

RINGKASAN

IMPLEMENTASI DESAIN *USER INTERFACE AUTHENTICATION SCREEN* PADA TASKAPP BERBASIS KOTLIN, Marzuki Akmal, NIM E41212126, Tahun 2024, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Mochammad Rifki Ulil Albaab, ST., M.Tr.T. (Dosen Pembimbing), Wahyu Prasetyo S.Kom (Pembimbing Lapangan).

Tujuan utama magang ini adalah untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam merancang dan mengembangkan aplikasi *mobile* dengan standar industri. Melalui magang, mahasiswa diharapkan memperoleh pengalaman praktis dalam pengembangan perangkat lunak, memperluas wawasan tentang proses kerja di perusahaan teknologi, serta meningkatkan keterampilan kolaborasi dan komunikasi.

Magang ini dilaksanakan di Gedung Graha Pena, Lantai 15, Ruang 1503, Jl. Ahmad Yani No. 88, Ketintang, Surabaya, Jawa Timur, 60234. Program magang berlangsung selama 5 bulan, mulai 1 Agustus 2024 hingga 30 Desember 2024, dengan sistem kerja *hybrid*, yaitu 3 hari di kantor (WFO) dan 2 hari WFH setiap minggu. Jam kerja dimulai pukul 08:00 WIB hingga 17:00 WIB, dengan istirahat pukul 12:00 WIB hingga 13:00 WIB.

Selama magang, tugas utama penulis adalah merancang dan mengimplementasikan desain *user interface* (UI) untuk halaman *Authentication Screen* pada aplikasi TaskApp berbasis Kotlin. Proses ini melibatkan konversi desain dari Figma menjadi tampilan *user interface* (UI) aplikasi *mobile* menggunakan Kotlin dengan memastikan konsistensi elemen visual dan fungsi antarmuka. Penulis juga bertanggung jawab untuk memastikan halaman *Authentication Screen* ini responsif, intuitif, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Implementasi dilakukan dengan memperhatikan prinsip desain modern untuk meningkatkan pengalaman pengguna.