

DAFTAR PUSTAKA

- Faridha, S., Yulianti, S., & Sugiarti, Y. (2024). Metode Perancangan *User Interface* yang Paling Umum Digunakan: Systematic Literature Review. *Binary Digital-Technology*, 7(1). <https://doi.org/10.32877/bt.v7i1.1467>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* APLIKASI SAY.CO. *Tanra Desain Komunikasi Visual*, 9(1), 73–88. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Julia Jessica & Ferdianto (2023). *Interface Design Guidelines*. <https://sis.binus.ac.id/2023/07/27/interface-Design-Guidelines/>
- Leli Safitri, Nadiyah Dalilah, & Murtiwiayati Murtiwiayati. (2024). Perancangan *User Interface* Dan *User Experience Website* Reservasi Rima Villa Ciwidey Dengan Metode *Design Thinkings*. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 2(2), 40–53. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i2.1845>
- Nurhasanah, A., & Kusumadiarti, R. S. (2024). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Dosen (SIM-DOS Piksi Ganesha) Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 179–190. <https://doi.org/10.51454/decode.v4i1.333>
- Lembaga Riset Populix (2023). Survei Populix Ungkap Desain Minimalis dan Personalisasi AI Menjadi Tren UI/UX di Masa Kini. <https://info.populix.co/articles/tren-ui-ux-di-masa-kini/>
- Vieri, R., & Imbar, R. V. (2022). Rancangan Tampilan Aplikasi Data Proses Produksi Penjualan Baja. *Jurnal Strategi*, 4, 297–311.