

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Program Magang Merupakan bentuk aktivitas strategis bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan pengetahuan teoritis yang diperoleh di bangku kuliah ke dalam praktik nyata di dunia industri atau perusahaan. Dengan fokus utama pada pengembangan keterampilan interpersonal setiap peserta. Kegiatan ini menghadirkan nilai positif bagi kedua pihak mahasiswa dan perusahaan, dimana perusahaan mendapatkan peningkatan reputasi, sedangkan mahasiswa memperoleh pengalaman berharga (Ismail et al., 2018).

Keseimbangan antara keterampilan teknis dan interpersonal menjadi fokus utama dalam program magang, memungkinkan mahasiswa mengembangkan kompetensi yang dibutuhkan dalam lingkungan kerja modern. Pengalaman langsung di dunia industri memberikan perspektif nyata tentang bagaimana teori yang dipelajari di kampus diterapkan dalam praktik profesional.

Dalam kesempatan ini, penulis berkesempatan menjalani program magang di PT Cendana Teknik Utama, perusahaan yang bergerak dalam sektor teknologi informasi dengan spesialisasi pengembangan solusi kebutuhan perangkat lunak dan sistem informasi untuk beragam bisnis industri. Perusahaan ini menawarkan beragam layanan teknologi informasi, mencakup *software custom development*, *hardware*, dan manajemen sistem informasi.

PT Cendana Teknik Utama menyediakan layanan teknologi informasi yang menyeluruh, dimulai dari tahap analisis kebutuhan hingga pemeliharaan sistem. Perusahaan ini didukung oleh tim profesional yang memiliki keahlian dalam berbagai teknologi modern dan *framework* pengembangan terkini.

Selama periode magang, penulis mendapat tanggung jawab untuk merancang desain sistem dan mengembangkan kebutuhan layanan Aplikasi *Mobile My SPH* pada Semen Padang *Hospital*. Berdasarkan definisi desain sistem dan *User Interface* Aplikasi tersebut, sistem aplikasi merupakan kumpulan perangkat lunak yang dirancang untuk menjalankan tugas-tugas tertentu, seperti mengelola data,

memproses informasi, atau memberikan layanan kepada pengguna. Sistem aplikasi terdiri dari berbagai komponen, termasuk antarmuka pengguna, basis data, logika bisnis, dan infrastruktur teknologi yang mendukungnya.

Dalam pengembangan aplikasi, fokus utama diberikan pada perancangan *User Interface* (UI) yang merupakan tampilan visual sebuah produk yang menghubungkan sistem dengan pengguna. UI dirancang dengan memperhatikan bentuk, warna, dan tulisan agar menarik dan memudahkan pengguna (Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha et al., 2022). Aplikasi My SPH sendiri dirancang untuk dapat diakses dari berbagai perangkat *mobile*, dengan dukungan jaringan internet untuk memastikan aksesibilitas optimal bagi penggunanya.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat Magang**

### **4.1.1 Tujuan Umum Magang**

Pelaksanaan kegiatan magang memiliki tujuan umum sebagai berikut:

- a. Memperluas wawasan dan mengembangkan kompetensi mahasiswa melalui pengalaman praktis dalam lingkungan kerja profesional, khususnya di sektor industri, perusahaan, atau unit bisnis strategis yang relevan dengan bidang studi.
- b. Mengasah kemampuan analitis mahasiswa dalam mengidentifikasi dan menyikapi perbedaan antara konsep teoritis yang dipelajari di perkuliahan dengan implementasi praktis di lapangan.

### **4.1.2 Tujuan Khusus Magang**

Program magang ini memiliki tujuan khusus sebagai berikut:

- a. Membekali mahasiswa dengan pengalaman praktis dan keterampilan teknis yang selaras dengan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni (IPTEKS).
- b. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengembangkan profesionalisme dan meningkatkan kepercayaan diri melalui pengalaman kerja langsung.
- c. Meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan analitis mahasiswa melalui penyusunan laporan kegiatan yang terstruktur dan sistematis.

