

## DAFTAR PUSTAKA

- Karim, M. A., & Adriansyah, A. R. (t.t.). Jurnal Informatika Terpadu MENGGUNAKAN METODE HYBRID BERBASIS REACT NATIVE. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 26–34.  
<https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Luki Dwi Prasanti E41201157. (t.t.). *Perancangan User Interface Pengguna (customer) Pada Aplikasi Nginap.inc Berbasis Mobile Di Perusahaan Seven Inc.*
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 179–184. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Putri, R., Widya, R., & Yusman, Y. (2023). PROTOTYPE SISTEM INFORMASI BIMBINGAN DAN KONSELING MENGGUNAKAN FIGMA. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(2), 540–551. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i2.246>
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>