

DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, A. K., Semarang, U. S., Jl, ;, Lomba, T., Mugas, J., & Semarang, S. (2022). Analisis Sentimen Ekspedisi Sicepat Dari Ulasan Google Play Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 9(2). <http://jurnal.mdp.ac.id>
- DwicaHYo, K., & Indah Ratnasari, C. (2023). *Perbandingan Metode Web Scraping Dalam Pengambilan Data: Kajian Literatur*.
- Effendi, J., & Ramadhan, M. J. (2018). Analisis Cluster Aplikasi pada Google play Store dengan Menggunakan Metode K-Mean. Dalam *Prosiding Annual Research Seminar*.
- Fadhlullah, N., & Surahman, A. (2022). PENERAPAN TEKNOLOGI WEB SCRAPING SEBAGAI PENGUMPULAN DATA COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(1), 25–30. <https://radarlampung.co.id/?s=covid>
- Gunawan, B., Sasty, H., #2, P., Esyudha, E., & #3, P. (2018). *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Sistem Analisis Sentimen pada Ulasan Produk Menggunakan Metode Naive Bayes*. 4(2), 17–29. www.femaledaily.com
- Homepage, J., Agustina, N. C., Herlina Citra, D., Purnama, W., Nisa, C., & Rozi Kurnia, A. (2022). *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science The Implementation of Naïve Bayes Algorithm for Sentiment Analysis of Shopee Reviews on Google Play Store Implementasi Algoritma Naive Bayes untuk Analisis Sentimen Ulasan Shopee pada Google Play Store*. 2, 47–54.
- Nugraha, D., & Gustian, D. (2024). *Analisis Sentimen Penggunaan Aplikasi Transportasi Online Pada Ulasan Google Play Store dengan Metode Naive Bayes Classifier* (Vol. 5, Nomor 1).
- Nurian, A., & Nurina Sari, B. (2023). ANALISIS SENTIMEN ULASAN PENGGUNA APLIKASI GOOGLE PLAY MENGGUNAKAN NAÏVE

- BAYES. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 2830–7062.
<https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3%20s1.3348>
- Parlika, R., Ilham Pradika, S., Hakim, A. M., & Kholilul, R. N. M. (2020). Analisis Sentimen Twitter Terhadap Bitcoin dan Cryptocurrency Berbasis Python TextBlob. Dalam *JIFTI-Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Robotika* (Vol. 2). <https://t.co/QaUW3P2TKc>
- Purnajaya, A. R., Lieputra, V., Tayanto, V., & Salim, J. G. (2022). Implementasi Text Mining untuk Mengetahui Opini Masyarakat Tentang Climate Change. *Journal of Information System and Technology*, 03(03), 320–328.
- Romadloni, P. L., Kusuma, B. A., & Baihaqi, W. M. (2022). Komparasi Metode Pembelajaran Mesin Untuk Implementasi Pengambilan Keputusan Dalam Menentukan Promosi Jabatan Karyawan. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2).
- Salehudin Basryah, E., Erfina, A., & Warman, C. (2021a). *ANALISIS SENTIMEN APLIKASI DOMPET DIGITAL DI ERA 4.0 PADA MASA PENDEMI COVID-19 DI PLAY STORE MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES CLASSIFIER*.
- Salehudin Basryah, E., Erfina, A., & Warman, C. (2021b). *ANALISIS SENTIMEN APLIKASI DOMPET DIGITAL DI ERA 4.0 PADA MASA PENDEMI COVID-19 DI PLAY STORE MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES CLASSIFIER*.
- Sivakumar, M., Parthasarathy, S., & Padmapriya, T. (2024). Trade-off between training and testing ratio in machine learning for medical image processing. *PeerJ Computer Science*, 10, e2245. <https://doi.org/10.7717/peerj-cs.2245>
- Syaripah, I., & Suprpti, T. (2023). ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA TERHADAP APLIKASI BINANCE PADA ULASAN GOOGLE PLAY STORE MENGGUNAKAN ALGORITMA NAÏVE BAYES. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Nomor 6).