

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Sriwulandari, Hetti Hidayati, & Bambang Pudjoatmojo. (2014). *Analysis and Evaluation of Usability Aspects on Web HRMIS Telkom University Using Usability*. 537–542.
- Alfatiha, R. A., & Sukoco, I. (2021). Penerapan Metode Design Thinking Terhadap Pemasaran Produk pada Coffee Shop Rimbun. *Jurnal Bahtera Inovasi*, 5(1). <https://doi.org/10.31629/jg.v3i2.xxx>
- Amal, I. I. (2022). *IMPLEMENTASI METODE DESIGN THINKING PADA PENGEMBANGAN E-COMMERCE PT MITRA JAMUR INDONESIA*.
- Ari Anggara, D., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). PROTOTIPE DESAIN USER INTERFACE APLIKASI IBU SIAGA. *Informasi Dan Industri*, 4(1).
- Cahyo Priyantono, A., & Ardiansyah, F. (2020). Perancangan Prototipe Mobile User Experience Aplikasi Peningkatan Sumber Daya Desa Menggunakan Metode Double Diamond Designing a Mobile User Experience Prototype for Village Resources Improvement Application Using the Double Diamond Method. *Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 7(2), 96–104. <http://journal.ipb.ac.id/index>.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Hermanto, B., Yusman, M., Ilmu Komputer FMIPA Universitas Lampung Jalan Sumantri Brojonegoro No, J., & Lampung, B. (2019). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL* (Vol. 7, Issue 1).
- Isro' Mukti, Y., Siagim, J., 75, N., Mbacang, S., Dempo, K., Kota, T., & Alam, P. (2018). RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *Yogi Isro' Mukti Jurnal Ilmiah Betrik*, 09(02).
- Nur Cholifah, W., & Melati Sagita, S. (2018). PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP. In *Jurnal String* (Vol. 3, Issue 2).
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>

- Sastranegara, A., Triayudi, A., & Hayati, N. (2023). Implementasi User Center Design dan System Usability Scale Pada Website Sekolah Menengah Atas. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(6), 1320–1325. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.941>
- Shidqi Hadafi, M., Bambang Agus Herlambang, dan, Pusat Lantai, G., & Sidodadi Timur, J. (2021). PENGEMBANGAN UI/UX DESIGN STUDI KASUS APLIKASI CAMPAIGN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. In *Science And Engineering National Seminar* (Vol. 6).
- Sukma, D., Tingkat Kepuasan Mahasiswa Terhadap Perkuliahan Daring, A., Sukma, D. R., Hardianto, R., & Filtri, H. (2021). ANALISA TINGKAT KEPUASAN MAHASISWA TERHADAP PERKULIAHAN DARING PADA ERA PANDEMI COVID-19. *Jurnal Sistem Informasi*, 3(2).
- Suyanto, S., & Ependi, U. (2019). Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 19(1), 62–69. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i1.503>
- Utama, B. S. (2020). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes*.
- Wiwesa, N. R. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).
- Yadi. (2018). ANALISA USABILITY PADA WEBSITE TRAVELOKA. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 09(02).
- Yuliati, A. L., & Setiawati, C. I. (2019, May 27). *Quality Analysis of Shopee Website by Using Importance Performance Analysis Approach*. <https://doi.org/10.2991/icebef-18.2019.125>