PERANCANGAN DATABASE DAN BACKEND PADA SISTEM INFORMASI PENGADUAN INTERNAL BPS KOTA SURABAYA BERBASIS WEBSITE

LAPORAN MAGANG



Oleh

Jeremy Vahardika Jaya NIM E31222656

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI JEMBER 2025

PERANCANGAN DATABASE DAN BACKEND PADA SISTEM INFORMASI PENGADUAN INTERNAL BPS KOTA SURABAYA BERBASIS WEBSITE

LAPORAN MAGANG



Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.) di Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi

Oleh

Jeremy Vahardika Jaya NIM E31222656

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI JEMBER 2025

KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI JEMBER JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN DATABASE DAN BACKEND PADA SISTEM INFORMASI PENGADUAN INTERNAL BPS KOTA SURABAYA BERBASIS WEBSITE

Jeremy Vahardika Jaya NIM. E31222656

Telah Melaksanakan Magang dan dinyatakan lulus Pada tanggal 13 December 2024 Tim Penilai

embimbing Lapang

IP. 197708301999121001

Dosen Pembimbing

Pramuditha Shinta Dewi Puspitasari,

S.Kom., M.Kom.

NIP. 198804042020122013

Mengetahui:

etua Jurusan Teknologi Informasi

Hendra Yufit Riskiawan, S.Kom, M.Cs.

NIP. 19830203 200604 1 003

PRAKATA

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan yang Maha Esa atas limpahan rahmat, nikmat, serta karunia-Nya sehingga laporan ini dapat terselesaikan tepat waktu dengan baik. Penulis juga ingin menyampaikan terima kasih yang tulus kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi, sehingga penulisan laporan magang ini dapat berjalan lancar. Laporan ini disusun berdasarkan pengalaman dan hasil kegiatan magang di BADAN PUSAT STATISTIK KOTA SURABAYA.

Ucapan terima kasih secara khusus penulis sampaikan kepada:

- 1. Bapak Saiful Anwar, S.TP., MP., Direktur Politeknik Negeri Jember
- 2. Bapak Hendra Yufit Riskiawan, S.Kom., M.Cs., Ketua Jurusan Teknologi Informasi
- 3. Bapak Taufiq Rizaldi, S.ST., MT., Ketua Program Studi Manajemen Informatika
- 4. Badan Pusat Statistik Kota Surabaya, atas izin dan kesempatan untuk melaksanakan magang
- 5. Bapak Husin, S.Kom., M.MT., selaku Koordinator Magang
- 6. Ibu Pramuditha Shinta Dewi Puspitasari, S.Kom., M.Kom., sebagai Dosen Pembimbing
- 7. Bapak Edwin Erifiandi SST., M.Si, sebagai Pembimbing Lapang di Badan Pusat Statistik Kota Surabaya
- 8. Seluruh karyawan yang dengan hangat berbagi ilmu, saran, serta bimbingan yang sangat berarti dalam proses penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis memohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang mungkin terdapat di dalamnya, serta sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk meningkatkan kualitas penulisan di masa yang akan datang.

Surabaya, 1 Oktober 2024

Jeremy Vahardika Jaya E31222656

RINGKASAN

Perancangan aplikasi Sistem Pengaduan Internal dilandasi oleh kebutuhan BPS Kota Surabaya untuk memiliki mekanisme pengaduan yang lebih sistematis dan efektif. Proses penyampaian keluhan individu kepada tim terkait sering kali menemui kendala, baik dalam komunikasi maupun pelacakan status pengaduan. Hal ini mendorong lahirnya ide untuk merancang platform berbasis web yang memungkinkan pengaduan dilakukan secara cepat, terorganisir, dan mudah diakses oleh seluruh pihak yang berkepentingan.

Program magang ini bertujuan memberikan kontribusi nyata dalam mendukung transformasi digital di lingkungan BPS. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi media bagi peserta untuk memperoleh pengalaman praktis dalam pengembangan aplikasi web, memahami kebutuhan internal organisasi, serta menerapkan pengetahuan akademik ke dalam konteks dunia kerja. Program ini berlangsung mulai 12 Agustus hingga 13 Desember, berlokasi di BPS Kota Surabaya.

BPS Kota Surabaya adalah lembaga pemerintah yang berperan dalam pengumpulan, pengolahan, dan penyajian data statistik untuk wilayah Kota Surabaya. BPS berupaya meningkatkan efisiensi operasional melalui digitalisasi proses kerja. Salah satu inisiatif tersebut adalah pengembangan Sistem Pengaduan Internal, yang dirancang untuk mewujudkan sistem pengaduan yang lebih modern dan transparan.

Aplikasi Sistem Pengaduan Internal ini diharapkan menjadi solusi yang mampu menyederhanakan pengelolaan pengaduan secara signifikan. Dengan sistem ini, setiap pengaduan dapat langsung diteruskan kepada tim yang bertanggung jawab, sehingga proses penyelesaian menjadi lebih efisien. Selain itu, aplikasi ini juga bertujuan mendukung terciptanya lingkungan kerja yang lebih produktif, di mana keluhan dan kebutuhan pegawai dapat ditangani optimal.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	1
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PRAKATA	iv
RINGKASAN	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	X
BAB I . PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan umum :	2
1.2.2 Tujuan Khusus Magang	3
1.2.3 Manfaat Magang	3
1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja	4
1.4 Metode Pelaksanaan	4
BAB II . KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Perusahaan	6
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	7
2.3 Kondisi Lingkungan	8
BAB III . KEGIATAN UMUM PERUSAHAAN	9
3.1 Pengenalan Kantor Magang	9
3.2 Pengerjaan Project SPIN	9

	3.2.1 Diskusi Tim	. 10
	3.2.2 Pengerjaan Project SPIN	11
	3.2.3 Presentasi Project SPIN	11
	3.3 Surabaya Great Expo (SGE) – Grand City Surabaya	. 12
	3.4 Kegiatan Hari Statistik Nasional (HSN)	. 14
	3.5 Pojok Statistik UKWMS	. 15
В	AB IV . KEGIATAN KHUSUS LOKASI MAGANG	. 17
	4.1 Tinjauan Pustaka	. 17
	4.2 Bahasa Pemograman PHP	. 17
	4.2.1 Laravel	. 17
	4.2.2 Database	. 17
	4.2.3 MySQL	. 18
	4.2.4 Laragon	. 18
	4.2.5 Whatsapp Connect API	. 18
	4.3 Hasil dan Pembahasan	. 18
	4.3.1 Analisa Kebutuhan	. 18
	4.3.2 Database MySQL	. 19
	4.3.3 Hasil Kegiatan Landing Page Anggota Tim	. 21
	4.4 Blackbox Testing	. 33
В	AB V . KESIMPULAN DAN SARAN	. 39
	5.1 Kesimpulan	. 39
	5.2 Saran	. 39
D	AFTAR PUSTAKA	. 40
Τ.	AMPIRAN	41

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Jam Kerja	4
Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login Admin	33
Tabel 4.3 Alur Pengaduan	36
Tabel 4.4 Pengujian Validasi dan Penyelesaian Pengaduan	38

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Kantor BPS Kota Surabaya	4
Gambar 2. 1 Logo BPS Kota Surabaya	6
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi BPS Kota Surbaya	7
Gambar 3. 1 Presentasi Akhir Project SPIN dan Penutupan Magang	12
Gambar 3. 2 Pameran SGE	13
Gambar 3. 3 Penghargaan Stand Favorit SGE 2024	14
Gambar 3. 4 Juara 3 Lomba Hari Statistik Nasional 2024	15
Gambar 3. 5 Diskusi Lomba POTIK di UKWMS	16
Gambar 4. 1 Database Sistem Pengaduan Internal BPS Kota Surabaya	19
Gambar 4. 2 Landing Page Anggota Tim	21
Gambar 4. 3 Form Pengaduan	22
Gambar 4. 4 Notifikasi Pengaduan Masuk ke Admin	22
Gambar 4. 5 Kode Controller Upload Pengaduan	23
Gambar 4. 6 Services Whatsapp Connect API	24
Gambar 4.7 Dashboard Admin	25
Gambar 4.8 Riwayat Pengaduan	25
Gambar 4.12 Notifikasi Pesan Masuk	27
Gambar 4.16 Form Unggah Bukti Pekerjaan	29
Gambar 4.18 Form Konfirmasi Pekerjaan	31
Gambar 4.20 Notifikasi Status Pengaduan Telah Selesai	32
Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login Admin	33
Tabel 4.3 Alur Pengaduan	36
Tabel 4.4 Pengujian Validasi dan Penyelesaian Pengaduan	38

DAFTAR LAMPIRAN

Н	alaman
Lampiran 1 Lembah Penilaian Magang	41
Lampiran 2 Sertifikat Kegiatan SKAK ("Sharing Knowledge Antar Kita") s	sebagai
Narasumber	42
Lampiran 3 Sertifikat Lomba Kegiatan Hari Statistik Nasional 2024	42
Lampiran 4 Dokumentasi Supervisi Bersama Dosen Pembimbing Magang.	43
Lampiran 5 Rekapitulasi Kegiatan Harian Magang	44

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya merupakan instansi pemerintah yang bertugas dalam pengumpulan, pengolahan, dan penyajian data statistik di wilayah Kota Surabaya. Dalam operasional sehari-hari, komunikasi yang efektif dan efisien antara individu dan tim merupakan salah satu faktor utama dalam memastikan kelancaran tugas-tugas yang diemban. Namun, sistem komunikasi internal yang ada sering kali menemui berbagai kendala, seperti kurangnya jalur khusus untuk menyampaikan keluhan atau pengaduan, serta sulitnya melacak status penyelesaian pengaduan yang telah disampaikan.

Berdasarkan pengamatan selama beberapa bulan terakhir, ditemukan bahwa pegawai BPS Kota Surabaya mengalami kesulitan dalam melacak status penanganan masalah yang telah dilaporkan. Pelaporan melalui WhatsApp seringkali tenggelam dalam tumpukan chat lain, sementara laporan tertulis rentan hilang atau terselip. Situasi ini diperburuk dengan tidak adanya sistem dokumentasi yang terstruktur, sehingga permasalahan serupa cenderung berulang tanpa adanya pembelajaran dari pengalaman sebelumnya.

Dampak dari ketidakefisienan ini cukup signifikan terhadap kinerja instansi. Waktu penyelesaian masalah menjadi lebih lama karena informasi tidak tersalurkan dengan tepat ke pihak yang bertanggung jawab. Tidak jarang, sebuah masalah yang seharusnya bisa diselesaikan dalam hitungan jam harus menunggu berhari-hari karena terhambat proses komunikasi dan koordinasi. Selain itu, ketiadaan sistem pelacakan yang baik membuat sulit bagi manajemen untuk mengukur efektivitas penanganan masalah dan mengidentifikasi area-area yang membutuhkan perbaikan.

Kebutuhan akan sistem yang lebih baik semakin mendesak ketika jumlah pegawai dan kompleksitas operasional terus meningkat. Pimpinan instansi kesulitan mendapatkan gambaran menyeluruh tentang permasalahan yang sering terjadi, karena tidak adanya mekanisme pelaporan yang terstandarisasi. Akibatnya, pengambilan keputusan strategis untuk pencegahan masalah di masa depan menjadi kurang optimal karena tidak didukung data yang terorganisir dengan baik.

Melihat kondisi tersebut, pengembangan sistem informasi pengaduan internal berbasis website menjadi solusi yang diperlukan. Sistem ini tidak hanya akan mengotomatisasi proses pelaporan, tetapi juga memungkinkan pelacakan status penanganan secara real-time, kategorisasi masalah berdasarkan tingkat urgensi, serta penyimpanan riwayat penyelesaian yang dapat diakses kapan saja. Fokus khusus diberikan pada perancangan database yang aman dan backend yang handal untuk memastikan sistem dapat menangani beban kerja dengan baik sambil menjaga kerahasiaan informasi sensitif.

