

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang ini perkembangan teknologi menjadi pesat dan dapat mempermudah proses dan perkembangan dalam bidang kesehatan, ekonomi, sosial, dan sebagainya. Perkembangan teknologi seperti aplikasi *mobile* saat ini semakin canggih. Aplikasi *mobile* bisa menjadi salah satu perangkat lunak yang berguna dalam segala bidang atau aspek yang berintegrasi dengan teknologi, maka perangkat lunak yang sering digunakan sekarang adalah aplikasi *mobile* sebagai media untuk mengakses dan mendapatkan pelayanan sebagai tujuan tertentu.

Seiring perkembangan aplikasi yang cukup banyak dan cepat, aplikasi *mobile* dalam mengakses pelayanan sudah menjadi fungsi umum di saat ini. PT Cendana Teknika Utama sebagai salah satu perusahaan solusi ilmu teknologi yang menyediakan kebutuhan dan pelayanan rumah sakit bagi masyarakat. PT Cendana Teknika Utama mengetahui bahwasannya perlu ada pengembangan *platform* yang bisa dijangkau luas oleh masyarakat. PT Cendana Teknika Utama akan memperkenalkan aplikasi berbasis *mobile* yaitu SIMRS Mobile Cendana untuk memfasilitasi dan memudahkan masyarakat yang membutuhkan pelayanan kesehatan. Aplikasi *mobile* SIMRS Mobile Cendana ini bisa menjadi salah satu *platform* dalam mengakses pelayanan kesehatan di rumah sakit yang mudah dan menarik saat digunakan.

Namun, pada proses pengembangan aplikasi *mobile* tentunya memerlukan tampilan *User Interface* yang menarik dan mudah dipahami oleh pengguna atau masyarakat. Pada awal proses pengembangan aplikasi SIMRS Mobile Cendana perlu merancang desain aplikasi *mobile* pada *platform* desain Figma sesuai kebutuhan. Perancangan desain aplikasi *mobile* sangat penting sebelum pembangunan aplikasinya dengan *framework* flutter. Maka dari itu, perlu memastikan desain aplikasi *mobile* sepenuhnya selesai dan siap untuk dirancang dalam versi *framework* flutter. Hal ini menjadi sebuah langkah yang tepat dalam meningkatkan kemudahan dan efektivitas pengembangan aplikasi *mobile* untuk *platform* penyedia pelayanan kesehatan masyarakat lokal.

Berdasarkan penjelasan di atas, pengembangan aplikasi *mobile* SIMRS Mobile Cendana akan membantu masyarakat dalam memperoleh pelayanan kesehatan. *Framework* flutter menjadi alat yang penting karena menjadi salah satu alat pengembang UI/UX yang konsisten dan siap diintegrasikan dengan aplikasi ERP Kesehatan. Dengan demikian, diharapkan aplikasi SIMRS Mobile Cendana dapat menjadi solusi teknologi yang inovatif dalam menyediakan pelayanan kesehatan kepada masyarakat. Maka dari itu, penulis mengambil judul laporan magang “Pengembangan *Front End Mobile* Flutter untuk Aplikasi ERP Rumah Sakit di PT Cendana Teknik Utama”.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

Tujuan magang adalah meningkatkan pengalaman kerja bagi mahasiswa dan juga ilmu dalam kegiatan rutin perusahaan atau industri yang dilaksanakan di tempat kerja perusahaan.

Selain itu, magang melatih mahasiswa untuk memahami perbedaan antara ilmu yang diperoleh dari lapangan pekerjaan dengan ilmu yang diperoleh dari perkuliahan. Dengan demikian diharapkan mampu mengembangkan keterampilan yang relevan di lapangan pekerjaan dan belum diperoleh di masa perkuliahan.

### **1.2.2 Tujuan Khusus Magang**

Tujuan magang secara khusus adalah sebagai berikut:

- 1) Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan di lapangan kerja dan menjalankan keterampilan yang relevan pada bidang yang sesuai;
- 2) Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengasah keterampilan dan pengetahuannya untuk meningkatkan kepercayaan diri untuk siap di lapangan pekerjaan yang sesuai;
- 3) Membantu mahasiswa memahami pentingnya etika kerja serta kemampuan tenaga kerja dalam menerapkan dan mengembangkan berbagai teknik, sekaligus memberikan penjelasan rasional terkait penerapannya.
- 4) Membantu mahasiswa memahami pentingnya etika kerja serta kemampuan tenaga kerja dalam menerapkan dan mengembangkan berbagai teknik,

sekaligus memberikan penjelasan rasional terkait penerapannya; dan

- 5) Mendorong mahasiswa untuk mengasah kemampuan berpikir kritis dan analitis dengan cara menyampaikan pandangan logis mengenai kegiatan yang dilakukan, yang kemudian disusun dalam laporan kegiatan.

