

DAFTAR PUSTAKA

Anlersi, A.Z., Fauziah, R. and Handoko, W. (2024) ‘PERANCANGAN E-FORM “MODEL A” SEBAGAI LHPP BAWASLU KABUPATEN ASAHAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 3’, 4(2).

Arsi, M., Adrian, Q.J. and Megawaty, D.A. (2023) ‘Sistem Informasi Pencarian Jasa Tukang Berbasis Android (Studi Kasus: Bandar Lampung)’, *JURNAL TEKNOLOGI DAN SISTEM INFORMASI*, 4(1).

AryaRafa, D., Dyar Wahyuni, E. and Anjani Arifiyanti, A. (2024) ‘RANCANG BANGUN APLIKASI DONOR DARAH DARURAT DONORA BERBASIS ANDROID DENGAN KONSEP GAMIFIKASI MENGGUNAKAN KOTLIN’, *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). Available at: <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5025>.

Azwar, E. (2019) ‘PROGRAM PENGALAMAN LAPANGAN (MAGANG) TERHADAP KEPERCAYAAN DIRI MAHASISWA PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI’.

Hamka, M. and Purnama, I. (2024) ‘Rancang Bangun Aplikasi Catatan Ku Berbasis Android’, *Jurnal Gemilang Informatika (GIT)*, 2(1), pp. 22–27. Available at: <https://doi.org/10.58369/git.v2i1.167>.

Ilhamsyah, M. and Fathurrahman, M. (2024) ‘RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID MYSMARTFISHFEEDING MENGGUNAKAN FLUTTERFLOW

DAN FIREBASE FIRESTORE’, *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). Available at: <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3S1.5269>.

Mamahit, D.J. (2020) ‘Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi’.

Melati, D. (2024) ‘Evaluasi Pelaksanaan Magang Mahasiswa Vokasi untuk Peningkatan Kualitas Program Magang di Kampus Politeknik Jakarta Internasional’, *eCo-Fin*, 6(2), pp. 290–302. Available at: <https://doi.org/10.32877/ef.v6i2.1265>.

Nasir, M. (2023) ‘PEMANFAATAN GOOGLE FORM UNTUK PELAPORAN FORM A DI PANWASCAM DAHA SELATAN: INOVASI TEKNOLOGI DALAM PENINGKATAN EFISIENSI DAN AKURASI PENGAWASAN PEMILU’, 2.

Ufia, S., Nugroho, A.D. and Wahjoedi, T. (2024) ‘Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa melalui Program Magang Sebagai Upaya Peningkatan Hard Skill dan Soft Skill’, *Journal of Knowledge and Collaboration*, 1(2), pp. 39–47. Available at: <https://doi.org/10.59613/97dmmj73>.