

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan memegang kendali utama dalam peningkatan kualitas sumber daya manusia, pada era persaingan dan tantangan yang sulit ini tentunya diperlukan sumber daya manusia yang berkualitas dengan pengetahuan, keterampilan dan kemampuan yang akan dibutuhkan nantinya oleh Perusahaan (Wasih & Tama, 2023). Kebutuhan tenaga kerja seringkali dikaitkan dengan mahasiswa yang baru lulus. Mahasiswa baru lulus yang dibutuhkan adalah mahasiswa yang sudah pernah memiliki pengalaman kerja sebelumnya semasa kuliah yaitu magang, karena seringkali apa yang diajarkan di perkuliahan sangat berbeda dengan dunia kerja yang dijalani saat magang. Magang merupakan salah satu kegiatan yang sangat penting dalam proses pembelajaran di perguruan tinggi terutama di sebuah politeknik. Kegiatan magang bertujuan untuk memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah, serta memperkenalkan mereka tentang dunia kerja.

Melalui pendekatan serupa, di Politeknik Negeri Jember, program magang menjadi bagian dari kurikulum yang wajib diikuti oleh mahasiswa, khususnya bagi mereka yang mengambil program studi "Manajemen Informatika" pada semester V. Program ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengaplikasikan teori dan praktek yang telah dipelajari di bangku kuliah ke dalam konteks dunia kerja, serta memperluas jaringan profesional yang diharap dapat mendukung karir di masa depan, khususnya di bidang teknologi informasi juga yang mereka minati.

Dalam mengikuti program magang, mahasiswa diberikan kebebasan untuk memilih lokasi yang sesuai dengan bidang perkuliahan. Di Politeknik Negeri Jember, terdapat berbagai pilihan lokasi magang yang berasal dari berbagai sektor, seperti *software house*, Pemerintahan, dll. Keberagaman lokasi magang ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menyesuaikan pengalaman mereka.

Saya sendiri memilih untuk melaksanakan program magang di Inatech, sebuah perusahaan software house yang fokus pada pengembangan aplikasi. Di

perusahaan ini, saya diberi kesempatan untuk terlibat dalam proyek pengembangan aplikasi koperasi berbasis mobile, dengan tugas utama mengimplementasikan front-end untuk fitur tabungan wajib dan berjangka, serta melakukan integrasi API. Pengalaman ini relevan dengan program studi yang saya jalani, karena mengasah keterampilan saya dalam pengembangan aplikasi mobile. Selain itu, saya juga belajar mengenai pentingnya kerja sama tim dalam mengatasi permasalahan. Dengan memilih Inatech sebagai tempat magang, saya berharap dapat memperluas pengetahuan saya dalam dunia teknologi informasi dan mempersiapkan diri lebih matang dalam menghadapi tantangan industri di masa depan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum magang adalah untuk meningkatkan pengetahuan keterampilan serta pengalaman mahasiswa di dunia kerja. Selain itu, tujuan dari kegiatan magang ini adalah melatih mahasiswa supaya dapat melihat secara langsung perbedaan antara pengalaman dan dinamika dunia kerjadan bangku perkuliahan. Oleh karena itu, mahasiswa diharapkan dapat mengembangkan keterampilan yang tidak didapatkan di perkuliahan.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

1. Menerapkan pengetahuan yang diperoleh di kampus ke dunia industri yang telah dipelajari di perkuliahan, seperti pemrograman, pengembangan aplikasi, dan manajemen proyek, ke dalam situasi dunia kerja yang nyata.
2. Mengembangkan kemampuan teknologi informasi dalam pengembangan aplikasi berbasis mobile, khususnya terkait dengan pembuatan front-end untuk fitur tabungan wajib dan berjangka dalam aplikasi koperasi. Dalam hal ini, saya diharapkan dapat meningkatkan keterampilan dalam menggunakan framework flutter.
3. Memahami secara mendalam bagaimana fitur tabungan wajib dan berjangka diimplementasikan dalam aplikasi koperasi berbasis mobile. Hal ini meliputi pemahaman mengenai mekanisme perhitungan bunga, manajemen saldo, dan pembatasan transaksi berdasarkan jenis tabungan.

4. Mempelajari dan mengimplementasikan proses integrasi *Application Programming Interface* (API) dalam aplikasi koperasi.
5. Mengembangkan keterampilan dalam kolaborasi tim dan manajemen proyek.

1.2.3 Manfaat Magang

a. Manfaat Akademis

- 1) Memberikan kesempatan untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari di kampus ke dalam dunia industri yang nyata.
- 2) Mengembangkan keterampilan lain yang mungkin tidak banyak diajarkan di perkuliahan, seperti keterampilan komunikasi, kerja tim, dan pemecahan masalah dalam konteks dunia kerja.

