

## RINGKASAN

**IMPLEMENTASI UI/UX DESIGN PADA APLIKASI EXPLORENESIA BERBASIS WEBSITE UNTUK KEMENTERIAN PARIWISATA INDONESIA**, Nilla Putri Rosidania, NIM E41211496, Tahun 2024, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ery Setiyawan Jullev Atmadji, S.Kom, M.Cs (Pembimbing Praktik Kerja Lapangan), Farida Nur Umami S.Psi. (Pembimbing Lapangan).

Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu kegiatan wajib dalam program pendidikan kampus Politeknik Negeri Jember yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam pengembangan *softskill* dan *hardskill* diluar sistem pembelajaran yang ada di kampus, serta dapat menghasilkan sumber daya manusia (SDM) yang memiliki keahlian profesional dengan keterampilan, pengetahuan, serta etos kerja yang sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini. Kegiatan PKL dilaksanakan di sebuah perusahaan yang berfokus pada *Big Data* dan Teknologi *Artificial Intelligence (AI)*, yaitu di PT Global Data Inspirasi (Datains). PT Global Data Inspirasi resmi berdiri pada tanggal 2 Mei 2018 dan berlokasi di Yogyakarta. Dalam kegiatan PKL tersebut, dilakukan implementasi *UI/UX Design* pada sebuah *website* bernama *Explorenesia* untuk Kementerian Pariwisata Indonesia.

*Website Explorenesia* adalah sebuah situs perjalanan yang menyediakan rekomendasi destinasi wisata unggulan di Indonesia. Pengguna dapat menemukan pengalaman di Likupang, Mandalika, Borobudur, Labuan Bajo, dan Danau Toba yang merupakan lima Destinasi Pariwisata Super Prioritas (DPSP) Indonesia. Ulasan untuk destinasi-destinasi ini diperoleh dari berbagai *Online Travel Agencies (OTA)*, termasuk *TripAdvisor*, *Google*, *Tiket.com*, dan *Traveloka*. Dalam kegiatan ini, penulis berperan sebagai *UI/UX designer*, yang bertugas merancang antarmuka dan pengalaman pengguna dengan menggunakan *tools Figma*. Pekerjaan ini meliputi penyesuaian konten, pengaturan warna, pemilihan *font*, penempatan logo, serta pengelolaan elemen-elemen interaktif seperti tombol.