Pengembangan sistem ini juga sejalan dengan program transformasi digital yang sedang digalakkan pemerintah. Dengan memanfaatkan teknologi web modern, sistem yang dirancang diharapkan dapat menghadirkan pengalaman pengguna yang intuitif bagi para pegawai, sekaligus menyediakan fitur-fitur canggih untuk mendukung pengambilan keputusan berbasis data. Melalui implementasi sistem ini, BPS Kota Surabaya dapat melangkah maju dalam upaya modernisasi proses internal dan peningkatan efisiensi kerja secara keseluruhan.

Tantangan utama dalam pengembangan sistem ini terletak pada perancangan arsitektur yang dapat mengakomodasi berbagai tingkat pengguna dengan hak akses yang berbeda-beda. Sistem harus cukup fleksibel untuk menangani berbagai jenis pengaduan, namun tetap menjaga keamanan dan privasi data. Selain itu, interface admin yang akan dikembangkan harus memudahkan pengelolaan user dan pemantauan aktivitas sistem secara menyeluruh.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan umum:

- a) Memperoleh pemahaman tentang pengembangan website untuk mendukung sistem pengaduan di lingkungan kerja pemerintah, khususnya di BPS Kota Surabaya.
- b) Mengembangkan keterampilan dalam merancang, mengimplementasikan website berbasis framework Laravel.
- c) Meningkatkan kemampuan kolaborasi dan kerja tim dalam proyek pengembangan aplikasi dalam bentuk website.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

- a) Mempelajari prosedur dan alur kerja pegawai di Badan Pusat Statistik Kota Surabaya.
- b) Mengidentifikasi permasalahan yang ada dalam pengaduan saat ini.
- c) Merancang dan mengembangkan aplikasi Sistem Pengaduan Internal yang mampu memfasilitasi pengaduan secara efisien.

1.2.3 Manfaat Magang

Magang memiliki sejumlah manfaat signifikan bagi mahasiswa dan pemangku kepentingan lainnya, seperti institusi pendidikan dan perusahaan. Berikut adalah beberapa manfaat magang:

a) Bagi Kampus:

- Menjalin kerjasama yang berkelanjutan dengan Badan Pusat Statistik Kota Surabaya.
- 2. Mendapatkan umpan balik untuk pengembangan kurikulum yang relevan dengan kebutuhan industri.
- 3. Meningkatkan reputasi kampus melalui kinerja mahasiswa magang.
- 4. Memperluas jaringan kerjasama dengan dunia industri.

b) Bagi Mahasiswa:

- 1. Memperoleh pengalaman praktis dalam kegiatan sehari-hari yang dilakukan oleh pegawai.
- Mengembangkan kemampuan professional dan soft skill di lingkungan kerja.
- 3. Menerapkan ilmu yang diperoleh di kampus dalam situasi kerja nyata.
- c) Bagi Lokasi Magang (Badan Pusat Statistik Kota Surabaya):
 - 1. Mendapatkan bantuan tenaga kerja dalam kegiatan sehari-hari.
 - 2. Memperoleh perspektif dan ide baru dari mahasiswa magang untuk pengembangan sistem.
 - 3. Menjalin hubungan baik dengan institusi pendidikan untuk pengembangan SDM.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Magang kerja industri dilaksanakan pada semester 5 sesuai dengan ketentuan jadwal akademik Politeknik Negeri Jember selama 4 bulan, mulai 12 Agustus hingga 13 Desember. Kegiatan magang kerja industri ini dilakukan di Badan Pusat Statistik Kota Surabaya yang berlokasi di Jl. Ahmad Yani No.152E, Gayungan, Kec. Gayungan, Surabaya, Jawa Timur 60235, Indonesia.



Gambar 1. 1 Kantor BPS Kota Surabaya Kegiatan magang dilakukan pada hari kerja kantor sebagai berikut:

HARI	Jam Kerja
Senin	07.30 WIB – 16.00 WIB
Selasa	07.30 WIB – 16.00 WIB
Rabu	07.30 WIB – 16.00 WIB
Kamis	07.30 WIB – 16.00 WIB
Jum'at	07.30 WIB – 16.30 WIB

Tabel 1.1 Jam Kerja

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode Langkah-langkah pelaksanaan pada kegiatan magang diuraikan sebagai berikut:

1. Persiapan Awal

Kelompok magang dibentuk dengan maksimal 4 anggota. Selanjutnya, kelompok tersebut melakukan survei lokasi magang untuk mendapatkan informasi tentang perusahaan atau instansi yang bersedia menerima mahasiswa magang.

2. Penetapan Lokasi Magang dan Proposal

Lokasi magang ditentukan, dan proposal dibuat untuk diajukan. Setelah proposal disetujui, peserta magang mengirimkannya ke perusahaan atau instansi yang bersangkutan.

3. Pembekalan Magang

Sebelum keberangkatan, peserta magang mengikuti pembekalan yang meliputi etika, teknik, serta materi pengayaan sebagai persiapan menjalani magang.

4. Pelaksanaan Magang

Peserta membawa surat pengantar magang dari Politeknik Negeri Jember dan menjalankan kegiatan magang selama 4 bulan.

5. Studi Literatur dan Penyusunan Laporan Magang

Studi literatur dilakukan terkait tema laporan magang, termasuk mencari referensi dari jurnal tentang pembuatan website. Kemudian, peserta mulai menyusun laporan magang yang mencakup catatan harian kegiatan serta ringkasan hasil magang.

BAB II. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Perusahaan



Gambar 2. 1 Logo BPS Kota Surabaya

Kegiatan statistik di Indonesia telah dimulai sejak era Pemerintahan Hindia Belanda melalui pendirian sebuah lembaga oleh Direktur Pertanian, Kerajinan, dan Perdagangan di Bogor pada Februari 1920. Lembaga ini diberi nama *Centraal Kantoor Voor De Statistiek* (CKS) dan melaksanakan Sensus Penduduk pertama di Jakarta pada tahun 1930. Selama masa penjajahan Jepang (1942-1945), CKS berganti nama menjadi *Shomubu Chosasitsu Gunseikanbu* dengan fokus utama pada kebutuhan militer dan perang.

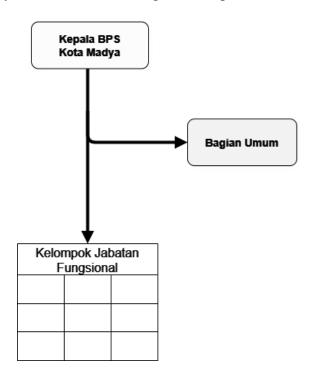
Setelah Indonesia merdeka, lembaga ini diambil alih oleh pemerintah dan dinamakan Kantor Penyelidikan Perangkaan Umum Republik Indonesia (KAPPURI) pada 17 Agustus 1945. Melalui Surat Edaran Kementerian Kemakmuran tertanggal 12 Juni 1950, KAPPURI dan CKS dilebur menjadi Kantor Pusat Statistik (KPS) di bawah naungan Menteri Kemakmuran. Berdasarkan Surat Keputusan Menteri Perekonomian Nomor P/44, KPS kemudian bertanggung jawab langsung kepada Menteri Perekonomian.

Pada 1 Juni 1957, KPS berganti nama menjadi Biro Pusat Statistik (BPS) dan berada di bawah pengawasan langsung Perdana Menteri. Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 6 Tahun 1960 tentang Sensus, BPS menggelar Sensus Penduduk serentak pada tahun 1961, yang pelaksanaannya melibatkan Kantor Gubernur, Kantor Bupati/Walikota, serta kantor di tingkat kecamatan. Berdasarkan Keputusan Presidium Kabinet Nomor Aa/C/9 Tahun 1965, Kantor Gubernur dan Kantor Bupati/Walikota yang menjadi penyelenggara sensus ditetapkan sebagai Kantor Sensus dan Statistik Daerah.

Organisasi dan tata kerja BPS, baik di tingkat pusat maupun daerah, diatur melalui Peraturan Pemerintah Nomor 16 Tahun 1968, yang kemudian direvisi menjadi PP Nomor 6 Tahun 1980. Pada 9 Januari 1992, PP Nomor 2 Tahun 1992 tentang Organisasi BPS disahkan, diikuti oleh Keputusan Presiden Nomor 6 Tahun 1992 yang mengatur kedudukan, fungsi, tugas, susunan organisasi, dan tata kerja BPS. Selanjutnya, Undang-Undang Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik, yang disahkan pada 19 Mei 1997, mengubah nama Biro Pusat Statistik menjadi Badan Pusat Statistik. Pada tahun berikutnya, Keputusan Presiden Nomor 86 Tahun 1998 menetapkan bahwa perwakilan BPS di daerah menjadi instansi vertikal yang dikenal sebagai BPS Provinsi, BPS Kabupaten, dan BPS Kotamadya.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Sebagai suatu organisasi yang bergerak di bidang data dan statistik. Badan Pusat Statistik Kota Surabaya memiliki struktur organisasi seperti berikut:



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi BPS Kota Surbaya

2.3 Kondisi Lingkungan

Kantor Badan Pusat Statistik Kota Surabaya belokasi di Jl. Ahmad Yani No.152E, Gayungan, Kec. Gayungan, Surabaya, Jawa Timur 60235, Indonesia, dimana BPS ini merupakan lembaga pemerintah non-kementerian yang memiliki tanggung jawab langsung kepada Presiden Republik Indonesia. Peran utama dari BPS ini adalah menyelenggarakan statistik dasar, mengoordinasikan kegiatan statistik nasional, menjalin kerja sama dengan berbagai instansi, serta melakukan pengembangan dan pembinaan statistik sesuai dengan peraturan perundangundangan yang berlaku. Kantor BPS Kota Surabaya terletak di lokasi strategis di tengah kota, memudahkan akses bagi masyarakat maupun pihak lain yang membutuhkan data statistik.

Lingkungan di sekitar kantor cukup dinamis, mencerminkan aktivitas yang berlangsung di dalamnya. Kegiatan di kantor tidak hanya terbatas pada rutinitas administratif, tetapi juga sering kali melibatkan kunjungan dari peneliti, mahasiswa, dan akademisi yang memanfaatkan data BPS untuk keperluan penelitian atau studi mereka. Suasana menjadi lebih sibuk ketika ada agenda besar, seperti Sensus Penduduk atau survei nasional lainnya, yang melibatkan banyak petugas lapangan untuk keperluan pengolahan data, seperti entry data, editing, dan coding.

Meskipun pada waktu-waktu tertentu suasana kerja menjadi ramai, kantor ini tetap berfungsi secara efisien berkat fasilitas yang lengkap dan ruang kerja yang cukup luas. Dengan lokasinya yang berada di pusat kota, kantor ini juga menjadi pusat aktivitas yang mendukung pelayanan data dan pelaksanaan program-program statistik di wilayah Surabaya. Lingkungan yang mendukung ini menjadikan BPS Kota Surabaya sebagai salah satu instansi penting dalam menyediakan informasi statistik berkualitas bagi berbagai pihak.

BAB III. KEGIATAN UMUM PERUSAHAAN

3.1 Pengenalan Kantor Magang

Pada awal kegiatan magang, mahasiswa diberikan orientasi yang mencakup pengenalan terhadap lingkungan kerja di BPS Kota Surabaya. Pengenalan ini mencakup pemahaman tentang struktur organisasi, alur kerja, dan jam operasional, serta tugas-tugas yang dijalankan oleh pegawai di setiap unit. Selain itu, mahasiswa diwajibkan untuk memilih pembina dari pegawai yang sesuai dengan bidang keahlian mereka, guna memastikan bimbingan yang relevan dan efektif. Pembina tersebut tidak hanya memberikan arahan, tetapi juga bertanggung jawab untuk mendampingi dan membina mahasiswa sepanjang masa magang hingga selesai. Mahasiswa juga dikenalkan dengan tim-tim yang ada, termasuk siapa saja anggota tim dan peran mereka dalam mendukung pelaksanaan tugas. Dengan pemahaman yang komprehensif ini, diharapkan mahasiswa dapat mengintegrasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah mereka pelajari di perguruan tinggi dengan lebih efektif dalam kegiatan kerja di kantor, serta memastikan pembagian tugas yang sesuai dengan kompetensi masing-masing.

