

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, H. (2023). *Penggunaan Prototyping pada Perancangan Sistem Informasi Sekolah*. Jurnal Teknologi Pendidikan, 10(2), 34-50.
- Dharma, R. 2021. Front End Adalah: Pengertian, Cara Kerja, dan Perbedaannya dengan Back End. Accurate.Id. <https://accurate.id/teknologi/front-end-adalah/>
- Hidayat, A, Yani, S. Z. F., & Rahmi, Y. A. 2022. Peran Administrasi Pembangunan Desa. *Jurna Inovasi Penelitian*. 3(7).
- Rahman, A., & Putri, D. (2023). *Penggunaan Figma dalam Desain Antarmuka Aplikasi Mobile*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, 12(1), 89-97.
- Rizaldy, R., & Dirgahayu, R. T. 2020. Pengembangan Front-End Sistem Informasi Pendataan Pendar Foundation Yogyakarta. AUTOMATA, 1(2).
- Septyawan, A. B. 2023. *Perancangan Prototype Exhaust pada Gudang penyimpanan Tembakau PT Mangli Djaya Raya Menggunakan Parameter Kelembapan*. Program Studi Teknik Komputer Politeknik Negeri Jember.
- Siagian, Sondang P. (2022). *Pengantar Ilmu Administrasi*. Jurnal Manajemen dan Administrasi Publik, 10(2), 123-134.
- Siregar, R. E., & Putra, A. P. (2021). *Penerapan Metode Prototyping dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik*. Jurnal Sistem Informasi, 7(2), 112-120.
- Sundego, J. 2023. Figma Adalah: Fitur, Kegunaan, dan Manfaatnya. Purwadika. <https://purwadhika.com/blog/figma-adalah-fitur-kegunaan-dan-manfaatnya>
- Syachroni, W, & Mulyanto, A. 2022. Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Administrasi TPU Desa Karang Setia Berbasis Web. *Jurnal Informatika SIMANTIK*. 7(2).