

DAFTAR PUSTAKA

- Erzed, N., Anwar, N., Widodo, A. M., Prasetyo, E., & Juman, K. K. (2022). Implementasi Flutter Pada Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Mobile. *Ikraith-Informatika*, 6(3), 100–106. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v6i3.2211>
- Ghani, A. I. Al, & Andrian, R. (2023). Pengembangan Presensee: Aplikasi Presensi Mahasiswa Mobile Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus: Studi Independen Alterra Academy). *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 447–453. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4351>
- Munthe, S. S. (2021). Dasar Flutter Dalam Pengembangan Aplikasi Profil. *Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Palangka Raya Kampus UPR Tanjung Nyaho, Palangka Raya*, 1(December), 653. https://www.researchgate.net/publication/357126406_Dasar_Flutter_Dalam_Pengembangan_Aplikasi_Profil
- Subroto, D. E., Supriandi, Wirawan, R., & Rukmana, A. Y. (2023). Implementasi Teknologi dalam Pembelajaran di Era Digital: Tantangan dan Peluang bagi Dunia Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(07), 473–480. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i07.542>
- Wardana, F. C., Lanang, I. G., & Eka, P. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(04), 1–12.