3.2 Pengerjaan Project SPIN

Sistem Pengaduan Internal (SPIN) adalah platform berbasis web yang dirancang untuk mendukung pengelolaan pengaduan internal di Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya. Sistem ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam menangani berbagai permasalahan operasional, seperti kerusakan fasilitas kantor, kekurangan barang, serta kebutuhan administratif lainnya. Dengan pendekatan berbasis teknologi, SPIN memastikan setiap pengaduan tercatat dan dikelola secara sistematis sesuai dengan peran dan tanggung jawab masing-masing pengguna.

SPIN memiliki empat peran utama yang terintegrasi dalam alur kerja. Pegawai (Role 1) dapat mengajukan pengaduan, sementara Ketua Tim (Role 2) selain dapat mengajukan pengaduan juga memiliki fitur untuk mendelegasikan tugas kepada anggota tim melalui notifikasi. Kepala (Role 3) memiliki akses untuk menggantikan peran sebagai pegawai dalam mengajukan pengaduan, serta memantau aktivitas

pengaduan di seluruh tim tanpa kemampuan untuk mengedit atau menghapus data. Administrator (*Role 4*) bertanggung jawab atas pengelolaan data secara menyeluruh, termasuk ekspor data dan pengelolaan fitur CRUD.

Sistem ini dirancang untuk mencerminkan struktur organisasi yang dinamis dan terstruktur. Setiap pegawai dapat tergabung dalam satu atau lebih tim, sedangkan ketua tim hanya dapat memimpin satu tim untuk menjaga fokus dalam pengelolaan. Dengan fitur yang fleksibel namun tetap terorganisasi, SPIN menjadi solusi digital yang profesional untuk mendukung operasional internal BPS Kota Surabaya secara efektif.

3.2.1 Diskusi Tim

Untuk mempercepat waktu dan pembagian tugas yang lebih terarah memerlukan sebuah diskusi mengenai pembagian jobdesk dilakukan sesuai dengan keahlian masing-masing mahasiswa. Pembagian tugas ini terbagi menjadi dua bagian, yakni sebagai berikut:

1. Tim Frontend Developer

Tim *Frontend Developer* berfokus pada pengembangan sisi client dari aplikasi, yang meliputi pengembangan dan optimasi tampilan website agar dapat memberikan pengalaman pengguna yang terbaik.

2. Tim Backend Developer

Tim *Backend Developer* bertanggung jawab atas pengembangan dan pengelolaan sistem, pemeliharaan aspek keamanan sistem. Mereka memastikan seluruh fitur yang ada berjalan dengan lancar dan dapat diintegrasikan dengan berbagai layanan yang diperlukan, sehingga mendukung kelancaran operasional aplikasi.

3. Tim Perancangan Database

Tim Perancangan *Database* bertanggung jawab atas merancang kebutuhan data dalam suatu sistem alur project. Proses perancangan ini meliputi analisis kebutuhan data, desain skema database, optimalisasi struktur penyimpanan, serta penyediaan mekanisme pengelolaan data yang terintegrasi. Selain itu, tim juga memastikan implementasi database berjalan dengan baik ke dalam sistem backend, sehingga mendukung performa dan skalabilitas sistem secara keseluruhan.

3.2.2 Pengerjaan Project SPIN

Pengerjaan proyek SPIN dimulai pada tanggal 4 Oktober 2024 dengan tahap awal berupa perancangan database sebagai fondasi utama sistem. Dalam tahap ini, struktur basis data dirancang untuk mendukung keterhubungan antar entitas, efisiensi penyimpanan data, dan integrasi dengan fitur sistem. Setelah perancangan database selesai, pengembangan berlanjut ke tahap frontend, yang dimulai sekitar tiga minggu setelah proyek dimulai. Pada tahap ini, antarmuka pengguna dirancang secara kasar untuk memastikan sistem memiliki tampilan yang responsif dan intuitif, meskipun belum sepenuhnya sempurna.

Tahap backend dimulai segera setelah penyelesaian frontend dan berhasil diselesaikan pada tanggal 28 November 2024. Backend developer memastikan semua fitur inti, seperti pengajuan pengaduan, delegasi tugas, dan notifikasi, berfungsi dengan baik dan terintegrasi sempurna dengan database. Penyempurnaan sistem, termasuk penambahan elemen visual seperti grafik dan chart untuk dashboard admin, dilakukan hingga 6 Desember 2024. Pada tanggal tersebut, proyek SPIN dinyatakan resmi selesai dan siap digunakan sebagai solusi pengelolaan pengaduan internal di BPS Kota Surabaya.

3.2.3 Presentasi Project SPIN

Pada tanggal 13 Desember 2024, presentasi akhir sekaligus penutupan program magang di BPS Kota Surabaya dilaksanakan dengan dihadiri oleh beberapa mahasiswa magang, pembina magang, beberapa pegawai, serta Pimpinan atau Kepala BPS Kota Surabaya. Presentasi ini berfokus pada pemaparan proyek Sistem Pengaduan Internal (SPIN), dimulai dari penjelasan alur sistem, kegunaan sistem dalam mendukung operasional pengaduan internal, hingga evaluasi kelemahan yang ditemukan selama pengembangan. Selain itu, presentasi juga mencakup saran dan kritik untuk pengembangan lebih lanjut, memberikan ruang diskusi yang konstruktif.

Acara berlangsung selama lebih dari satu jam, mencakup sesi tanya jawab yang aktif antara tim pengembang dan peserta. Dalam penutupan, Kepala BPS Kota Surabaya memberikan apresiasi atas keberhasilan proyek yang dinilai sangat memuaskan, baik dari segi implementasi teknis maupun relevansi dengan

kebutuhan organisasi. Dengan penilaian ini, program magang dinyatakan resmi selesai, memberikan pengakuan atas kontribusi tim dalam mendukung efisiensi kerja di BPS Kota Surabaya.



Gambar 3. 1 Presentasi Akhir Project SPIN dan Penutupan Magang

3.3 Surabaya Great Expo (SGE) – Grand City Surabaya

Pada tanggal 14-18 Agustus 2024, Badan Pusat Statistik (BPS) turut berpartisipasi dalam Surabaya Great Expo, sebuah ajang yang menggabungkan promosi, hiburan, dan belanja masyarakat dari berbagai instansi pemerintah serta pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM). Acara yang berlangsung di Surabaya ini dibuka untuk umum setiap hari mulai pukul 10.00 hingga 20.00. Dalam kegiatan tersebut, mahasiswa magang diberikan penugasan sebagai penjaga stand BPS, bertugas melayani pengunjung yang hadir dan memberikan informasi terkait berbagai layanan serta data statistik yang ditampilkan.

Stand BPS menampilkan informasi komprehensif tentang berbagai statistik Kabupaten Surabaya, dengan daya tarik utama berupa *Indeks Kebahagiaan*. Indeks ini dirancang untuk mengukur tingkat kebahagiaan masyarakat melalui survei berbasis website yang telah diakses dengan memindai *QR code* yang tersedia di stand. Selain menjadi sarana edukasi, stand ini juga berfungsi sebagai media promosi interaktif yang diharapkan dapat menarik minat masyarakat Surabaya terhadap pentingnya data statistik dalam kehidupan sehari-hari.

Keberhasilan stand BPS dalam menarik perhatian pengunjung membuahkan penghargaan sebagai *Stand Pameran Paling Interaktif dan Paling Banyak Dikunjungi*. Sebagai bentuk apresiasi atas pencapaian ini, pimpinan BPS memberikan sambutan khusus di akhir acara. Dalam sambutannya, beliau menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi, termasuk mahasiswa magang, atas dedikasi mereka dalam mendukung keberhasilan kegiatan ini. Sambutan tersebut menegaskan komitmen BPS untuk terus menghadirkan inovasi yang mendekatkan statistik kepada masyarakat.



Gambar 3. 2 Pameran SGE



Gambar 3. 3 Penghargaan Stand Favorit SGE 2024

3.4 Kegiatan Hari Statistik Nasional (HSN)

Dalam rangka memperingati Hari Statistik Nasional (HSN) setiap tanggal 26 September, Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya menyelenggarakan puncak perayaan pada tanggal 15 Oktober di The Southern Hotel Surabaya. Mengusung tema "Dari Angka Menjadi Aksi, Membangun Generasi Berkualitas untuk Indonesia Emas", acara ini bertujuan untuk mengapresiasi peran statistik dalam pembangunan nasional sekaligus mempererat hubungan antarkomponen di lingkungan BPS. Tema tersebut mencerminkan komitmen BPS dalam mengolah data statistik menjadi aksi nyata yang mendukung terciptanya generasi unggul, sejalan dengan visi Indonesia Emas 2045.

Perayaan ini dimeriahkan dengan berbagai kegiatan yang melibatkan seluruh pegawai dan mahasiswa magang, termasuk beragam fun games yang memupuk kebersamaan dan semangat kolaborasi. Penampilan kreatif dari peserta turut menambah kemeriahan acara, menciptakan suasana yang penuh semangat dan kegembiraan. Melalui momentum ini, BPS Kota Surabaya tidak hanya memperingati HSN sebagai simbol pentingnya statistik, tetapi juga memperkuat nilai-nilai kerja sama dan inovasi dalam menghadapi tantangan pembangunan berbasis data.



Gambar 3. 4 Juara 3 Lomba Hari Statistik Nasional 2024

3.5 Pojok Statistik UKWMS

Pojok Statistik adalah salah satu inisiatif strategis yang diinisiasi oleh Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya dengan tujuan memperluas jangkauan dan dampak kegiatan statistik melalui kolaborasi dengan institusi pendidikan tinggi di Surabaya. Nama "*Pojok Statistik*" dipilih untuk merepresentasikan ruang dedikasi kecil yang berfungsi sebagai pusat penyebaran informasi statistik, sekaligus menegaskan identitas BPS sebagai otoritas statistik nasional.

Program ini dirancang sebagai kompetisi nasional yang diadakan oleh BPS Pusat untuk mengevaluasi dan mendorong tingkat partisipasi serta inovasi wilayah dalam mendukung implementasi Pojok Statistik. Selain itu, program ini bertujuan untuk memperkuat sinergi antara BPS dan mitra strategis, khususnya perguruan tinggi, dalam mempromosikan pemanfaatan data statistik secara luas.

Pada tanggal 3 September 2024, BPS Kota Surabaya menerima kunjungan tim evaluasi dari BPS RI. Penilaian dilakukan di *Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya* (UKWMS), mitra utama BPS Kota Surabaya dalam program ini. Kegiatan ini melibatkan perencanaan kolaboratif antara kedua institusi untuk memastikan keberhasilan program.Dalam pelaksanaannya, sejumlah mahasiswa

magang ditunjuk sebagai Agen Statistik. Para agen ini bertanggung jawab atas pengelolaan berbagai aspek operasional program, termasuk administrasi dan pelaksanaan pelatihan rutin yang diadakan setiap dua minggu sekali pada hari Selasa atau Kamis. Fokus utama pelatihan meliputi pengembangan infografis dan videografis berbasis data statistik serta penyusunan dan penyajian data publikasi sebagai bahan utama untuk produk visual tersebut.

Selama kunjungan tim evaluasi, Agen Statistik diwawancarai oleh pembina dari UKWMS yang bertindak sebagai penanggung jawab program. Wawancara ini bertujuan untuk mengukur efektivitas peran agen dalam mendukung kegiatan, serta mengevaluasi keterpaduan program dengan tujuan strategis.BPS Kota Surabaya berhasil meraih **Juara III** dalam kompetisi nasional yang diselenggarakan oleh BPS RI dalam rangka HSN (Hari Statistik Nasional). Prestasi ini menunjukkan keberhasilan program Pojok Statistik dalam menjalin kemitraan strategis dan mempromosikan pentingnya data statistik di kalangan masyarakat akademik dan umum.

Program Pojok Statistik mencerminkan keberhasilan kolaborasi antara BPS dan institusi pendidikan tinggi dalam mendukung literasi data statistik. Selain memperkuat posisi BPS sebagai penyedia data terpercaya, program ini juga mendorong keterlibatan aktif mahasiswa dan masyarakat dalam memanfaatkan data statistik untuk berbagai kebutuhan analitis dan praktis.



