

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember adalah perguruan tinggi negeri yang fokus pada pendidikan vokasi, yang dirancang untuk membekali mahasiswa dengan keahlian terapan tertentu. Pendidikan ini menitikberatkan pada penguatan keterampilan dasar, sehingga lulusannya diharapkan mampu mengembangkan diri dan siap masuk ke dunia kerja.

Dalam upaya meningkatkan kompetensi sumber daya manusia yang berkualitas, Politeknik Negeri Jember dituntut untuk menyediakan pendidikan akademik yang sesuai dengan kebutuhan industri. Salah satu cara untuk mencapai hal ini adalah melalui program magang. Program magang merupakan implementasi sistematis yang menghubungkan pembelajaran di kampus dengan praktik keahlian di lapangan. Biasanya, magang dilaksanakan di perusahaan, industri, atau instansi bisnis strategis sebagai wadah bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang dipelajari di bangku kuliah serta mengenalkan mereka pada dunia kerja.

Penulis melaksanakan kegiatan magang di CV Mark Design Surabaya, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang desain dan pengembangan website, branding perusahaan, serta periklanan. Selama magang, penulis mendapatkan kesempatan untuk terjun langsung ke dunia kerja dan membantu berbagai tugas perusahaan dengan menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan.

Selain bergerak di bidang desain, CV Mark Design Surabaya juga memiliki usaha kafe dengan beberapa cabang di wilayah Surabaya Raya dan Depok. Dalam bisnis kafe ini, terdapat kebutuhan untuk melakukan pengecekan dan pelaporan kebersihan secara rutin. Pengecekan ini penting untuk menilai performa dan meningkatkan kualitas kafe. Untuk mendukung hal tersebut, UD Mark Design membutuhkan sebuah website yang dapat digunakan oleh karyawan untuk melakukan pelaporan kebersihan kafe. Website tersebut diharapkan mampu

merekap laporan kebersihan setiap hari dan menyertakan foto kondisi kafe yang dinilai sebagai bukti.

1.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan program magang ini mencakup hal berikut:

1.2.1 Tujuan Umum

Secara umum tujuan magang adalah untuk menjadikan mahasiswa mampu menghadapi dan melatih masalah yang muncul ketika berhadapan langsung dengan dunia kerja. Dengan adanya permasalahan dan penyelesaian dapat meningkatkan kualitas mahasiswa. Berikut tujuan magang secara umum :

- a. Menambah wawasan dan melatih kemampuan mahasiswa yang akan diterapkan pada dunia kerja.
- b. Melatih mahasiswa mampu berpikir secara kritis dan mampu melakukan penyelesaian masalah yang sesuai.
- c. Meningkatkan kualitas mahasiswa tentang sikap sebagai tenaga kerja dalam dunia kerja ketika melaksanakan peraturan yang berlaku.

1.2.2 Tujuan Khusus

Secara khusus tujuan magang yaitu :

- a. Menganalisis kebutuhan fungsional dan desain antarmuka pengguna pada *website* performa kebersihan Kafe Fifteen.
- b. Merancang desain wireframe, UI/UX untuk pengembangan *website* performa kebersihan Kafe Fifteen.
- c. Mengimplementasikan tahap pembangunan aplikasi baik secara *frontend*, *backend* menggunakan *framework* Laravel.

1.3 Manfaat

Manfaat yang akan dicapai dalam penelitian yang dilakukan mencakup hal berikut:

1.3.1 Manfaat bagi Mahasiswa

- a. Mendapatkan lingkungan untuk melatih dan meningkatkan keterampilan dalam dunia kerja.

b. Melatih sikap sosial dan pengolahan interpersonal dalam interaksi di lingkungan kerja.

c. Melatih kedisiplinan, komunikasi efektif dan manajemen waktu.

1.3.2 Manfaat bagi Perguruan Tinggi

a. Mempererat hubungan dan kerjasama kampus dengan instansi terkait.

b. Meningkatkan kualitas lulusan perguruan tinggi dan instansi terkait.

1.3.3 Manfaat bagi Instansi terkait

a. Membantu penyelesaian masalah dan proyek di perusahaan pada bidang Teknologi Informasi.