b. Manfaat Profesional

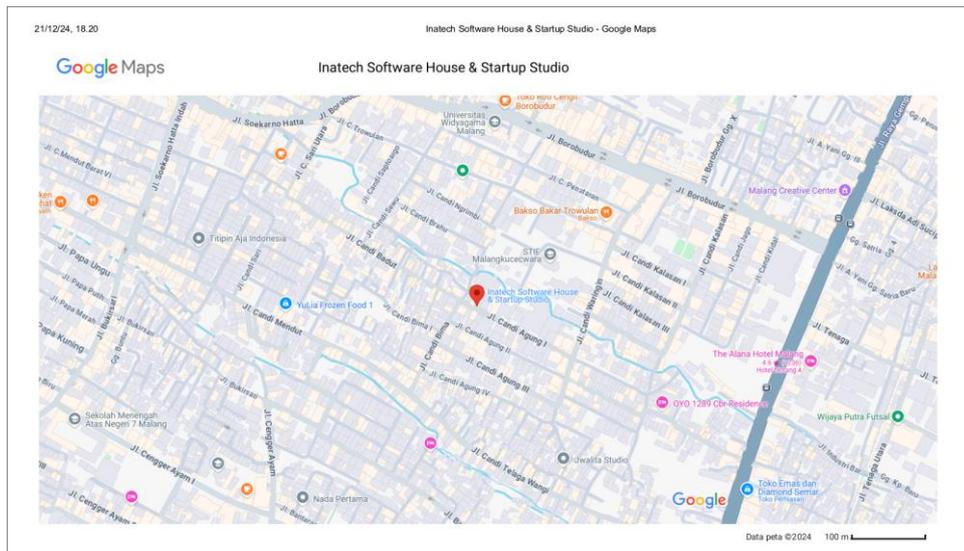
- 1) Meningkatkan keterampilan dalam pengembangan aplikasi berbasis mobile, pemrograman, dan penggunaan alat-alat pengembangan aplikasi. Pengalaman langsung dalam pengembangan aplikasi koperasi berbasis mobile dan integrasi API.
- 2) Kesempatan untuk membangun jaringan profesional. Selama magang, mahasiswa dapat berinteraksi dengan berbagai pihak dalam industri, seperti rekan kerja, supervisor, hingga pihak lain yang terlibat dalam proyek. Jaringan yang dibangun selama magang dapat membuka peluang karir di masa depan, baik melalui rekomendasi, peluang kerja, atau kolaborasi di proyek-proyek berikutnya.
- 3) Memahami budaya kerja profesional magang memberikan pengalaman langsung tentang budaya dan dinamika di tempat kerja.

c. Manfaat Pribadi

- 1) Belajar bagaimana menghadapi tantangan dan menyelesaikan tugas yang diberikan oleh perusahaan.
- 2) Menyadari Kelebihan dan Kekurangan Diri Selama magang, saya dapat mengevaluasi diri, menyadari kelebihan dan kekurangan yang dimiliki.
- 3) Menambah wawasan dan perspektif magang memungkinkan mahasiswa untuk melihat dunia kerja dari perspektif yang berbeda.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Pelaksanaan magang ini di salah satu software house di Malang yaitu Inatech yang beralamatkan lengkap di Jl. Candi Agung I No.28, Mojolangu, Kec. Lowokwaru, Kota Malang. pelaksanaan magang di lakukan selama kurang lebih empat bulan yaitu mulai tanggal 12 Agustus 2024 sampai tanggal 13 desember 2024. Dan berikut merupakan lokasi di map tempat magang ini.



Gambar 1. 1 Lokasi Tempat Magang dari Google Maps

Terkait jadwal masuk tempat magang terdapat dua mode seperti yang tertera di tabel berikut:

Tabel 1. 1 Jadwal Magang Mode 1

Hari	Jam	Keterangan
Senin-rabu	09.00 – 16.00	Onsite
Kamis-sabtu	09.00 – 16.00	WFA

Tabel 1. 2 Jadwal Magang Mode 2

Hari	Jam	Keterangan
Senin-rabu	09.00 – 16.00	WFA
Kamis-sabtu	09.00 – 16.00	Onsite

1.4 Metode Pelaksanaan

1.4.1 Pembentukan Kelompok Magang

Mahasiswa membentuk kelompok magang dengan jumlah anggota maksimal empat orang sesuai dengan pilihan masing-masing.

1.4.2 Survei Lokasi Magang

Mahasiswa mencari informasi terkait perusahaan yang membuka kesempatan magang. Survei dilakukan dengan memanfaatkan sumber daya internet untuk menemukan tempat yang sesuai.

1.4.3 Penetapan Lokasi Magang

Lokasi magang ditentukan berdasarkan kelayakan dan kemampuan perusahaan dalam memberikan pengalaman kerja yang relevan. Penetapan ini dilakukan oleh koordinator program studi dengan persetujuan ketua jurusan.

1.4.4 Pengajuan Proposal

Mahasiswa menyusun proposal magang, serta melengkapi dengan curriculum vitae (CV) dan portofolio untuk diajukan ke perusahaan.

1.4.5 Konfirmasi Penerimaan

Mahasiswa melakukan konfirmasi dengan pihak perusahaan terkait periode pelaksanaan magang dan jumlah peserta yang diterima.

1.4.6 Pembekalan Magang

Pembekalan diberikan kepada peserta sebelum memulai magang. Materi pembekalan meliputi etika kerja, teknik kerja, serta tambahan wawasan yang disampaikan oleh dosen.

1.4.7 Pelaksanaan Magang

Mahasiswa membawa surat pengantar magang dari Wakil Direktur I. Kegiatan magang berlangsung selama empat bulan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

1.4.8 Pembuatan Laporan Magang

Mahasiswa diwajibkan menyusun laporan yang mencakup catatan kegiatan harian dan laporan akhir magang untuk diserahkan sebagai bagian dari evaluasi.