

DAFTAR PUSTAKA

- Ernawati, S, and A D Indriyanti. 2022. "Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi" *Journal of Emerging Information ...* 03(04): 90–102. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/49296%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/49296/40999>.
- Fariyanto, Feri, and Faruk Ulum. 2021. "Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux *Design thinking* (Studi Kasus: Kampung Kuripan)." *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* 2(2): 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Fernando, Ferry. 2020. "Perancangan User Interface (Ui) & User Experience (Ux) Aplikasi Pencari Indekost Di Kota Padangpanjang." *TANRA: Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain Universitas Negeri Makassar* 7(2): 101.
- Fitriani, Yuni, Sri Utami, and Bambang Junadi. 2022. "Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis *Website*." *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research* 6(4): 792–803. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar>.
- Haryuda, Danang, Marsani Asfi, and Rifqi Fahrudin. 2021. "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan* 8(1): 111–17.
- Ilham, Hananda, Bangun Wijayanto, and Swahesti Puspita Rahayu. 2021. "Analysis and Design of User Interface/User Experience With the *Design thinking* Method in the Academic Information System of Jenderal Soedirman University." *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)* 2(1): 17–26.
- Pradana, Aditya Raka, and Mohammad Idris. 2021. "Implentasi User Experince

- Pada Perancangan User Interface Mobile E-Learning Dengan Pendekatan *Design thinking* (Studi Kasus: Amikom Center).” *Prosiding Automata* 2(2): 1–8.
- Rochmawati, Irma. 2019. “Iwearup.Com User Interface Analysis.” *Visualita* 7(2): 31–44.
- Sukmasetya, Pristi, Agus Setiawan, and Endah Ratna Arumi. 2020. “Penggunaan *Usability testing* Sebagai Metode Evaluasi *Website Krs Online* Pada Perguruan Tinggi.” *JST (Jurnal Sains dan Teknologi)* 9(1): 58–67.
- Syarifuddin, Jamaluddin Bata Ilyas, and Amar Sani. 2021. “Pengaruh Persepsi Pendidikan Dan Pelatihan Sumber Daya Manusia Pada Kantor Dinas Di Kota Makassar.” *Bata Ilyas Educational Management Review* 1(2): 55. <https://ojs.stieamkop.ac.id/index.php/biemr/article/view/102>.
- Wibowo. 2021. “Pengaruh Pengembangan Sumber Daya Manusia Terhadap Kinerja Pegawai Di Lembaga Pemasyarakatan Kelas Ii a Purwokerto.” *Journal of Management Review* 5(3): 655–63. <http://jurnal.unigal.ac.id/index.php/managementreview>.
- Wibowo, Muhammad Ridwan, and Hari Setiaji. 2020. “Perancangan *Website* Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan *Design thinking*.” *Kaos GL Dergisi* 8(75): 147–54. <https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798><https://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049><http://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391><http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205><http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205>
- Wulandari, Cindi, Elmayati Elmayati, and Yulia Citra. 2020. “Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Grab Kota Lubuklinggau Menggunakan Framework Pieces.” *Jurnal Teknologi Informasi Mura* 12(02): 118–30.