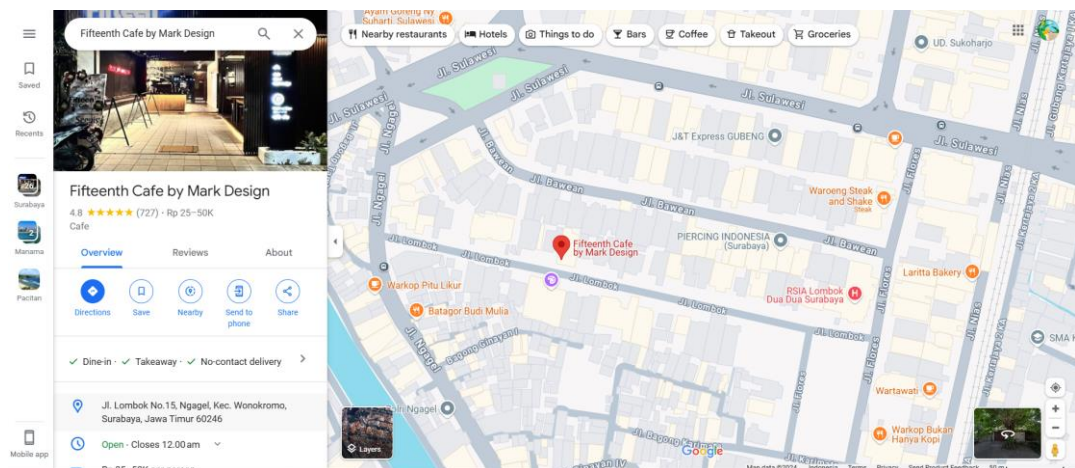
b. Membantu memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat dengan cakupan yang lebih luas.

1.4 Lokasi dan Waktu

Lokasi dan jadwal kerja kegiatan Magang sebagai berikut :

1.4.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Magang dilaksanakan pada UD. Mark Design Surabaya yang beralamat d Jl. Lombok No.15, Ngagel, Kecamatan Wonokromo, Surabaya, Jawa Timur dan tertera pada gambar berikut :



Gambar 1. 1 Lokasi Kantor Mark Design Surabaya

1.4.2 Jadwal Kerja

Kegiatan Magang dilaksanakan mulai tanggal 12 Agustus 2024 hingga 12 Desember 2024. Dalam praktek kerjanya, kegiatan magang dilaksanakan pada hari kerja kantor yaitu pukul 08.30 WIB – 17.00 WIB di hari Senin sampai dengan Jumat.

1.5 Metode Pelaksanaan

Supaya penelitian ini tidak bercabang dari pokok bahasan yang diangkat, ruang lingkup bahasan yang disajikan dibatasi sebagai berikut:

1.5.1 Pelaksanaan Peserta

Pelaksanaan magang di Mark Design menggunakan metode Pengembangan Prototype, yang merupakan pendekatan pembelajaran berbasis pembuatan model awal atau prototipe dari suatu sistem atau produk. Prototype ini adalah versi awal dari tahapan pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk memberikan gambaran ide, menguji rancangan, mengidentifikasi sebanyak mungkin permasalahan, serta mencari solusi untuk menyelesaikannya (Fridayanthie et al., 2021) Dalam prosesnya, mahasiswa magang diberikan tugas oleh pembimbing lapangan untuk merancang prototipe sebagai bentuk awal dari proyek yang sedang dikerjakan.

Model prototype ini memungkinkan pengguna memahami bagaimana tahapan sistem yang dirancang akan berfungsi, sehingga dapat dioptimalkan untuk beroperasi secara efektif. Prototipe tersebut menjadi objek kajian yang terus disempurnakan melalui siklus umpan balik dan evaluasi berulang. Tujuan metode ini adalah membantu mahasiswa memahami proses pengembangan sistem secara bertahap, meningkatkan kemampuan dalam mengidentifikasi kebutuhan proyek, serta memperoleh pemahaman baru melalui pendekatan iteratif selama masa magang.

1.5.2 Pelaksanaan Pembimbingan

Pelaksanaan magang diawasi oleh dua pembimbing, yaitu:
a. Pembimbing Lapang, bertindak sebagai fasilitator di lokasi magang. Perannya

adalah sebagai panduan utama bagi mahasiswa magang dalam mendalami bidang yang dipelajari. Pembimbing lapangan memberikan berbagai tugas kepada mahasiswa serta bertanggung jawab atas pembimbingan langsung dari pihak perusahaan. Adapun tugas pembimbing lapangan meliputi:

- 1) Memberikan arahan dan melakukan pengawasan terhadap pelaksanaan magang mahasiswa.
- 2) Menandatangani Buku Kerja Praktek Mahasiswa.
- 3) Memberikan penilaian terhadap mahasiswa berdasarkan beberapa aspek, antara lain: penguasaan materi atau keterampilan di lokasi magang, kemampuan menyelesaikan tugas yang diberikan, kreativitas, kerja sama, dan kedisiplinan.

b. Dosen Pembimbing berasal dari Politeknik Negeri Jember, bertindak sebagai fasilitator di bidang akademik. Dosen ini memastikan bahwa kegiatan magang mahasiswa sesuai dengan prosedur yang telah ditentukan.