

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Begitu besar manfaat sistem komputer, menjadikan makin maraknya software-software bisnis yang dikembangkan. Sebagai pemenuhan kebutuhan pengusaha dalam mengatur finansial dan management perusahaan. Sehingga dapat memudahkan pengusaha dalam mengambil keputusan bisnis dengan cepat dan akurat. Semakin berkembangnya teknologi informasi, otomatis membuat segala bidang kegiatan terkomputerisasi, tanpa terkecuali dalam bidang akuntansi. Pengolahan akuntansi secara manual pada Toko Cat Stasiun Warna memiliki banyak resiko dibandingkan dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Misal, dalam hal yang paling sederhana yaitu penginputan produk, sering kali terjadi penggandaan, atau dua kali input dengan nomor atau kode pada cat tersebut.

Beberapa penelitian tentang permasalahan diatas sudah pernah dilakukan di antaranya penelitian pada Telaga Biru Komputer yang masih digunakan dan dikerjakan secara manual menggunakan secara manual dan telah menggunakan sebuah program aplikasi transaksi penjualan yang di buat oleh (Setiaji, 2014). Penelitian lainnya ada pada Batik Puspa Kencana yang berlokasi di Lawen dan Solo. Aplikasi android di Batik Puspa berisi tentang informasi-informasi Batik Puspa Kencana yang berupa media transaksi pembelian dan penjualan.

Dari pemaparan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa penggunaan sebuah aplikasi Transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian mempermudah dalam melakukan sebuah transaksi di Toko Cat Stasiun Warna Jember. Dapat mempermudah pencarian stok barang yang tinggal sedikit, penginputan penjualan, pembelian, data produk oleh karyawan toko, waktu yang diperlukan untuk mencari barang lebih singkat dan efisien. Beberapa fitur yang ada didalam android : data produk, pembelian,

penjualan/kasir, hutang. Dengan adanya aplikasi yang saya buat ini untuk pemilik Toko Cat Stasiun Warna Jember untuk penginputan sebuah transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian, pencarian stok barang yang kosong secara cepat dan pencatan sebuah data akan aman, tidak akan mudah hilang.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat dimasukan Transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian ?
2. Bagaimana merancang web service dengan aplikasi android dan web site ?
3. Bagaimana cara memisahkan Transaksi tunai dan Transaksi Kredit dalam Penjualan suatu barang ?
4. Bagaimana cara membedakan Pembelian Kredit dan Pembelian Debit dalam Pembelian suatu barang ?

1.3 Batasan Masalah

Agar masalah tidak menyimpang dari pembahasan maka diperlukan adanya suatu batasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem Informasi ini menggunakan MySQL.
- b. Menggunakan bahasa pemrograman *Java, PHP, dan JavaScript*.
- c. Menggunakan aplikasi *Android Studio*.
- d. Aplikasi ini diterapkan untuk Karyawan Toko.
- e. Tidak khusus Neraca dan Tidak menerapkan fitur Neraca.
- f. Aplikasi ini untuk memasukan data Transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada maka pembuatan tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem penjualan dan pembelian pada Toko yang berbasis Android dengan Web Services yang akan diterapkan di Toko Cat Stasiun Warna Di Jember.

1.5 Manfaat

Adanya sistem Android yang telah dibuat diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- 1) Manfaat bagi pemilik toko :
 - A. Pemilik toko tidak perlu datang ketempatnya untuk melihat hasil dan menunggu waktu yang lama untuk hasil sebuah data penjualan.
- 2) Manfaat bagi karyawan :
 - A. Dapat mengurangi waktu karyawan atau pemilik toko untuk penginputan jumlah barang yang ada(stok barang) yang baru. untuk memasuk pelanggan tanpa harus mencari ketempat lain (masih menggunakan metode yang lama.
 - B. Mampermudah karyawan untuk memasukan atau penginput transaksi penjualan, penginputan sebuah produk yang baru datang.
- 3) Membantu penulis.

Dapat menerapkan aplikasi yang bermanfaat untuk pemilik toko dan karyawannya.