

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan salah satu program yang tercantum dalam kurikulum Politeknik Negeri Jember, dilaksanakan pada semester VII untuk program Diploma IV. Program ini merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Jember dan diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, serta memiliki etos kerja yang tinggi. Dalam kegiatan ini, diharapkan agar setiap mahasiswa dipersiapkan untuk melaksanakan tugas sehari-hari di perusahaan yang mendukung keterampilan akademis yang telah diperoleh selama perkuliahan, dengan tujuan untuk mengintegrasikan pengetahuan akademik dan keterampilan praktis. Disamping itu lulusan Politeknik Negeri Jember diharapkan dapat berkompetisi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri. (Marsella.D, 2024)

Pelaksanaan kegiatan magang yang dilakukan penulis bertempat pada PT Xeno Persada Teknologi (Xenopati). Pemilihan PT Xeno Persada Teknologi (Xenopati) sebagai lokasi magang ini didasarkan pada kesesuaian materi pekerjaan dengan pengalaman praktikum yang telah diperoleh, khususnya dalam bidang pengembangan aplikasi. Pada kegiatan magang ini, pihak PT Xeno Persada Teknologi (Xenopati) memberi proyek pengembangan sistem informasi umroh *backpacker* (UBP).

Sistem yang digunakan sebelumnya dari pihak umroh *backpacker* masih dirasa kurang efisien, dan beberapa permasalahan yang dialami pihak umroh *backpacker* adalah masih menggunakan manual input dalam melakukan pendaftaran, manajemen keberangkatan jamaah sampai nanti kedatangan jamaah umroh. Perlu dibuatkan digitalisasi sistem informasi umroh *backpacker* untuk memberikan efisiensi dalam manajemen jamaah umroh.

Diharapkan dengan mendigitalisasi sistem pendaftaran umroh bagi jamaah sampai dengan kedatangan jamaah umroh dari tanah suci. Dengan diharapkannya sistem informasi umroh *backpacker* untuk pendaftaran akan diproses secara online

tanpa harus datang terlebih dahulu ke kantor umroh *backpacker*. Dan diharapkan dengan digitalisasi ini, dapat menarik minat masyarakat untuk mendaftar di agen umroh *backpacker* karena semua paket dan informasi paket perjalanan umroh bisa diakses lewat aplikasi *android* dan *IOS*. Dalam proses pengembangan sistem informasi umroh *backpacker* penulis diberikan tugas untuk menyelesaikan aplikasi *android* yang didalamnya terdapat beberapa hak akses yaitu jamaah, jamaah *referral*, mitra dan submitra yang mereka saling berkaitan dengan admin dari umroh *backpacker* yang terdapat di *website* dan dikerjakan oleh tim pengembang *website*.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan magang secara umum, yaitu untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat magang. Selain itu, tujuan magang adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang ditemukan di lapangan yang diperoleh selama kuliah. Mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh selama di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan Khusus Magang adalah sebagai berikut :

- a. Mengimplementasikan ke dalam aplikasi *mobile* pada bagian *Frontend* dan *Backend* sesuai desain dan *lur* yang sudah dibuat.
- b. Menyelesaikan sebuah projek pembuatan aplikasi umroh *backpacker* berbasis *Android* menggunakan *Flutter*.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat Magang adalah sebagai berikut:

- a. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuan, sehingga kepercayaan serta kematangan dirinya akan semakin meningkat.

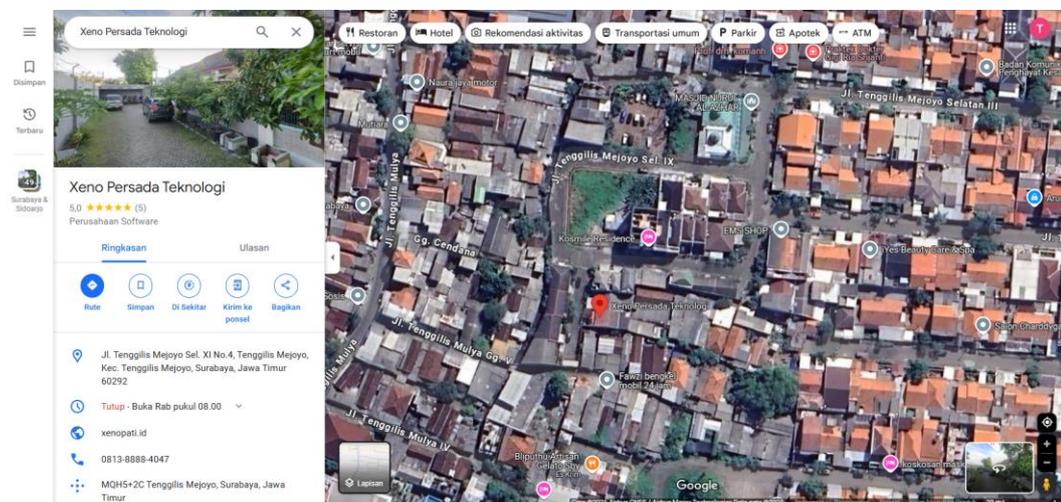
- b. Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.
- c. Sebagai sarana kerjasama antara instansi dengan jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
- d. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- e. Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Pelaksanaan magang ini dilaksanakan selama 4 bulan, dimulai pada tanggal 06 Agustus 2024 sampai dengan 06 Desember 2024.

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Magang dilaksanakan di PT Xeno Persada Teknologi, Jl. Tenggilis Mejoyo Selatan XI/4, Tenggilis Mejoyo, Surabaya, Jawa Timur, Indonesia. Waktu Magang dimulai dari 06 Agustus 2024 sampai dengan 06 Desember 2024 yaitu 20 SKS dengan sekitar jangka waktu 4 bulan.



Gambar 1.1 Denah Lokasi PT Xeno Persada Teknologi

1.3.2 Jadwal Kerja

Kegiatan magang ini dilaksanakan dimulai tanggal 06 Agustus 2024 sampai dengan 06 Desember 2024. Kegiatan magang dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari senin sampai dengan jumat pada pukul 08.00 WIB hingga pukul 17.00 WIB. Untuk lebih jelasnya, rincian jam kerja di paparkan pada tabel 1.1 berikut :

Tabel 1.1 Rincian Waktu Kerja

Hari	Jam	Keterangan
Senin – Jumat	08.00 – 12.00	Jam kerja
	12.00 – 13.00	Istirahat
	13.00 – 17.00	Jam kerja
Sabtu dan Minggu	-	Libur

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam melaksanakan kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Metode Diskusi: metode ini dilakukan oleh penulis untuk berdiskusi dengan pembimbing lapang dan karyawan tempat magang mengenai project yang akan dibuat.
- b. Metode *Daily Meet*: Metode ini dilakukan oleh penulis dengan memberikan progress *report* yang telah dilakukan dihari sebelumnya dan membuat rencana yang akan dilakukan.
- c. Metode *Review Code*: Metode ini merupakan tahap evaluasi aplikasi yang dilakukan pembimbing lapang beserta karyawan terhadap fitur-fitur yang telah di buat. Hasil dari *review code* adalah penyesuaian fitur dan perbaikan fitur yang memiliki *bug*.