

## DAFTAR PUSTAKA

- Auliazmi, R., Rudiyanto, G., & Utomo, R. D. W. (2021). Kajian Estetika Visual Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Ruangguru Aesthetic Studies of Visual Interface and User Experience of the Ruangguru Application. *Jurnal Seni dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 4(1), 21–36.  
<https://doi.org/10.25105/jsrr.v4i1.9968>
- Erwi, S. G. V. K., Erwi, S. V. K., Feriyanto, Fernando, Chandra, Y. F. M., & Pribadi, M. R. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi V&F Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference (MSC) 2022*, 1(1), 504–511.  
<https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/download/1782/568>
- Syifaika, W., Anjani, D., & Karyati, Z. (2023). Perancangan Aplikasi Tabungan Sekolah pada SMP PGRI 9 Jakarta Timur Berbasis Java Netbeans. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 4(02), 218–224.  
<https://doi.org/10.30998/jrami.v4i02.2986>
- Tasril, V., Zen, M., Fitriani, E. S., & Putra, A. D. (2023). Desain Ui/Ux Prototipe Pembelajaran Berbasis Game Kosakata Bahasa Inggris Dengan Metode Hcd Ui/Ux Design of English Vocabulary Game-Based Learning Prototype Using the Hcd Method. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1), 1–8.
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78.  
<https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, April, 17–26.