

DAFTAR PUSTAKA

Chandra, G. S., Informatika, D., Sains, I., Surabaya, T., Tjandra, S., Informatika, D., Sains, I., & Surabaya, T. (n.d.). *Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang*. 76–81.

Hermansyah, H., Wijaya, R. F., & Wahyuni, S. (2024). Desain Aplikasi Cinta Mangrove Berbasis Mobile Di Desa Kota Pari Dengan Metode Waterfall. *Senashtek 2024*, 2(1), 42–48.
<https://journals.stimsukmamedan.ac.id/index.php/senashtek2/article/view/627>

wikipedia.org. VisualEditor: Scrum [internet]. VisualEditor, 2024, [diakses pada tanggal 3 Januari 2024]. <https://id.wikipedia.org/wiki/Scrum>