

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan Magang adalah kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang diperoleh dari perguruan tinggi. Hal ini dapat menciptakan koneksi antara pendidikan dan dunia kerja (magang). Penerapan praktik dan teori yang di dapat dari perguruan tinggi dapat mengasah keahlian dan kemampuan profesional.

Mahasiswa tidak hanya mendapat pemahaman tentang dunia kerja, tetapi dapat juga membangun keterampilan agar memiliki kesiapan kerja yang lebih tinggi. Mahasiswa magang agar lebih cenderung mudah beradaptasi dengan lingkungan kerja dinamis, dan membangun kompetensi seperti kemampuan penyelesaian masalah (problem solving), kerja sama tim (teamwork) dan kemampuan public speaking atau komunikasi. Demikian, magang tidak sekedar memberi mahasiswa kemampuan praktis, tetapi membantu mereka untuk mengasah keahlian yang dibutuhkan oleh industri.

Mahasiswa diberi waktu untuk menjalani magang sekitar 4-6 bulan. Kegiatan magang ini berlokasi di PT. Permata Indo Sejahtera Divisi Vanili Agrofilia Permata, Jember, Jawa Timur. Divisi ini merupakan fasilitas pertanian yang fokus pada budidaya tanaman vanili.

Selama menjalani magang di Kebun Vanili Agrofilia Permata, mahasiswa memiliki kesempatan untuk mempelajari hal baru. Fasilitas yang di sediakan cukup mendukung untuk mengembangkan kemampuan mahasiswa. Project Iot MCC ini menambah keahlian baru serta meningkatkan pemahaman tentang teknologi yang relevan dengan industri terutama bidang Pertanian dan Teknologi Informasi.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan magang secara umum adalah memberikan pengalaman kerja praktis kepada mahasiswa di lingkungan kerja yang sesuai dengan bidang studi atau minat.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

1. Meningkatkan keterampilan serta pengalaman pada bidang Komunikasi dan Informasi Publik.
2. Melatih berfikir secara kritis terhadap ilmu yang telah didapatkan di bangku perkuliahan dan diterapkan pada dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Pembekalan wawasan serta pengalaman yang sebenarnya dalam dunia kerja sebagai persiapan diri setelah menyelesaikan pendidikan di bangku perkuliahan

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat Magang:

a. Manfaat untuk mahasiswa

1. Memberikan pengalaman kerja di lingkungan PT. Permata Indo Sejahtera yang sesuai dengan Program Studi Teknik Komputer.
2. Mendapatkan wawasan tentang budaya dan etos kerja, serta tata tertib di lingkungan kerja.
3. Menerapkan apa yang di pelajari di perguruan tinggi dengan situasi nyata di lapangan.

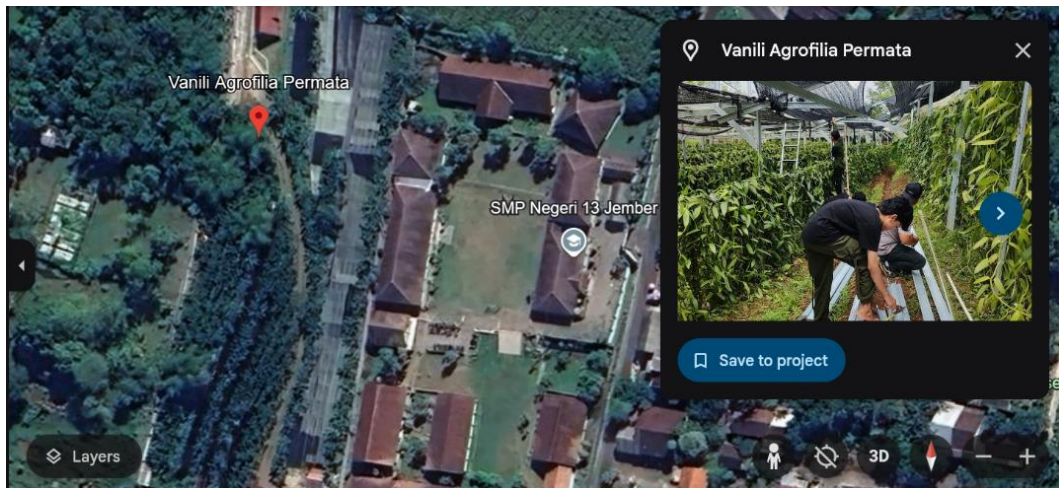
b. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember

1. Politeknik Negeri Jember dapat membangun dan mempertahankan hubungan dengan perusahaan atau lembaga yang menyediakan kesempatan magang bagi mahasiswa khususnya Program Studi Teknik Komputer.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Magang

Kegiatan magang dilaksanakan di PT. Permata Indo Sejahtera yang berlokasi di rembangan. Area Sawah/Kulon, Baratan, Kec. Patrang, Kabupaten Jember, Jawa Timur.



Gambar 1.1 Peta Kantor Vanili Agrofilia Permata

1.3.2 Jadwal Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan pada jam kerja kantor, yakni setiap hari Senin hingga Sabtu mulai pukul 07.00 WIB hingga 17.00 WIB. Untuk informasi lebih lanjut, dapat dilihat pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja Kantor

HARI	JAM KERJA
Senin	07.00 – 15.00
Selasa	07.00 – 15.00
Rabu	07.00 – 15.00
Kamis	07.00 – 15.00
Jumat	07.00 – 15.00
Sabtu	07.00 – 15.00
Minggu	Libur

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam melaksanakan kegiatan magang sebagai berikut.

a. Praktik Lapang.

Melaksanakan aktivitas di lapangan yang mencakup pemahaman mendalam, berdiskusi aktif, serta melakukan wawancara yang intensif terkait teknik pelaksanaan kegiatan yang telah terbukti sukses dibuat dan sesuai standar.

b. Dokumentasi

Mengumpulkan data tambahan dan sumber informasi sekunder dengan cara mendokumentasikan setiap aktivitas di lapangan menggunakan kamera sebagai bukti dari hasil kegiatan magang.

c. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan yang mencakup seluruh rangkaian kegiatan yang telah dilakukan selama masa magang, termasuk hasil kegiatan yang telah diperoleh