

DAFTAR PUSTAKA

- Alkindi, M. M. (2022). Perancangan Desain User Interface Aplikasi Mobile Rs Syarif Hidayatullah Menggunakan Metode Goal Directed Design (Gdd) Dan Usability Testing. In *UIN Syarif Hidayatullah Institutional*.
- Aulia, N., Andryana, S., & Gunaryati, A. (2020). User Experience Design Of Mobile Charity Application Using Design Thinking Method. *Sisfotenika*, 11(1), 26. <https://doi.org/10.30700/jst.v11i1.1066>
- Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha, I. G., Sani, Rezki, Raihan, & Georinayuni. (2022). PERANCANGAN PROTOTYPE INTERFACE ATAU UI PADA LAYANAN PENJUALAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan*, 1(1), 11480.
- Ismail, I., Hasan, H., & Musdalifah, M. (2018). Pengembangan Kompetensi Mahasiswa Melalui Efektivitas Program Magang Kependidikan. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 124–132. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v2i1.48>
- M. Sayuti, R. (2024). *Jurnal Desain Komunikasi Kreatif Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Museum Tuanku Imam Bonjol*. 6(1), 110–115. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v4i2.1>
- Nabila. (2024). *PERANCANGAN DESAIN APLIKASI SISTEM INFORMASI TUKANG SEGALA BERBASIS WEBSITE DI PT QLCOM SOLUSI BISNIS*. 8(5), 55.
- Sari, D. P., & Agiyani, G. (2023). Perancangan Design Interface Sistem Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa Pada PT. Pertamina RU III Palembang. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer Dan Sains*, 1(1), 315–324. <https://seminars.id/sainteks/prosainteks/article/view/84>
- PT Cendana Teknika Utama. (n.d.). *Cendana 2000: Teknologi informasi terbaik untuk bisnis Anda*. Cendana 2000. <http://cendana2000.co.id/>