Gambar 3. 5 Diskusi Lomba POTIK di UKWMS

BAB IV. KEGIATAN KHUSUS LOKASI MAGANG

4.1 Tinjauan Pustaka

4.2 Bahasa Pemograman PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman internet dengan sistem server-side yang memungkinkan pengembangan website dinamis dan interaktif. Dalam arsitektur web, PHP berperan mengolah script di sisi server sebelum menghasilkan konten HTML yang dapat dibaca browser, sehingga memungkinkan pemrosesan data secara kompleks dan aman. Keunggulan PHP terletak pada kemampuannya berinteraksi dengan berbagai database seperti MySQL, mendukung lintas platform sistem operasi, serta memiliki dukungan opensource dan komunitas pengembang yang luas. Proses kerjanya dimulai ketika pengguna melakukan request melalui browser, server kemudian memproses script PHP yang berisi logika dan algoritma tertentu, menghasilkan halaman web statis dengan konten dinamis. Arsitektur server-side PHP memberikan keuntungan keamanan karena kode sumber tidak dapat langsung dilihat pengguna akhir, serta memungkinkan akses dan manipulasi data yang terkontrol, menjadikannya salah satu bahasa pemrograman web paling populer dan mudah dipelajari.

4.2.1 Larayel

Laravel adalah pengembangan website berbasis MVC yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pemeliharaan. Laravel merupakan framework PHP terbaik yang dikembangkan oleh Taylor Otwell. Ekspresi Laravel dan sintaks yang elegan juga sangat menarik. ini dirancang khusus untuk menyederhanakan dan mempercepat proses pengembangan web. (Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E., 2023)

4.2.2 Database

Database ialah sebuah sistem koleksi data yang terorganisir dan saling berkaitan, yang disimpan didalam media penyimpanan sebuah komputer, yang dapat diakses dan dikelola dengan menggunakan aplikasi khusus. Sistem database berfungsi untuk menyimpan, mengelola, dan mengorganisir data-data

yang memungkinkan pemberian akses yang efisien, aman, dan terstruktur terhadap data. (Adriansyah, A. A., & Nasution, M. I. P., 2024)

4.2.3 MySQL

MySQLmerupakan software yang tergolong sebagai DBMS (Database Managemen System) yang bersifat Open Source. Open source menyatakan bahwa software inidilengkapi dengan source code(kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain tentu saja bentuk excutable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam system operasi. (Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H., 2022)

4.2.4 Laragon

Laragon merupakan web server komplit satu paket, yang hanya bisa dipasang di sistem windows. Dalam paketnya sudah terdapat Apache (web server), MySql (database), PHP (server side scripting), dan berbagai Pustaka lainnya. Laragon server merupakan server stabil, juga dikenal lebih ringan, cepat, dan fleksibel. Dengan laragon, pengembang dapat dengan mudah membuat dan mengelola lingkungan pengembang lokal mereka tanpa perlu menginstal dan mengkonfigurasi setiap komponen secara terpisah. (Yurita Fanani et al., 2023)

4.2.5 Whatsapp Connect API

Whatsapp Connect API memungkinkan pengembang untuk mengintegrasikan layanan WhatsApp ke dalam aplikasi web atau sistem terkait. WA Connect API memberikan kemampuan untuk mengirim dan menerima pesan WhatsApp secara otomatis melalui aplikasi berbasis Laravel. Hal ini bermanfaat untuk membangun komunikasi yang efisien antara bisnis dan pelanggan, seperti pengiriman notifikasi, pesan transaksi, atau pembaruan status pesanan.

4.3 Hasil dan Pembahasan

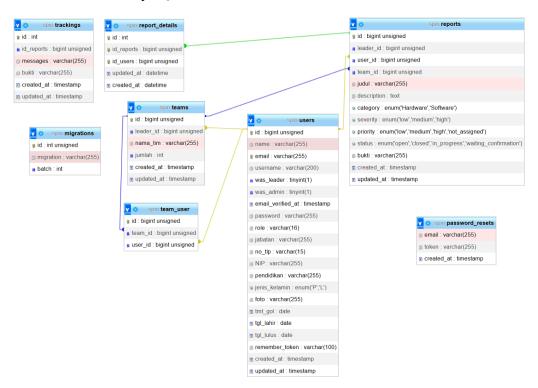
4.3.1 Analisa Kebutuhan

Selama proses magang di instansi BPS Kota Surabaya, penulis harus membuat minimal satu inovasi untuk di abdikan kepada instansi. Salah satu inovasi yang yang dibutuhkan adalah pembuatan Sistem Pengaduan Internal BPS Kota Surabaya (SPINBPS). Tujuan dari pembuatan website ini adalah pelaporan kejadian kerusakan barang internal instansi secara cepat dengan tracking pesanan dan

notifikasi terintegrasi dengan whatsapp pengguna. Berikut merupakan analisa kebutuhan project :

- 1. Birokrasi pengaduan dalam instansi BPS Kota Surabaya
- 2. Pembuatan database untuk kebutuhan pengelompokan dan informasi
- 3. Pembagian jobdesk kepada tim untuk pengerjaan website

4.3.2 Database MySQL



Gambar 4. 1 Database Sistem Pengaduan Internal BPS Kota Surabaya

Gambar 4.1 merupakan database yang dirancang menggunakan MySQL. MySQL adalah sebuah Relational Database System Management System (RDBMS) yang *open-source* digunakan untuk menyimpan dan manajemen data. Terdapat 6 tabel yang menyimpan informasi penting untuk keberlangsungan interaksi website.

1. users:

Tabel users menyimpan data pengguna, seperti nama, email, username, dan informasi tambahan seperti peran (role), pendidikan, jenis kelamin, tanggal

lahir, dan lainnya. Tabel ini juga mencatat apakah pengguna adalah seorang pemimpin (leader) atau administrator (admin).

2. reports:

Tabel ini digunakan untuk menyimpan laporan yang dibuat oleh pengguna. Setiap laporan mencakup informasi seperti judul, deskripsi, kategori (misalnya, hardware atau software), tingkat keparahan (severity), prioritas, dan status laporan (open, closed, in progress, dll.).

3. teams:

Tabel ini mencatat data tim, termasuk nama tim, jumlah anggota, dan ID pemimpin tim (leader_id). Tabel ini berfungsi untuk mengorganisir pengguna ke dalam tim.

4. team user:

Tabel ini adalah tabel penghubung antara tabel **teams** dan **users**, yang mencatat anggota setiap tim. Setiap entri menunjukkan ID tim dan ID pengguna yang menjadi anggota tim tersebut.

5. report details:

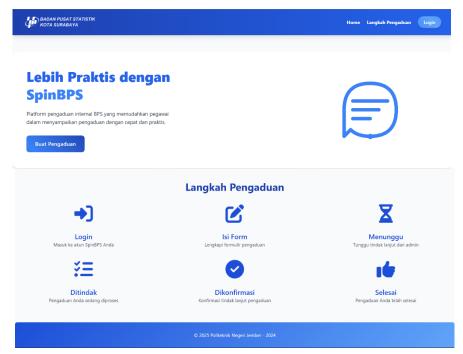
Tabel ini menyimpan detail tambahan terkait laporan, seperti ID laporan, ID pengguna yang terlibat, pesan, bukti pendukung, serta waktu pembuatan dan pembaruan.

6. trackings:

Tabel ini digunakan untuk melacak aktivitas atau pesan yang berkaitan dengan laporan tertentu. Informasi yang disimpan meliputi ID laporan, pesan, bukti, dan waktu pembuatan serta pembaruan.

4.3.3 Hasil Kegiatan

Landing Page Anggota Tim



Gambar 4. 2 Landing Page Anggota Tim

Gambar 4.2 Merupakan landing page tampilan awal anggota tim saat login. Landing page berisi informasi tentang informasi Sistem Pengaduan Internal BPS Kota Surabaya. Dalam landing page juga terdapat langkah membuat pengaduan hingga pengaduan terselesaikan. Tombol buat pengaduan akan mereferensikan ke halaman yang berisi form untuk membuat pengaduan dengan beberapa variable yang harus di isi untuk membuat pengaduan.

Fitur Anggota Tim

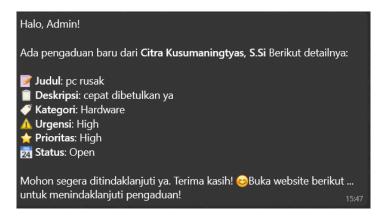
Form Pengaduan Anggota Tim

BADAN PUSAT STATISTIK KOTA SURABAYA	Pengaduan In	formasi Tim	🔑 Lilik Hariyanti, SST., M.Stat. 🔑	
Kembali				
Buat Pengaduan Baru Silakan isi formulir di bawah untuk mer		ru.		
Judul		Category	Severity	
Judul pengaduan		Hardware	Low	
Priority		Pilih Tim	Unggah Foto	
Low	~	Pilih Tim Tujuan 🗸	Choose File No file chosen	
Deskripsi				
lsi deskripsi pengaduan				
			A	
			Serahkan	

Gambar 4. 3 Form Pengaduan

Gambar 4.3 merupakan form pengaduan yang digunakan untuk membuat pengaduan. Terdapat beberapa variable yang harus di isi seperti, judul pengaduan, kategori barang rusak, severity, priority, tim tujuan, bukti barang rusak serta deskripsi pengaduan yang akan diajukan. Ketika pengaduan selesai dibuat, maka pesan akan masuk ke admin dan akan ditinjau Kembali oleh admin. Admin otomatis akan menerima notifikasi whatsapp saat laporan dari pengguna masuk.

Contoh notifikasi pengaduan yang masuk:



Gambar 4. 4 Notifikasi Pengaduan Masuk ke Admin

Kode:

```
public function store(Request $request, WaConnectServices $waConnect): RedirectResponse
 / Validasi data input
$request->validate(rules: [
     'judul' => 'required|string|max:255',
    'description' => 'required|string',
'category' => 'required|string',
'severity' => 'required|string',
    'priority' => 'required|string',
    'team_id' => 'required|exists:teams,id',
     'bukti' => 'nullable|file|mimes:jpg,png,jpeg|max:2048',
 // Upload file jika ada
$buktiPath = null;
if ($request->hasFile(key: 'bukti')) {
    $buktiPath = $request->file(key: 'bukti')->store(path: 'bukti', options: 'public');
 / Simpan pengaduan ke database
$report = Report::create(attributes: [
     'user_id' => Auth::id(),
     'team_id' => $request->team_id,
    'judul' => $request->judul, // Mengambil nilai dari form, bukan default
    'description' => $request->description,
    'category' => $request->category,
'severity' => $request->severity,
     'priority' => $request->priority,
    'status' => 'open', // Default status saat dibuat
     'bukti' => $buktiPath,
```

Gambar 4. 5 Kode Controller Upload Pengaduan

Gambar 4.5 merupakan kode controller dari fungsi validasi pengaduan. Terdapat beberapa variable untuk di validasi agar terkirim ke database. Fungsi menerima gambar dapat dilihat dalam variabel \$buktipath yang melakukan request file yang akan disimpan di direktori public. Variabel \$report akan menyimpan pengaduan ke database setelah semua atribut seperti user_id, team_id, judul, deskripsi, kategori, severity, priority, status dan bukti.