### 1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat dari pelaksanaan program magang adalah sebagai berikut:

#### a. Bagi Mahasiswa

- 1) Mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dalam melaksanakan tugas di lapangan, sekaligus menerapkan berbagai keterampilan yang relevan dengan bidang studinya; dan
- 2) Program magang membantu mahasiswa memperkuat kemampuan teknis dan pengetahuan praktis mereka, yang berkontribusi pada peningkatan rasa percaya diri serta kematangan profesional.

#### b. Bagi Politeknik Negeri Jember

- 1) Memperoleh wawasan mengenai penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi terkini di industri atau instansi, sehingga kurikulum dapat terus disesuaikan dengan kebutuhan pasar kerja; dan
- 2) Menjalin hubungan yang lebih erat dengan mitra industri atau instansi, membuka peluang untuk kolaborasi yang lebih mendalam dalam kegiatan Triidharma Perguruan Tinggi.

#### c. Bagi Lokasi Magang

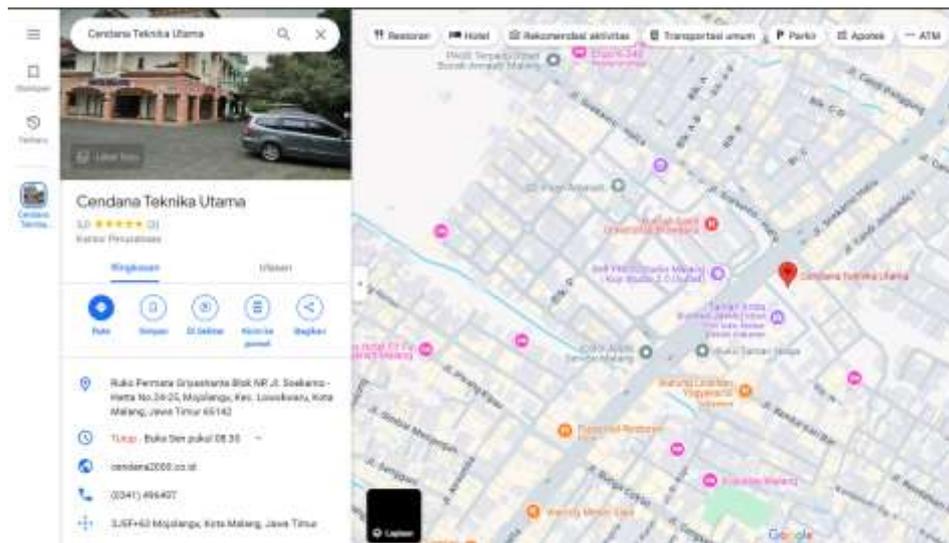
- 1) Memiliki kesempatan untuk mengenal dan mengevaluasi calon tenaga kerja yang berpotensi untuk direkrut di masa depan; dan
- 2) Mendapatkan masukan atau pendekatan baru dalam menyelesaikan tantangan yang dihadapi di lingkungan kerja.

## 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Lokasi kegiatan magang berada di PT Cendana Teknik Utama di Ruko Permata Griyashanta NR. 24-25, Jalan Soekarno-Hatta, Mojolangu, Lowokwaru, Malang, Jawa Timur, 65142. Kegiatan magang dilaksanakan pada tanggal 12 Agustus 2024 hingga 13 Desember 2024. jam kerja magang dimulai setiap hari

Senin s/d Jumat, pukul 08.30 – 16.30 WIB. Selain itu, kegiatan magang juga dilaksanakan setiap dua minggu sekali pada hari Sabtu, dimulai pukul 08.30 – 14.00 WIB.

Adapun lokasi magang di PT Cendana Teknik Utama Kota Malang dapat dilihat pada Gambar 1.1 di bawah:



Gambar 1.1 Peta Lokasi Magang PT Cendana Teknik Utama Kota Malang

#### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang diterapkan dalam pelaksanaan kegiatan magang adalah sebagai berikut:

1. Metode seperti diskusi yang melibatkan interaksi antara mahasiswa magang dengan pembimbing lapangan maupun programmer di perusahaan atau instansi. Diskusi dilakukan untuk menentukan produk yang akan dikembangkan, pembagian tugas, serta ilmu pengetahuan kode.
2. Metode studi literatur untuk mahasiswa magang bisa mempelajari berbagai literatur yang relevan dengan topik laporan magang. Literatur ini digunakan sebagai referensi dan panduan dalam menyusun laporan.
3. Metode dokumentasi dilakukan secara rutin selama pelaksanaan magang. Mahasiswa menggunakan format kegiatan harian untuk memudahkan pengisian laporan pada buku BKPM (Buku Kerja Prakter Mahasiswa) dari Politeknik Negeri Jember.