- d. Memperdalam pemahaman mahasiswa tentang etika kerja dan metodologi yang diterapkan dalam lingkungan profesional, termasuk rasionalisasi penggunaan teknik-teknik tertentu.

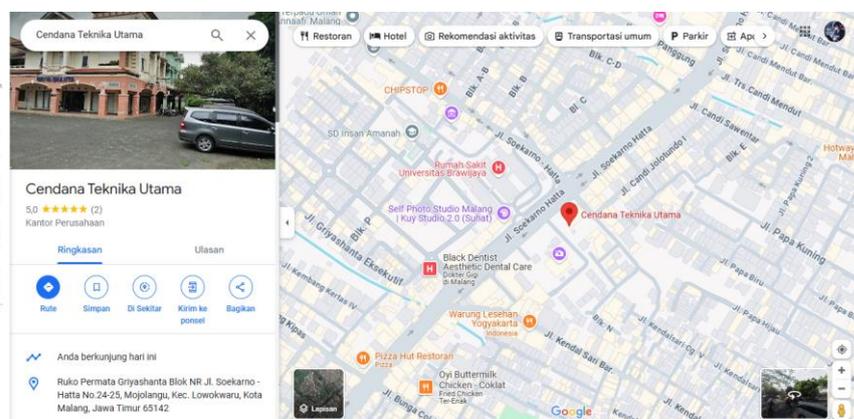
#### 4.1.3 Manfaat Magang

Kegiatan magang memberikan berbagai manfaat sebagai berikut:

- a. Pengembangan keterampilan praktis mahasiswa melalui pengalaman kerja langsung yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- b. Peningkatan kompetensi profesional dan kepercayaan diri mahasiswa melalui penerapan pengetahuan dalam situasi kerja nyata.
- c. Pengembangan kemampuan berpikir kritis dan analitis mahasiswa melalui dokumentasi dan evaluasi kegiatan dalam bentuk laporan terstruktur.
- d. Pembentukan karakter kerja profesional dan etos kerja yang sesuai dengan tuntutan dunia industri.

### 1.3 Lokasi dan Waktu

Praktek Kerja Lapang ini dilaksanakan pada tanggal 12 Agustus 2024 – 13 Desember 2024 di PT Cendana Teknika Utama yang berlokasi di Ruko Permata Griyashanta NR. 24-25 Jl. Soekarno-Hatta, Kel. Mojolangu Kec. Lowokwaru, Kota Malang Provinsi Jawa Timur (65142). Kegiatan PKL ini dimulai pukul 08.30 WIB – 16.30 WIB dari hari Senin – Jumat dan 2 minggu sekali sampai hari Sabtu dari jam 08.30 WIB – 14.00 WIB.



*Gambar 1. 1 Lokasi Denah PT Cendana Teknika Utama*

#### 1.4 Metode Pelaksanaan



*Gambar 1. 2 Kegiatan Magang Pasca Diskusi*

Dalam menjalankan kegiatan magang, penulis menggunakan dua metode utama:

1. Metode Diskusi Penulis melakukan diskusi rutin dengan rekan-rekan magang dan karyawan PT Cendana Teknik Utama. Diskusi ini bertujuan untuk memecahkan masalah dan menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan. Dengan berdiskusi, penulis bisa mendapatkan masukan dan solusi yang bermanfaat dari berbagai sudut pandang.
2. Metode Studi Literatur Penulis membaca dan mempelajari berbagai sumber informasi yang berkaitan dengan tugas-tugas magang. Sumber bacaan yang digunakan adalah jurnal dan karya ilmiah yang terpercaya dan sesuai dengan topik yang sedang dikerjakan. Hal ini membantu penulis memahami lebih dalam tentang pekerjaan yang sedang dilakukan.