Kode:

```
protected $baseUrl;
protected $token;
2 references | 0 overrides
public function __construct()
     $this->baseUrl = 'https://app.waconnect.id/api/send_message';
     $this->token = env(key: 'WACONNECT_TOKEN');
 5 references | 0 overrides
public function sendMessage(string $no_tlp, string $message): bool
         $response = Http::asForm()->post(url: $this->baseUrl, data: [
             'token' => $this->token,
             'number' => $no_tlp,
'message' => $message,
         ]);
         if ($response->successful()) {
             Log::info(message: 'Message sent to ' . $no_tlp . ': ' . $message);
             return true;
         Log::error(message: 'Failed to send message: ' . $response->body());
       catch (\Exception $e) {
       Log::error(message: 'Exception in WaConnectService: ' . $e->getMessage());
        return false;
                 " . $report->leader->name . "!\n\n'
'Ada pengaduan baru dari *" . Auth::user()->name . "* Berikut detailnya:\n\n"
   *Judul*: {$report->judul}\n"
    *Deskripsi*: {$report->description}\n"
 *Kategori*: {$report->category}\n"

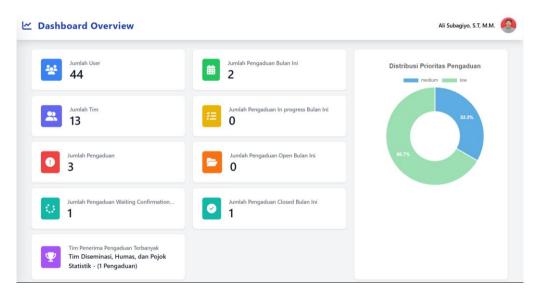
*Urgensi*: {$report->severity}\n"
    *Prioritas*: {$report->priority}\n"
*Status*: Open\n\n'
'Mohon segera ditindaklanjuti ya. Terima kasih! 😊 "
"Buka website berikut ... untuk menindaklanjuti pengaduan!";
(!$waConnect->sendMessage(no_tlp: $receiver->no_tlp, message: $message)) {
 throw new \Exception(message: 'Gagal mengirim notifikasi WhatsApp.');
```

Gambar 4. 6 Services Whatsapp Connect API

Gambar 4.6 merupakan kode services untuk menjalankan WaConnect API agar terintegrasi dengan Laravel. Kode controller untuk mengirim pesan ke nomor tujuan dengan mengirim beberapa variabel, seperti judul pengaduan, deskripsi, kategori, urgensi, prioritas dan status pengaduan.

Fitur Admin

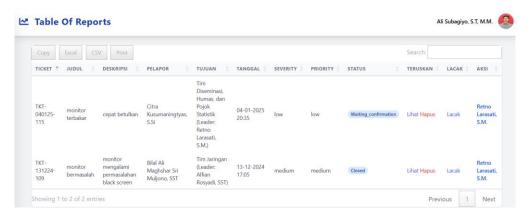
Dashboard Admin



Gambar 4.7 Dashboard Admin

Gambar 4.7 merupakan tampilan dashboard admin memvisualisasikan beberapa informasi penting yang digunakan untuk analisis lebih lanjut pada instansi. Terdapat informasi tentang jumlah pengguna saat ini, jumlah pengaduan masuk bulan ini, jumlah tim, jumlah pengaduan dengan status open, in_progress, waiting confirmation dan closed.

Riwayat Pengaduan



Gambar 4.8 Riwayat Pengaduan

Gambar 4.8 merupakan riwayat pengaduan berfungsi untuk melihat pengaduan yang masuk serta meninjau Kembali pengaduan yang dibuat oleh pengguna untuk disortir dan diteruskan kepada ketua tim menurut urgensinya untuk ditindak lanjut.

Gambar 4.9 Kode Front End Forward Pengaduan

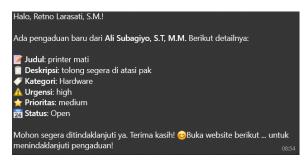
Gambar 4.9 merupakan kode frontend untuk menampilkan data ketua tim untuk diteruskan kepada ketua tim yang dipilih.

```
frequest->validate(rules: [
    'leader_id' => 'required|exists:users,id',
 / Ambil report berdasarkan $report_id
$report = \App\Models\Report::findOrFail(id: $report_id);
$updateSuccess = $report->update(attributes: [
    'leader_id' => $request->input(key: 'leader_id'),
if (!$updateSuccess) {
   throw new \Exception(message: 'Gagal memperbarui kolom leader_id di tabel reports.');
 / Ambil data user penerima
$receiver = User::findOrFail(id: $request->leader_id);
.og::info(message: 'receiver ID: ' . $receiver->id);
 / Buat entri baru di tabel report_details
orwardMessage::create(attributes: [
   'id_reports' => $report_id,
    'id_users' => $request->input(key: 'leader_id'),
    'created_at' => now(),
    'updated_at' => now(),
```

Gambar 4.10 Kode Controller Forward Pengaduan Menuju Leader

Gambar 4.10 merupakan kode controller atau backend untuk mengambil data ketua tim untuk diteruskan kepada ketua tim yang dipilih.

Setelah admin meneruskan pesan kepada ketua tim, maka pesan akan diterima melalui notifikasi berupa detail pesan pengaduan. Ketua tim yang menerima pesan akan mendapatkan juga notifikasi di whatsapp.



Gambar 4.11 Notifikasi Pengaduan Terkirim ke Ketua Tim

Gambar 4.11 merupakan pesan notifikasi dari admin yang mengirim pengaduan dari user kepada ketua tim yang terkait untuk menyelesaikan pengaduan dengan segera.

Fitur Ketua Tim

Notifikasi Pesan Masuk

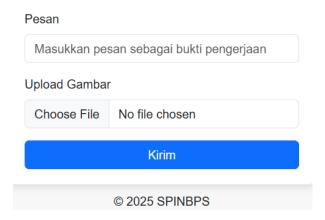


Gambar 4.12 Notifikasi Pesan Masuk

Gambar 4.12 merupakan pengaduan yang masuk di notifikasi ketua tim yang menerima tugas. Ketua tim memiliki 2 pilihan, pertama ketua tim dapat menyelesaikan tugas sendiri dan dapat mendelegasikan tugas kepada anggota timnya.

Konfirmasi Sendiri:

Foto Bukti Pekerjaan



Gambar 4.13 Form Bukti Pekerjaan

Gambar 4.13 merupakah form unggah bukti pekerjaan untuk divalidasi oleh pembuat pengaduan.

Mendelegasikan:



Gambar 4.14 Delegasi Pengaduan Kepada Anggota Tim

Gambar 4.14 merupakan fungsi untuk mendelegasikan tugas atau pengaduan dari ketua tim kepada anggota tim. Anggota tim yang menerima tugas akan masuk ke notifikasi dan pesan whatsapp untuk segera dikerjakan.

Kode:

Gambar 4.15 Controller Delegasi Pesan

Gambar 4.15 merupakan controller atau backend untuk mendelegasikan pesan kepada anggota tim terkait. \$request->validate(variabel) merupakan fungsi untuk mengambil variabel dari id pesan dan id user nya. Fungsi berikutnya adalah validasi jika user tersebut adalah leader maka akan muncul anggota tim dari ketua tim tersebut. Variabel \$message mengambil report untuk diteruskan kepada receiver.

Unggah Bukti Pekerjaan

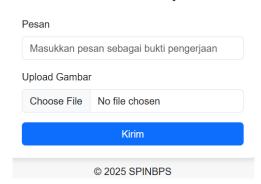


Foto Bukti Pekerjaan

Gambar 4.16 Form Unggah Bukti Pekerjaan

Gambar 4.16 merupakan form untuk mengunggah bukti pekerjaan kepada pembuat pengaduan. Jika pekerjaan sudah sesuai harapan dari pembuat pengaduan maka pembuat pengaduan akan melakukan persetujuan pengaduan telah terselesaikan dengan baik.

Kode:

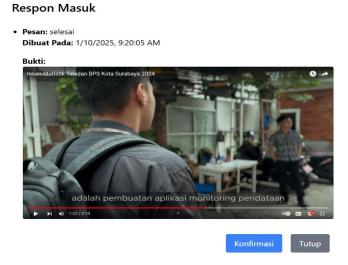
```
ublic function uploadImage(Request $request, WaConnectServices $waConnect): RedirectResponse
       $request->validate(rules: [
                  "messages' => 'required|string',
'bukti' => 'required|image|mimes:jpeg,png,jpg,gif,svg|max:2048',
'report_id' => 'required|exists:report_details,id',
       // Ambil detail laporan dan penerima tugas
       $reportDetail = DB::table(table: 'report_details')->where(column: 'id', operator: $request->report_id)->first();
       if (!$reportDetail) {
    return back()->withErrors(provider: 'Detail laporan tidak ditemukan.');
       $receiver = DB::table(table: 'users')->where(column: 'id', operator: $reportDetail->id_users)->first();
       if (!$receiver) {
    return back()->withErrors(provider: 'Penerima tugas tidak ditemukan.');
       $report = Report::where(column: 'id', operator: $reportDetail->id_reports)->first();
       if (!$report) {
                 return back()->withErrors(provider: 'Laporan tidak ditemukan.');
       $pelapor = User::find(id: $report->user_id); // Pastikan 'user_id' adalah ID pelapor di tabel 'reports'
       if (!$pelapor) {
                 return back()->withErrors(provider: 'Pelapor tidak ditemukan.');
      $judul = Str::slug(title: $report->judul);
      $\text{$\frac{\text{Stag}(\text{Height} - \text{$\frac{\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exititt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\e
        // Simpan file gambar
      $imagePath = $request->file(key: 'bukti')->storeAs(path: 'upload', name: $filename, options: 'public');
$fullUrl = "/storage/{$imagePath}";
```

Gambar 4.17 Controller Bukti Unggahan Pekerjaan

Gambar 4.17 merupakan controller atau backend dari form unggah bukti pekerjaan. Alur controller dimulai dari validasi variabel message, bukti, dan id report. Variabel \$reportDetail berisi data laporan dari penerima tugas atau penerima pekerjaan dengan mengambil id_report detail dari tabel report_details. Variabel \$receiver berisi fungsi untuk mengambil data user dari penerima tugas. Variabel \$report berfungsi mengambil data laporan dan terdapat if else untuk verifikasi apakah laporan masuk atau tidak. Variabel \$pelapor berfungsi untuk mengambil data pelapornya yang nantinya akan menerima bukti pekerjaan dari \$receiver.

Berikutnya adalah fungsi untuk menyimpan bukti unggahan/upload di direktori public.

Respon Kepada Pembuat Laporan:



Gambar 4.18 Form Konfirmasi Pekerjaan

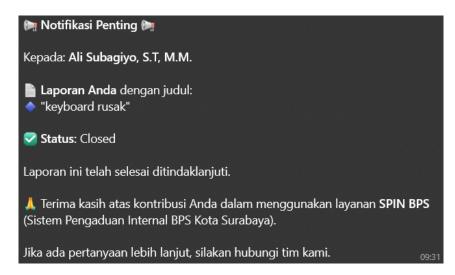
Gambar 4.18 merupakan respon yang diterima pembuat pengaduan dari penerima tugas pengerjaan pengaduan. Pembuat pengaduan akan memeriksa bukti apakah bukti yang dikerjakan sudah sesuai dengan permintaan pengadu atau belum. Jika sudah sesuai maka pembuat pengaduan bisa melakukan konfirmasi untuk menyelesaikan pengaduan.

Kode:

Gambar 4.19 Controller Konfirmasi Pekerjaan

Gambar 4.19 merupakan controller dari konfirmasi pekerjaan dari pengerja pengaduan terkait. Status otomatis akan closed jika sudah terkonfirmasi.

Notifikasi:



Gambar 4.20 Notifikasi Status Pengaduan Telah Selesai

Gambar 4.20 merupakan notifikasi yang akan diterima admin saat pengaduan telah selesai atau closed untuk direkapitulasi sebagai bukti aktivitas administrasi instansi BPS Kota Surabaya.

4.4 Blackbox Testing

Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login Admin

No	Skenario Pengujian	Tes Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan Password tidak diisi kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Harap isi username dan password"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi Username tetapi Password kosong, kemudian klik tombol Login	Username: admin Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Password belum diisi"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi Password tetapi Username kosong, kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: admin123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username belum diisi"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi Username dan Password salah, kemudian klik tombol Login	Username: admin Password: salah123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username atau Password yang anda masukkan salah"	Sesuai harapan	Valid
5	Mengisi Username dan Password benar, kemudian klik tombol Login	Username: admin Password: admin123	Sistem menerima akses login dan menampilkan halaman utama sesuai role pengguna	Sesuai harapan	Valid

Kesimpulan: Validasi login Admin sudah berjalan dengan baik, memastikan hanya pengguna dengan kredensial yang benar dapat mengakses sistem. Fitur ini dapat dianggap **valid** dan siap digunakan.

