

DAFTAR PUSTAKA

- Ayu, T. B., & Wijaya, N. (2023). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android. *MDP Student Conference*, 2(1), 68–75. <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4065>
- Camelia, A., & Nadia, Z. (2023). Studi Literatur Tahapan Pembuatan Design User Interface Aplikasi Kesehatan Berdasarkan Metode Design Thinking. *Jurnal Desain*, 11(1), 105. <https://doi.org/10.30998/jd.v11i1.15711>
- Dam, R. F. (2024). *Stage 2 in the Design Thinking Process: Define the Problem and Interpret the Results*. Interaction Design Foundation. <https://www.interaction-design.org/literature/article/stage-2-in-the-design-thinking-process-define-the-problem-and-interpret-the-results>
- Firdausi, N. I. (2020). Analisis UI/UX Maximom Berbasis User Persona Dengan Menggunakan Pendekatan Google Design Sprint. *Kaos GL Dergisi*, 8(75), 147–154. <https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798> <https://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002> <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049> <http://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391> <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205> <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205>
- Ikawati, F. R. (2024). Efektivitas Penggunaan Rekam Medis Elektronik Terhadap Peningkatan Kualitas Pelayanan Pasien di Rumah Sakit. *Ranah Research : Journal of Multidisciplinary Research and Development*, 6(3), 282–292. <https://doi.org/10.38035/rj.v6i3.819>
- Mas, M., Cahyono, N., Pujastuti, E., & Anggita, S. D. (2024). ANALISIS DAN PERANCANGAN UI / UX STUDENTS LIFE MENGGUNAKAN DESIGN THINKING. 8(5), 10886–10891.
- Muhlizardy, M., Azmi Meisari, W., Ummu, M., & Meylia, I. (2024). Analisis Kesiapan Penerapan Rekam Medis Elektronik Di Klinik Amc 'Aisyiyah. *Jurnal Ilmu Kesehatan Umum*, 2(1), 10–17. <https://doi.org/10.61132/vitamin.v2i1.54>
- Muli, M. S. (2021). *Perancangan Desain Layout Wireframing Website Kasakata Di PT. Inovasi Tanpa Batas Surabaya*. i–39.
- Naim, R. W., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2021). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Responsif myITS Marketplace Berdasarkan Design Thinking. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v10i2.64072>

- Nayottami, I. B., Zaman, B., & Hariyanti, E. (2024). Evaluasi Dan Desain Ulang Antarmuka Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd) (Studi Kasus: Aplikasi Kampus Kita Tendik). *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 91(1), 91–101. <https://doi.org/10.35508/jicon.v12i1.13287>
- Purbaya, M. E., Rizkyanzah, A. D. T., Saputri, Y. E. S., & ... (2024). Desain Aplikasi “Farmy” Menggunakan Metode Design Thinking untuk Investasi dan Jual Beli Ternak. *Journal of Digital ...*, 2, 1–18. <https://jibd.uds.ac.id/digbi/article/view/18%0Ahttps://jibd.uds.ac.id/digbi/article/download/18/16>
- Rapri, H. P., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2022). Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(4), 1921–1930.
- Widodo, A. C., & Wahyuni, E. G. (2016). Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi. *Jurnal Ilmiah Farmasi*, 12(1), 1–5.
- Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Sari, D. K., & Alban, M. A. (2022). Design Thinking: Konsep dan Aplikasinya. *Eureka Media Aksara*, 1–74.