

DAFTAR PUSTAKA

Abdillah, S. M., & Sugeng, W. (t.t.). *PEMBUATAN WEBSITE SATU DATA KBB PADA XYZ KABUPATEN BANDUNG BARAT (PERANCANGAN DATABASE)*.

Akasa, D. F. (2024). *Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Bank Sampah Menggunakan Framework Laravel Berbasis Website (Studi Kasus: Desa Mekarsari, Jimbaran)*. 05(01).

Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936–947.
<https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3135>

Margaretha, V., Firliana, R., & Najibulloh Muzaki, M. (2024). PERANCANGAN UI/UX WEBSITE CAMPAIGN DAN MANAJEMEN TRANSAKSI BANK SAMPAH RAHAYU. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 10378–10387. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i5.11047>

Rina Noviana. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>

Sari, N. I., Anshary, F. M. A., & Darmawan, I. (t.t.). *Penerapan Metode Extreme Programming pada Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah Proses Transaksi (Studi Kasus: Bank Sampah Bersinar)*.

Sugiyanto, C. F. (t.t.). *Pengembangan Frontend Website Pada Platform Survey Online Menggunakan Agile Scrum*.

Universitas Nusantara PGRI Kediri, Zarkasi, A. C., Wardani, A. S., & Sucipto, S. (2022). ANALISA USER EXPERIENCE TERHADAP FITUR DI APLIKASI ZENIUS MENGGUNAKAN HEART FRAMEWORK. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika dan Komputerisasi Akuntansi*, 6(6), 174–179.
<https://doi.org/10.46880/jmika.Vol6No2.pp174-179>

Wiranti, Y. T., Natasia, S. R., Insanittaqwa, V. F., & Setyawan, R. (2022). SISTEM INFORMASI MONITORING AKADEMIK SISWA PADA SMAN 9 BALIKPAPAN DENGAN EXTREME PROGRAMMING. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 7(1). <https://doi.org/10.36549/ijis.v7i1.195>