Tabel 4.2 Pengujian Fitur Login Anggota Tim

No	Skenario Pengujian	Tes Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan Password tidak diisi kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Harap isi username dan password"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi Username tetapi Password kosong, kemudian klik tombol Login	Username: user Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Password belum diisi"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi Password tetapi Username kosong, kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: user123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username belum diisi"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi Username dan Password salah, kemudian klik tombol Login	Username: user Password: salah123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username atau Password yang anda masukkan salah"	Sesuai harapan	Valid

5	benar,	Username: user Password: user123	Sistem menerima akses login dan menampilkan halaman utama sesuai role pengguna	Sesuai harapan	Valid
---	--------	---	--	-------------------	-------

Kesimpulan: Validasi login Anggota Tim sudah berjalan dengan baik, memastikan hanya pengguna dengan kredensial yang benar dapat mengakses sistem. Fitur ini dapat terbukti **valid** dan siap digunakan.

Tabel 4.3 Alur Pengaduan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Anggota membuat pengaduan terkait barang rusak	Form pengaduan diisi lengkap	Sistem berhasil menyimpan pengaduan dan menampilkan notifikasi "Pengaduan berhasil dibuat"	Sesuai harapan	Valid
2	Admin memfilter pengaduan dan menentukan prioritas	Pengaduan diterima oleh admin	Sistem berhasil menampilkan daftar pengaduan yang difilter berdasarkan prioritas	Sesuai harapan	Valid
3	Admin meneruskan pengaduan ke ketua tim	Admin memilih pengaduan dan meneruska nnya	Sistem berhasil meneruskan pengaduan ke ketua tim yang ditentukan	Sesuai harapan	Valid
4	Ketua tim memilih untuk menyelesaika n pengaduan sendiri	Ketua tim menyelesai kan pengaduan	Sistem meminta ketua tim untuk mengunggah bukti pekerjaan sebelum pengaduan disetujui oleh pelapor	Sesuai harapan	Valid

5	Ketua tim mendelegasik an pengaduan ke anggota tim	Ketua tim memilih anggota tim	Sistem berhasil mengirimkan tugas ke anggota tim yang ditentukan	Sesuai harapan	Valid
6	Anggota tim menyelesaika n tugas dan mengunggah bukti pekerjaan	Anggota tim mengunggah bukti pekerjaan	Sistem berhasil menyimpan bukti pekerjaan dan mengubah status pengaduan menjadi "Menunggu Persetujuan"	Sesuai harapan	Valid
7	Pelapor menyetujui pekerjaan yang sudah selesai	Pelapor menyetujui bukti pekerjaan	Sistem berhasil mengubah status pengaduan menjadi "Selesai"	Sesuai harapan	Valid
8	Pelapor menolak pekerjaan yang sudah selesai	Pelapor menolak bukti pekerjaan	Sistem mengembalik an status pengaduan menjadi "Dalam Proses" dan mengirim notifikasi ke penyelesai tugas	Sesuai harapan	Valid

Kesimpulan: Alur pengaduan telah terimplementasi dengan baik sesuai skenario yang direncanakan. Sistem mampu mengelola pengaduan dari awal hingga selesai dengan validasi yang ketat di setiap tahap. Fitur ini dapat dianggap **valid** dan memenuhi kebutuhan pengguna.

Tabel 4.4 Pengujian Validasi dan Penyelesaian Pengaduan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Penguji an	Kesimpula n
1	Anggota tim mencoba menyelesaika n laporan tanpa memberikan bukti penyelesaian	Bukti penyelesai an: (kosong)	Sistem menolak dan menampilkan pesan "Harap unggah bukti penyelesaian"	Sesuai harapan	Valid
2	Anggota tim menyelesaika n laporan dengan bukti penyelesaian valid	Bukti penyelesai an: (valid)	Sistem berhasil menyelesaikan laporan dan mengubah status laporan menjadi "Menunggu Persetujuan Pelapor"	Sesuai harapan	Valid
3	Pelapor menyetujui pekerjaan dengan bukti penyelesaian	Pelapor menyetuju i bukti pekerjaan	Sistem berhasil mengubah status laporan menjadi "Selesai"	Sesuai harapan	Valid
4	Pelapor menolak pekerjaan dengan bukti penyelesaian	Pelapor menolak bukti pekerjaan	Sistem mengembalikan status laporan menjadi "Dalam Proses" dan mengirim notifikasi ke pihak penyelesai tugas	Sesuai harapan	Valid

Kesimpulan: Validasi dan penyelesaian laporan berjalan sesuai harapan. Fitur ini memberikan transparansi dan akuntabilitas terhadap penyelesaian tugas. Fitur ini dianggap **valid**.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan selama magang di Badan Pusat Statistik Kota Surabaya ini Mahasiswa diberikan *project* untuk membuat Sistem Pengaduan Internal yang dapat memudahkan untuk melakukan pengaduan. Sistem ini diberi nama SISTEM PENGADUAN INTERNAL BADAN PUSAT STATISTIK KOTA SURABAYA. Berdasarkan hasil dari penyusunan projek magang ini dapat disimpulkan:

- 1. Sistem ini memberikan solusi komprehensif untuk mengelola pengaduan internal dengan mengubah proses manual menjadi digital yang lebih efisien, terstruktur, dan terorganisir.
- 2. Backend yang dirancang mendukung pengelolaan pengguna dengan peran berbeda, termasuk user, admin, kepala kantor, dan ketua tim, sehingga memungkinkan pembagian tanggung jawab yang jelas dan transparan.
- 3. Database yang dirancang mendukung pengelolaan data secara aman, terstruktur, dan efisien, memastikan integritas data selama proses pengaduan berlangsung.
- 4. Semua fitur telah melalui uji coba secara menyeluruh, termasuk fitur manajemen pengguna dan log aktivitas, dan terbukti berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan tanpa menemukan kendala signifikan.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan sistem ini antara lain adalah merapikan tata letak (layout) agar lebih responsif terhadap berbagai ukuran layar. Selain itu, meskipun sistem telah terintegrasi dengan WhatsApp Connect API, disarankan untuk mengoptimalkan fitur notifikasi agar lebih adaptif terhadap berbagai skenario pengaduan, seperti pengingat otomatis untuk pengaduan yang belum terselesaikan. Pengembangan fitur analitik dan laporan yang lebih mendalam juga perlu dilakukan untuk memberikan wawasan terkait pola pengaduan, tingkat penyelesaian, dan kinerja tim secara lebih komprehensif.

DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, A. A., & Nasution, M. I. P. (2024). Sistem Database: Pengelolaan dan Akses Data yang Efisien. Jakarta: Penerbit Teknologi Informasi.
- Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). *MySQL: Database Management System Open Source*. Bandung: Informatika Press.
- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023). *Laravel: Framework PHP Terbaik.* Surabaya: Pustaka Pemrograman.
- Yurita Fanani et al. (2023). *Laragon: Solusi Web Server Komplit untuk Windows*. Yogyakarta: Pustaka Informatika.
- Otwell, T. (2021). Laravel Up & Running: A Framework for Building Modern PHP Apps. Sebastopol: O'Reilly Media.
- Welling, L., & Thomson, L. (2022). *PHP and MySQL Web Development*. Indianapolis: Addison-Wesley Professional.
- Nixon, R. (2021). Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5. Sebastopol: O'Reilly Media.
- Zandstra, M. (2023). PHP Objects, Patterns, and Practice. New York: Apress.
- McGrath, M. (2022). *PHP in Easy Steps: Covers PHP 8*. Leamington Spa: In Easy Steps Limited.
- Suryaningrum, D. (2023). *Integrasi API untuk Pengembangan Aplikasi Web*. Malang: Informatika Utama.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembah Penilaian Magang



Kode Dokumen : FR-JUR-013 Revisi : 0

LEMBAR PENILAIAN PEMBIMBING LAPANG MAGANG

Lokasi Magang

: Badan Pusat Statistik Kota Surabaya

Alamat

: JL. A. Yani 152 E, Surabaya

Waktu Pelaksanaan Magang: 12 Agustus 2024 s/d 13 Desember 2024

Nama Pembimbing Lapang:

1. Edwin Erifiandi SST., M.Si

	RESTREET N	NAMA DAN NIM MAHASISWA				
N0	AKTIVITAS YANG DINILAI	Agung Bima Wahyu Abadi	Jeremy Vahardika Jaya	Galuh Reviko Satya Kirana	Mochammad Ginata Febriasnyah	
1	Penguasaan Materi/ keterampilan magang	94	95	93	94	
2	Penugasan terhadap tugas yang dibebankan dilapang	91	90	92	92	
3	Kreativitas/Daya Cipta	93	91	92	91	
4	Kerjasama	93	94	92	93	
5	Kedisiplinan	90	91	92	90	
	Jumlah	461	461	461	460	
	Rata-rata	92,2	92,2	92,2	92	

Kepala BPS Kota Surabaya,

Chardra Setiawan, S.ST, M.Si P/+9/7712252000121002

Kriteria Penilaian 3.50 71 - 75 3,00 64 - 70 56-65 Lampiran 2 Sertifikat Kegiatan SKAK ("Sharing Knowledge Antar Kita") sebagai Narasumber



Lampiran 3 Sertifikat Lomba Kegiatan Hari Statistik Nasional 2024



Lampiran 4 Dokumentasi Supervisi Bersama Dosen Pembimbing Magang





Lampiran 5 Rekapitulasi Kegiatan Harian Magang

REKAPITULASI PELAKSANAAN

Nama MahasiswaN I M

Teremy Vahardika Tayu E312226T6

No	Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1.	12-08-29	Membuat Video Teaser pameran.	
		Membuat Video Teaser pameran	
3.	4-08-2029	Membuat Infogratis	
4.	15-08-2029	Membuat Infogratis	
5.	16-08-2024	Berdiskosi terkan crawling data	
6.	(9-08-2029	Pemindahan Bertas	
7.	20-08-2029	Berdistosi pembuatan Website	
8.	21-08-2029	Progres Perancangan Website	
9.	22-08-2029	Progres Perancangan Websitt	
10.	22-08-2024	Entry Data & Crawling	
11.	21-08-2034	Progres (Nebsite (Database)	1
12.	27-08-2024	Progres Website (Kamultari grend)	(1)
13.	28-01-2029	Progres Website (UI & Modery)) /4
14.	29-08-2029	Progres WebsHe (POSEUSI)	100
		UKWMSC Pelatinan Agen Statistic	
		Mencetar Survey lapangan	
17.	03-09-2010	Penilaran Agen Statistic oleh BPS RI	
18.	04-09-2019	Entry Data lapangan	
19.	05-09-2014	Ubinan Padi bersama DKPP sutano	
20.	A (- 09-2024	Popphyretan & Editing Video Nothernon	
21.	119-19-208	Roursi & unagah vided Uptnan	
22.	10-09-2029	Entry Data Felvrahan bayung	\checkmark
23.	11-09-2029	Entry Data Felurahan Jayungun	
24.	12-09-20	Entry Data Felurahan Bayungan	
25.	12-09-20	Entry Data telurahan bayungan	

