiatan perkuliahan dan praktikum dapat lebih mudah diserap dan dipahami lebih rinci, sehingga SocioDigitals dinilai cocok untuk dijadikan tempat yang tepat untuk mengembangkan keahlian dalam bidang industri khususnya pada pengembangan aplikasi.

Kegiatan magang yang dilaksanakan di SocioDigitals diharapkan mampu membuat mahasiswa menyerap ilmu sebanyak-banyaknya dan mahasiswa mampu memperoleh pengalaman serta keterampilan yang sangat berguna bagi masa depan. Diharapkan mahasiswa tidak hanya unggul dalam bidang teoritis akan tetapi juga unggul pada bidang skill dan intelektual, Selain itu, diharapkan mahasiswa mampu mampu mengaplikasikan teori yang diperoleh selama kegiatan perkuliahan dengan kondisi nyata yang berada di lapang, sehingga nantinya mahasiswa dapat menganalisis dan mengevaluasi seluruh kegiatan pada akhir tahapan magang dalam bentuk laporan magang.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan umum

Tujuan umum penyelenggaraan magang yang dilakukan di SocioDigitals yaitu meningkatkan pemahaman dan keterampilan praktis dalam perancangan UI/UX melalui pengalaman langsung di lingkungan kerja profesional, serta berkontribusi pada pengembangan produk digital yang berfokus pada kebutuhan dan pengalaman pengguna.

1.2.2 Tujuan khusus

Tujuan umum penyelenggaraan magang yang dilakukan di SocioDigitals sebagai berikut:

1. Mempelajari dan menerapkan proses desain UI/UX dari tahap riset hingga pengerjaan sesuai dengan standar industri.
2. Mengembangkan keterampilan dalam menggunakan tools untuk mendesign UI/UX seperti Figma untuk menghasilkan design yang menarik dan fungsional.
3. Berkolaborasi dengan tim pengembang aplikasi untuk memahami dan menerapkan *feedback* pada design.
4. Meningkatkan pemahaman terhadap prinsip-prinsip interaksi dan estetika yang efektif dalam design produk digital.

1.2.3 Manfaat Magang

Pelaksanaan Magang pada program studi Teknik Informatika dilakukan untuk memberi manfaat bagi mahasiswa, yaitu:

1. Mahasiswa terlatih dalam melaksanakan pekerjaan lapangan dan melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan.

4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

1.3 Lokasi dan Waktu

Kegiatan magang dilaksanakan di SocioDigitals di Jl. Manyar Rejo IV No.9 Menur Pumpungan, Kec. Sukolilo, Kota Surabaya, Jawa Timur. Kegiatan magang dimulai pada tanggal 05 Agustus 2024 sampai dengan tanggal 05 Desember 2024. Dengan sistem waktu kerja dimulai pukul 09.00 – 05.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Magang untuk mahasiswa program D-IV dilaksanakan saat memasuki semester tujuh dan memiliki bobot 20 SKS dalam satu semester dilokasi Magang. Langkah-langkah yang dilakukan oleh peserta Magang:

- a. Pembentukan Kelompok
Peserta Magang memilih kelompok yang diinginkan, dengan beranggotakan maksimal empat mahasiswa.
- b. Survey Lokasi Magang
Pencarian informasi tentang perusahaan/ industri yang menerima mahasiswa Magang.
- c. Penetapan Lokasi Magang
Penetapan lokasi Magang dilakukan dengan mempertimbangkan kelayakan dan kemampuan lokasi Magang. Penetapan lokasi Magang tersebut dilakukan oleh koordinator bidang dan program studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.
- d. Proposal
Proposal Magang dibuat oleh peserta Magang. Selain membuat proposal peserta juga membuat curriculum vitae dan portofolio.
- e. Pengiriman Proposal
Proposal yang telah dibuat dan disetujui oleh koordinator dan mendapat Tanda tangan dari direktur akademik selanjutnya dikirim ke perusahaan/ instansi terkait.
- f. Konfirmasi Penerimaan
Melakukan Konfirmasi kepada pihak perusahaan/ instansi tentang periode kerja dan jumlah peserta Magang yang diterima.

g. Pembekalan Magang

Pembekalan Magang dilakukan sebelum peserta Magang berangkat. Pembekalan Magang berisi tentang etika, teknik dan/atau pengayaan materi sebagai bekal Magang yang disampaikan oleh dosen dan/ atau praktisi perusahaan/ industri.

h. Pelaksanaan Magang

Peserta Magang membawa surat pengantar pemberangkatan Magang dari Wakil Direktur satu, dan Magang dilaksanakan selama lima bulan.

i. Pembuatan Laporan Magang

Laporan yang harus disusun oleh peserta Magang adalah catatan kegiatan harian mahasiswa dan laporan praktek kerja lapang.