26. 1-9-2004 Membuat Infografis 27. 1-9-2004 Publikasi (Tayungan) 28. 12-9-2004 Publikasi Gayungan 29. 19-9-2004 Publikasi Lontar 30. 26-2004 Publikasi Lontar 31. 23-9-2004 Publikasi Lontar 32. 29-9-2004 Publikasi Lontar 33. 21-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejayo 34. 20-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejayo 35. 37-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejayo 36. 30-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejayo 37. 1-16-2004 Entry Data Lapangan 37. 1-16-2004 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2004 Pembuatan UI/UX 40. 4-0-2004 Pembuatan UI/UX 40. 4-0-2004 Pembuatan UI/UX 41. 3-10-2004 Pembuatan Database 42. 8-10-2004 Pembuatan Database 43. 9-10-2004 Pembuatan Database 44. 10-10-2004 Pembuatan Database 45. 11-10-2004 Pembuatan Database 46. 19-10-2004 Pembuatan Database 47. 13-10-2004 Membuatan Database 48. 16-10-2004 Pembuatan Database 49. 11-10-2004 Membuatan Pengawai tewah 49. 11-10-2004 Mendagan Model SPIN 50. 11-10-2004 Membuat Teac Controller 51. 21-10-2004 Membuat Teac Controller 52. 2-10-2004 Membuat Teac Controller 53. 23-10-2004 Membuat Teac Controller 54. 29-10-2004 Perancangan Web Mitrol			
28. R. 9-2009 Publikasi Gayungan 29. U9-9-2009 Publikasi Lontar 30. 24-9-2009 Publikasi Lontar 31. 23-9-2009 Publikasi Lontar 32. 24-9-2009 Publikasi Lontar 33. 21-9-2009 Publikasi Tenggilis Mejoyo 33. 21-9-2009 Publikasi Tenggilis Mejoyo 34. 21-9-2009 Publikasi Tenggilis Mejoyo 35. 27-9-2009 Publikasi Tenggilis Mejoyo 36. 30-9-2009 Publikasi Tenggilis Mejoyo 37. 1-16-2009 Entry Data Lapangan 37. 1-16-2009 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2009 Pembuatan UI/UX 40. 4-10-2009 Pembuatan UI/UX 40. 4-10-2009 Pembuatan UI/UX 41. \$10-2009 Pembuatan Database 42. \$10-2009 Pembuatan Database 43. 9-10-2009 Pembuatan Database 44. 10-10-2009 Pembuatan Database 45. 11-10-2009 Pembuatan Database 46. 11-10-2009 Pembuatan Database 47. 13-10-2009 Membuataran Pegawai kawb 48. 16-10-2009 Pembuataran Pegawai kawb 49. 11-10-2009 Membuat tan Model SPIN 50. 11-10-2009 Membuat tan Controller 51. 21-10-2009 Membuat tan Controller 52. 20-10-2009 Membuat tan Controller 53. 23-10-2009 Membuat tan Controller 54. 29-10-2009 Perancangan Web Mitros	26.	16-9-2001 Membuat Infografis	
29. 19-9-2019 Publikasi Gayungan 30. 26-9-2019 Publikasi Lontar 31. 23-9-2019 Publikasi Lontar 32. 29-9-2019 Publikasi Lontar 33. 21-9-2019 Publikasi Tenggilis Mejoyo 34. 21-9-2019 Publikasi Tenggilis Mejoyo 35. 20-9-2019 Publikasi Tenggilis Mejoyo 36. 30-9-2019 Publikasi Tenggilis Mejoyo 37. 1-16-2011 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2019 Entry Data Lapangan 39. 3-10-2019 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2019 Pembuatan UI/UX 41. \$-10-2019 Pembuatan Database 42. \$-10-2019 Pembuatan Database 43. 9-10-2019 Pembuatan Database 44. 10-10-2019 Pembuatan Database 45. 11-10-2019 Pembuatan Database 46. 19-10-2019 Pembuatan Database 47. 13-10-2019 Membuatan Pegawai tewah 48. 16-10-2019 HSN 202-(1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	27.	17-9-2029 Publikasi Gayungan	
30. 36-9-200 Publikasi Lontar 31. 23-9-200 Publikasi Lontar 32. 29-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 33. 25-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 34. 26-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 35. 27-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 36. 30-9-200 Entry Data Lapangan 37. 1-16-200 Entry Data Lapangan 38. 2-10-200 Pembuatan UL/UX 40. 9-0-200 Pembuatan UL/UX 41. \$-10-200 Pembuatan UL/UX 42. 8-10-200 Pembuatan Database 43. 9-10-200 Pembuatan Database 44. 10-10-200 Pembuatan Database 45. 11-10-200 Pembuatan Database 46. 19-10-200 Pembuatan Database 47. 15-10-200 Membuatan Database 48. 16-10-200 Membuatan Database 49. 16-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 48. 16-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 50. 18-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 51. 21-10-200 Membuat Encontroller 52. 22-10-200 Membuat Encontroller 53. 23-10-200 Membuat Encontroller 54. 29-10-200 Perancangan Web Mitro	20.	18-9-209 Publicasi Galingan	
30. 36-9-200 Publikasi Lontar 31. 23-9-200 Publikasi Lontar 32. 29-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 33. 25-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 34. 26-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 35. 27-9-200 Publikasi Tenggilis Mejaya 36. 30-9-200 Entry Data Lapangan 37. 1-16-200 Entry Data Lapangan 38. 2-10-200 Pembuatan UL/UX 40. 9-0-200 Pembuatan UL/UX 41. \$-10-200 Pembuatan UL/UX 42. 8-10-200 Pembuatan Database 43. 9-10-200 Pembuatan Database 44. 10-10-200 Pembuatan Database 45. 11-10-200 Pembuatan Database 46. 19-10-200 Pembuatan Database 47. 15-10-200 Membuatan Database 48. 16-10-200 Membuatan Database 49. 16-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 48. 16-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 50. 18-10-200 Mendaftarkan Pegawai kewab 51. 21-10-200 Membuat Encontroller 52. 22-10-200 Membuat Encontroller 53. 23-10-200 Membuat Encontroller 54. 29-10-200 Perancangan Web Mitro	29.	19-9-2009 Publikasi Lontair	
33. 25-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 34. 26-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 35. 27-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 36. 30-9-2029 Entry Data Lapangan 37. 1-16-2029 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2029 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2029 Pembuatan UI/UX 41. \$1.0-2029 Pembuatan Database 42. \$-10-2029 Pembuatan Database 43. 9-10-2029 Pembuatan Database 44. 10-10-2029 Pembuatan Database 45. 11-10-2029 Pembuatan Database 46. 19-10-2029 Pembuatan Database 47. 15-10-2029 Membuatan Database 48. 16-10-2029 Pembuatan Database 49. 16-10-2029 Membuatan Database 50. 18-10-2029 Mendaftarkan Pegawai kewab 51. 21-10-2029 Merancang Model SPIN 51. 21-10-2029 Membuat *** Controller 52. 22-10-2029 Membuat *** Controller 53. 23-10-2029 Membuat *** Controller 54. 29-10-2029 Perancangan Web Mitrox 55. 25-10-2029 Perancangan Web Mitrox	30.	26-9-2001 Publitasi Lontar	
33. 25-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 34. 26-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 35. 27-9-2029 Publikasi Tenggilis Mejayo 36. 30-9-2029 Entry Data Lapangan 37. 1-16-2029 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2029 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2029 Pembuatan UI/UX 41. \$1.0-2029 Pembuatan Database 42. \$-10-2029 Pembuatan Database 43. 9-10-2029 Pembuatan Database 44. 10-10-2029 Pembuatan Database 45. 11-10-2029 Pembuatan Database 46. 19-10-2029 Pembuatan Database 47. 15-10-2029 Membuatan Database 48. 16-10-2029 Pembuatan Database 49. 16-10-2029 Membuatan Database 50. 18-10-2029 Mendaftarkan Pegawai kewab 51. 21-10-2029 Merancang Model SPIN 51. 21-10-2029 Membuat *** Controller 52. 22-10-2029 Membuat *** Controller 53. 23-10-2029 Membuat *** Controller 54. 29-10-2029 Perancangan Web Mitrox 55. 25-10-2029 Perancangan Web Mitrox	31.	23-9-2009 Publikasi Lontar	
33. 25-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejoyo 34. 26-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejoyo 35. 27-9-2004 Publikasi Tenggilis Mejoyo 36. 30-9-2007 Publikasi Tenggilis Mejoyo 37. 1-18-2004 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2007 Piskusi Website SPIN 39. 3-10-2007 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2007 Pembuatan UI/UX 41. 3-10-2007 Pembuatan Database 42. 8-10-2007 Pembuatan Database 43. 9-10-2007 Pembuatan Database 44. 10-10-2007 Pembuatan Database 45. 11-10-2007 Berdiskusi Hasil Database 46. 19-10-2007 Pengumpulan Odta Pegawai 47. 15-10-2007 Mendaftarkan Pegawai kewab 48. 16-10-2007 Mendaftarkan Pegawai kewab 49. 11-10-2007 Mendaftarkan Pedawai 49. 11-10-2007 Mendaftarkan Model SPIN 50. 11-10-2007 Merancan y Model SPIN 51. 21-10-2007 Membuat the Controller 52. 22-10-2007 Membuat the Controller 53. 23-10-2007 Membuat Controller 54. 29-10-2007 Perancangan Web Mitrox	32.	29-9-2021 Publifour TenggilTI Mejoy	
35. 27-9-2021 Publikasi Tenggilis Mejuyo 36. 30-9-2029 Entry Data Lapangan 37. 1-18-2021 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2021 Perty Data Lapangan 39. 3-10-2021 Pembuatan UL/UX 40. 9-10-2021 Pembuatan UL/UX 41. \$\frac{1}{2}\left{0-2021} Pembuatan UL/UX 42. \$\frac{1}{2}\left{0-2021} Pembuatan Database 43. 9-10-2021 Pembuatan Database 44. 10-10-2021 Pembuatan Database 45. 11-10-2021 Pembuatan Database 46. 19-10-2021 Pembuatan Database 47. 15-10-2021 Pengumpulan Data Pegawai 48. 16-10-2021 Pengumpulan Data Pegawai 49. 16-10-2021 Mendaftarkan Pegawai keweb 50. 18-10-2021 Merancang Model SPIN 51. 21-10-2021 Merancang Model SPIN 51. 21-10-2021 Membuat **Controller 52. 22-10-2021 Membuat **Controller 53. 23-10-2021 Membuat **Controller 54. 29-10-2021 Perancangan Web Mitrol	33.	25-9-2029 Publikasi Tenggilis Meloyo	
36. 30-9-2019 Entry Data Lapangan 37. 1-18-2021 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2014 Pirfusi Website SPIN 39. 3-10-2014 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2014 Pembuatan UI/UX 41. 3-10-2014 Pembuatan Database 43. 9-10-2014 Pembuatan Database 44. 10-10-2014 Pembuatan Database 45. 11-10-2014 Pembuatan Database 46. 19-10-2014 Pembuatan Database 47. 15-10-2014 Pengumpulan Data Pegawai 48. 16-10-2014 Mendaftarkan Pegawai keweb 48. 16-10-2014 Mendaftarkan Pegawai keweb 49. 11-10-2014 Merdancang Model SPIN 50. 11-10-2014 Merdancang Model SPIN 51. 21-10-2014 Membuat to Controller 52. 22-10-2014 Membuat to Controller 53. 23-10-2014 Membuat to Controller 54. 29-10-2014 Perancangan Web Mitrol		26-9-2029 (UDITECT) Lengalits Melong	
36. 30-9-2014 Entry Data Lapangan 37. 1-16-2024 Entry Data Lapangan 38. 2-10-2014 Pistusi Website SPIN 39. 3-10-2014 Pembuatan UI/UX 40. 9-10-2014 Pembuatan UI/UX 41. \$\frac{1}{2}\left[0-2014] Pembuatan Database 42. \text{8-10-2014} Pembuatan Database 43. 9-10-2014 Pembuatan Database 44. 10-10-2014 Pembuatan Database 45. 11-10-2014 Pembuatan Database 46. 19-10-2014 Pengumpulan Oata Pegawai 47. 15-10-2014 Mendaftarkan Pegawai tewab 48 16-10-2014 Mendaftarkan Pegawai tewab 49. 11-10-2014 Merancan of Model SPIN 50. 11-10-2014 Merancan of Model SPIN 51. 21-10-2014 Membuat *** Controller 52. 22-10-2014 Membuat **** Controller 53. 23-10-2014 Membuat ***** Controller 54. 29-10-2014 Perancangan Web Mitrol	2007810001	27-9-2011 Publikasi Tenggilis Mejoya	
37. 1-16204 Entry Data Lapangan 38. 2-10-204 Distusi Website SPIN 39. 3-10-209 Pembuatan UL/UX 40. 4-10-209 Pembuatan UL/UX 41. \$\frac{1}{2}\left[0-209] Pembuatan UL/UX 42. \$\frac{1}{2}\left[0-209] Pembuatan Database 43. \$\frac{1}{2}\left[0-209] Pembuatan Database 44. \$\left[0-10-209] Pembuatan Database 45. \$\left[1-10-209] Pembuatan Database 46. \$\left[1-10-209] Pengumpulan Oata Pegawai 47. \$\left[1-10-209] Pengumpulan Oata Pegawai 48. \$\left[1-10-209] Mendaftartan Pegawai tewah 48. \$\left[1-10-209] Mendaftartan Pegawai tewah 49. \$\left[1-10-209] Mendaftartan Model SPIN 50. \$\left[1-10-209] Merancan G Model SPIN 51. \$\left[1-10-209] Membuat \$\frac{1}{2}\text{Controller} 52. \$\frac{2}{2}\left[0-209] Membuat \$\frac{1}{2}\text{Controller} 53. \$\frac{2}{3}\left[0-209] Perancangan Web Mitra	0.000	30-9-2029 Entry Data Lapangan	
39. 3-10-2000 Pembuatan UI/UX 40. 4-10-2000 Pembuatan UI/UX 41. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan UI/UX 42. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan Database 43. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan Database 44. \$\left 0-10-2000 Pembuatan Database 45. \$\left 1-\left 0-2000 Pembuatan Database 46. \$\left 9+0-2000 Pembuatan Data Pegawai 47. \$\left 15-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 48. \$\left 16-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 49. \$\left 16-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 50. \$\left 16-\left 0-2000 Merancan O Model SPIN 51. \$\left 1-\left 0-2000 Merancan O Model SPIN 51. \$\left 1-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 52. \$\left 2-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 53. \$\left 3-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 54. \$\left 2-\left -\left 0-2000 Perancangan Web Mitro		1-18-2029 Entry Data Lapangan	
39. 3-10-2000 Pembuatan UI/UX 40. 4-10-2000 Pembuatan UI/UX 41. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan UI/UX 42. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan Database 43. \$\frac{1}{2}\left 0-2000 Pembuatan Database 44. \$\left 0-10-2000 Pembuatan Database 45. \$\left 1-\left 0-2000 Pembuatan Database 46. \$\left 9+0-2000 Pembuatan Data Pegawai 47. \$\left 15-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 48. \$\left 16-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 49. \$\left 16-\left 0-2000 Mendaftarkan Pegawai keweb 50. \$\left 16-\left 0-2000 Merancan O Model SPIN 51. \$\left 1-\left 0-2000 Merancan O Model SPIN 51. \$\left 1-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 52. \$\left 2-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 53. \$\left 3-\left 0-2000 Membuat \$\frac{1}{2}\left Controller 54. \$\left 2-\left -\left 0-2000 Perancangan Web Mitro		2-100-204 DISFUSI WEBSITE SPIN	
40. 9-10-2009 Pembuatan UI/UX 41. \$-10-2009 Pembuatan Database 42. 8-10-2009 Pembuatan Database 43. 9-10-2009 Pembuatan Database 44. 10-10-2009 Pembuatan Database 45. 11-10-2009 Berdistusi Hasil Database 46. 19-10-2009 Mendaftartan Pegawai tewah 47. 15-10-2009 Mendaftartan Pegawai tewah 48. 16-10-2009 Mendaftartan Pegawai tewah 49. 11-10-2009 Merancanan Model SPIN 50. 18-10-2009 Merancanan Model SPIN 51. 21-10-2009 Membuat Controller 52. 22-10-2009 Membuat Controller 53. 23-10-2009 Membuat Controller 54. 29-10-2009 Perancangan Web Mitra	3000000	3-10-2000 Pembuatan UI/UX	
41. \$-10-2009 Permbuatan Database 43. \$-10-2009 Pembuatan Database 44. \$10-10-2009 Pembuatan Database 45. \$11-10-2009 Berdistusi Hasi Database 46. \$19-10-2009 Pengumpulan Odta Pegawai 47. \$15-10-2009 Mendaftarkan Pegawai keweb 48 \$16-10-2009 Mendaftarkan Pegawai keweb 49. \$14-10-2009 Merancana Model SPIN 50. \$16-10-2009 Merancana Model SPIN 51. \$21-10-2009 Membuat \$200 Controller 52. \$2-10-2009 Membuat \$200 Controller 53. \$23-10-2009 Membuat \$200 Controller 54. \$29-10-2009 Perancangan Web Mitra		9-10-2029 Pembuatan UI/UX	
43. 9-10-2029 Pembuatan Database 44. 10-10-2029 Pembuatan Database 45. 11-10-2029 Berdistusi Hasil Database 46. 19-10-2029 Pengumpulan Oota Pegawai 47. 13-10-2029 Mendaftartan Pegawai tewab 48. 16-10-2029 HSN 202<1 (Perlambaan) 49. 16-10-2029 Merancana Model SPIN 50. 18-10-2029 Merancana Model SPIN 51. 21-10-2029 Membuat Controller 52. 22-10-2029 Membuat Controller 53. 23-10-2029 Membuat Controller 54. 29-10-2029 Berdistusi SPIN Jan Pempun 55. 25-10-2029 Rerancangan Web Mitra		1-10-129 Perancangan ERD	
43. 9-10-2029 Pembuatan Database 44. 10-10-2029 Pembuatan Database 45. 11-10-2029 Berdistusi Hasil Database 46. 19-10-2029 Pengumpulan Oota Pegawai 47. 13-10-2029 Mendaftartan Pegawai tewab 48. 16-10-2029 HSN 202<1 (Perlambaan) 49. 16-10-2029 Merancana Model SPIN 50. 18-10-2029 Merancana Model SPIN 51. 21-10-2029 Membuat Controller 52. 22-10-2029 Membuat Controller 53. 23-10-2029 Membuat Controller 54. 29-10-2029 Berdistusi SPIN Jan Pempun 55. 25-10-2029 Rerancangan Web Mitra		8-10-2000 Pembuatan Database	
44. 10-10-2008 Perdistrusi Hasil Databuse 45. 11-10-2008 Berdistrusi Hasil Databuse 46. 19-10-2008 Pengumpulan Oota Pegawai 47. 15-10-2008 Mendaftartan Pegawai tewab 48. 16-10-2008 Herdistrusi Periompaan 49. 17-10-2008 Merancana Model SPIN 50. 18-10-2008 Membuat the Controller 51. 21-10-2008 Membuat the Controller 52. 22-10-2008 Membuat the Controller 53. 23-10-2008 Membuat the Controller 54. 29-10-2008 Perdistrusi SPIN Jan Pempun 55. 25-10-2008 Perancangan Web Mitra		9-10-2001 Pembuatan Database	
45. 11-10-2004 Berdistusi Hasil Databuse 46. 19-10-2007 Pengumpulan Outa Pegawai 47. 15-10-2007 Mendaftarkan Pegawai keweb 48. 16-10-2007 HSN 202<1 (Performpaan) 49. 11-10-2007 Merancana Model SPIN 50. 18-10-2007 Merancana Model SPIN 51. 21-10-2007 Membuat Controller 52. 22-10-2007 Membuat Controller 53. 23-10-2007 Membuat Controller 54. 29-10-2007 Berdistusi SPIN Jan Pempun 55. 25-10-2007 Perancangan Web Mitra		10-10-20x Pembuatan Database	M
46. 19-10-2020 Rengumpulan Odta Pegawai 47. 15-10-2020 Mendaftarkan Pegawai keweb 48. 16-10-2020 HSN 202(Periompaan) 49. 17-10-2020 Merancana Model SPIN 50. 18-10-2020 Merancana Model SPIN 51. 21-10-2020 Membuat Controller 52. 22-10-2020 Membuat Controller 53. 23-10-2020 Membuat Controller 54. 29-10-2020 Berdistus i SPIN Agn Pempun 55. 25-10-2020 Perancangan Web Mitra		11-10-2009 Berdistusi Hasil Databus	
49. It-10-200 Merancana Model SPIN 50. It-10-200 Merancana Model SPIN 51. 21-10-200 Membrat Controller 52. 22-10-200 Membrat Controller 53. 23-10-200 Membrat Controller 54. 29-10-200 Berdist us i SPIN Agn Pempun 55. 25-10-200 Rerancangan Web Mitra	Condon.	19-10-2009 Pengumpulan Odta Pegawai	
49. It-10-200 Merancana Model SPIN 50. It-10-200 Merancana Model SPIN 51. 21-10-200 Membrat Controller 52. 22-10-200 Membrat Controller 53. 23-10-200 Membrat Controller 54. 29-10-200 Berdist us i SPIN Agn Pempun 55. 25-10-200 Rerancangan Web Mitra	47.	13-10-2021 Mendaffarkan legawai kewel)
50. IP-10-200 Merancan y Model SPIN 51. 21-10-200 Membuat Controller 52. 22-10-200 Membuat Controller 53. 23-10-200 Membuat Controller 54. 29-10-200 Berdistus i SPIN Agn Pempun 55. 25-10-200 Perancangan Web Mitra		16-10-2029 HSN 20251 (Persompaan)	
50. Il-10-2001 Merancan y Model SPIN 51. 21-10-2001 Membuat Controller 52. 22-10-2001 Membuat Controller 53. 23-10-2001 Membuat Controller 54. 29-10-2001 Berdist us i SPIN Agn Pempinan 55. 25-10-2001 Rerancangan Wes Mitra		17-10-2001 Merancana Model SPIN	
51. 21-10-2021 Membuat Controller 52. 22-10-2021 Membuat Controller 53. 23-10-2021 Membuat Controller 54. 29-10-2021 Berdest US i SPIN Jan Pempinan 55. 25-10-2021 Rerancangan Web Mitra		18-10-2021 Merancana Model SPIN	
52. 22-10-207 Membuat Controller 53. 23-10-207 Membuat Controller 54. 29-10-207 Berdistus i SPIN Jan Pempun 55. 25-10-207 Rerancangan Wes Mitra	51.	21-10-2021 Membuat to Controller	
53. 23-10-2021 Membuat Controller 54. 29-10-2021 Berdest US i SPIN Jan Pempanan 55. 25-10-2021 Perancangan Wes Mitra			
54. 29-10-2021 Berdrstus i SPIN 1gn Pempun 55. 25-10-2021 Perancangan Wes Mitra		23-10-2011 mombuat Tantroller	
55. 25-10-200 Perancangan Wes Mitro	54.	29-10-109 Berdestusi SPIN dan Primano	0/
56 A in mad D car	55.	25-10-2011 Perancangan Wes Mitra	
o. 12 10 m Yer an Cancian Vatarast	56.	21-10-00 Perancangan Database	

57.	29-00-2029	Membrat Relasi Datase Notion
58.	30-10-20M	Devancangante wer Mitra
59.	31-10-2029	Perancangan FE web Mitra
60.	1-11-2029	Perancangan BE Web Mitta
61.	9-11-2029	Perancangan BE Web Mitra Perancangan BE Web Mitra Revisi Mirra Website
62.	5-11-2029	Revisi Mirra Website
63.	6-11-2029	Perisi Tambahan DB Mitra
64.	2-11-2000	Derri I Moren Alde Metra
65.	8-11-2009	Revisi Logica Alux Mitra
66.	11-(1-2029	renambahan Fetur Mirtra
67.	0-11-2029	Penambahan Fitur Mitra
68.	13-11-2029	Penambahan Fitur Mitra
69.	19-11-2029	Melanjuttan Web SPIN
70.	17-11-2029	Perancangan Ulang Patabase
71.	18-11-2029	Perancangan Model SPIN
72.	19-11-2029	Derancangan Model SPIN
73.	20-11-200	Orskusi Vatabase SPIN
74.	21-11-2029	Perancangan Ulang Controller
75.	22-11-100	Derangangan Controller IM
76.	25-11-2029	Perancangan Controller SIM
11.	26-11-2029	Perancancian Controller
78.	27-11-2029	Membrat fith at User
79.	PTA9-11-8C	Menambah Artur di Vier
80.	29-11-2029	Pembatasan fole
81.	2-12-2029	Membuat Middleware
82.	3-12-2029	Menambah Cantroller Admin
83.	9-12-2029	Membrat Controller Ferva ton
84.	5-12-2029	Membuat Controller Ferration
85.	4-12-2029	Membrat Controller Fepala
86.	9-12-2029	Membrat Controller Fépala
87.	10-12-2029	Penyempurnoan Fitur

88.	11-12-201 Penyempurnaan Web SPIN	2.6
	12-12-2029 PTITE WEB SPIL	XXX
	13-12-2009 Presentasi dan Penutupan	M

Mengetahui,

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapang,

Pramudhitha Shinta Dewi, M. Kom Edwin Ergrandi, SST, M.Si NIP.